

## Техническое задание

### 1 Общие сведения

- 1.1 Наименование системы: Мессенджер
- 1.2 Полное наименование системы: Приложение для обмена сообщениями между зарегистрированными пользователями

### 2 Условные обозначения

- 2.1 Репозиторий— место в удаленной системе контроля версий.

### 3 Разработчик:

- 3.1 Кожевников Никита Анатольевич
- 3.2 Лепехин Дмитрий Александрович

### 4 Заказчик:

- 4.1 Тарасов Вячеслав Сергеевич

### 5 Плановые сроки начала и окончания работы:

- 5.1 Срок начала: февраль 2020
- 5.2 Срок окончания: июнь 2020

### 6 Основания для разработки

- 6.1 Сдача экзамена.

### 7 Назначение разработки

#### Приложение для обмена сообщениями

#### 7.1 Функциональное назначение

- 7.1.1 Обмен сообщениями между пользователями.
- 7.1.2 Предоставление более удобного инструментария для обмена сообщениями и изображениями.

#### 7.2 Эксплуатационное назначение

- 7.2.1 Конечными пользователями программы должны являться пользователи с устройствами соответствующими минимальным требованиям программной совместимости.

### 8 Требования к программе или программному изделию

- 8.1 Регистрация пользователей.
- 8.2 Выход из учетной записи.
- 8.3 Отправка сообщений.
- 8.4 Поиск, добавление и удаление пользователей из списка контактов.
- 8.5 Просмотр списка диалогов.
- 8.6 Возможность просматривать историю переписки.
- 8.7 Возможность отправки изображений, скачивания и загрузки.
- 8.8 Возможность пользовательской пометки сообщений в пользовательские категории(важное, учеба и тд).

### 9 Требования к информационной и программной совместимости

- 9.1 Версия поддерживаемых Android устройств Android SDK 5.0 и выше.
- 9.2 Разрешения экранов Android: (1920x1080).

## **10 Требования к программной документации**

- 10.1 Все документация должна быть подготовлены в срок находится в репозитории разрабатываемой программы

## **11 Техничко-экономические показатели;**

## **12 Стадии разработки**

- 12.1 Создание скелета приложения
- 12.2 Тестирование скелета приложения:
- 12.3 Создание серверного по;
- 12.4 Тестирование серверного по;
- 12.5 Тестирование готового приложения;

## **13 Этапы разработки**

- 13.1 Создание интерфейса, в соответствии с UML messenger activity.
- 13.2 Тестирование интерфейса на корректность отображения данных используя заранее подготовленные данные.
- 13.3 Создание API сервера, SQL базы данных для хранения информации о пользователях и их переписках.
- 13.4 Тестирование сервера с использованием заранее подготовленных данных.
- 13.5 Создание модулей для взаимодействия мессенджера с сервером.
- 13.6 Тестирование всего приложения.

## **14 Порядок контроля и приемки**

Сдачи курсовых проектов на кафедре программирования и информационных систем факультета компьютерных наук воронежского государственного университета.

## **Источники и порядок финансирования**

Финансирование не предусмотрено.