**Техническое задание**

1. **Общие сведения**
   1. Наименование системы: Месседжер
   2. Полное наименование системы: Приложение для обмена сообщениями между зарегистрированными пользователями
2. **Условные обозначения**
   1. Репозиторий— место в уделенной системе контроля версий.
3. **Разработчик:**
   1. Кожевников Никита Анатльевич
   2. Лепехин Дмитрий Александрович
4. **Заказчик:**
   1. Тарасов Вячеслав Сергеевич
5. **Плановые сроки начала и окончания работы:**
   1. Срок начала: февраль 2020
   2. Срок окончания: июнь 2020
6. **Основания для разработки**
   1. Сдача экзамена.
7. **Назначение разработки**

Приложение для обмена сообщениями

* 1. **Функциональное назначение**
     1. Обмен сообщениями между пользователями.
     2. Предоставление более удобного инструментария для обмена сообщениями и изображениями.
  2. **Эксплуатационное назначение**
     1. Конечными пользователями программы должны являться пользователи с устройствами соответствующими минимальным требованиям программной совместимости.

1. **Требования к программе или программному изделию**
   1. Регистрация пользователей.
   2. Выход из учетной записи.
   3. Отправка сообщений.
   4. Поиск, добавление и удаление пользователей из списка контактов.
   5. Просмотр списка диалогов.
   6. Возможность просматривать историю переписки.
   7. Возможность отправки изображений, скачивания и загрузки.
   8. Возможность пользовательской пометки сообщений в пользовательские категории(важное, учеба и тд).
2. **Требования к информационной и программной совместимости**
   1. Версия поддерживаемых Android устройств Android SDK 5.0 и выше.
   2. Разрешения экранов Android: (1920x1080).
3. **Требования к программной документации**
   1. Все документация должна быть подготовлены в срок находиться в репозитории разрабатываемой программы
4. **Технико-экономические показатели;**
5. **Стадии разработки**
   1. Создание скелета приложения
   2. Тестирование скелета приложения:
   3. Создание серверного по;
   4. Тестирование серверного по;
   5. Тестирование готового приложения;
6. **Этапы разработки**
   1. Создание интерфейса, в соответствии с UML messager activity.
   2. Тестирование интерфейса на корректность отображения данных используя заранее подготовленные данные.
   3. Создание API сервера, SQL базы данных для хранения информации о пользователях и их переписках.
   4. Тестирование сервера с использованием заранее подготовленных данных.
   5. Создание модулей для взаимодействия мессенджера с сервером.
   6. Тестирование всего приложения.
7. **Порядок контроля и приемки**

Сдачи курсовых проектов на кафедре программирования и информационных систем факультета компьютерных наук воронежского государственного университета.

**Источники и порядок финансирования**

Финансирование не предусмотрено.