

Проектное решение базы данных

Oracle Baseball League Store Database

Сценарий проекта:

У вас небольшая консалтинговая компания, специализирующаяся на разработке баз данных. Вы получили контракт на разработку модели данных для системы управления базой данных небольшого розничного магазина под названием Oracle Baseball League (OBL).

Магазин Oracle Baseball League обслуживает все местное население и продает экипировку для бейсбола. У магазина OBL два типа покупателей. Одна категория — это индивидуальные покупатели, приобретающие такие товары, как мячи, бутсы, перчатки, футболки, футболки с принтом и шорты. Другая категория — представители спортивных команд, приобретающие форму и экипировку от лица команды.

Команды и индивидуальные покупатели могут приобрести любой товар, имеющийся на складе, но команды получают скидку от цены по прейскуранту в зависимости от числа игроков. Когда покупатель размещает заказ, в базе данных регистрируются позиции этого заказа.

В штате OBL работают три продавца-консультанта, которые официально обслуживают только команды, но иногда работают и с претензиями индивидуальных клиентов.

Раздел 2, урок 3, упражнение 1. Объекты и атрибуты

Определение объектов (S2L3, задача 1)

Проанализируйте текст данного сценария и определите потенциальные объекты, которые должны быть представлены в реляционной базе данных. В описании сценария объекты, как правило, являются существительными, но не каждое существительное может стать объектом. Будьте внимательны и помните, что вам необходимо определить потенциальные объекты, а не создать точный список.

Решение:

Магазин Oracle Baseball League обслуживает все местное население и продает экипировку для бейсбола. У магазина OBL два типа клиентов (**customer**). Одна категория — это индивидуальные покупатели, приобретающие такие товары (**item**), как мячи, бутсы, перчатки, футболки, футболки с принтом и шорты. Другая категория — представители спортивных команд (**team**), приобретающие форму и экипировку для команды.

Команды и индивидуальные покупатели могут приобрести любой товар, имеющийся на складе (**inventory list**), но команды получают скидку от цены по преysкурantu в зависимости от числа игроков. Когда покупатель размещает заказ (**order**), в базе данных регистрируются позиции этого заказа.

В штате OBL работают три продавца-консультанта (**sales representative**), которые официально обслуживают только команды, но иногда работают и с претензиями индивидуальных клиентов.

Потенциальные объекты:

- Покупатель
- Команда
- Продавец
- Заказ
- Товар
- Товары на складе