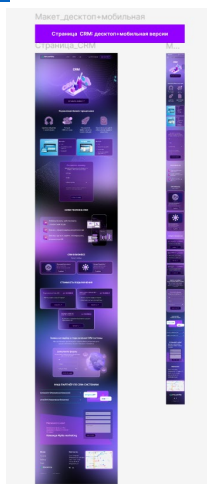


**Тестовое задание на вакансию
Верстальщик / Frontend-разработчик**

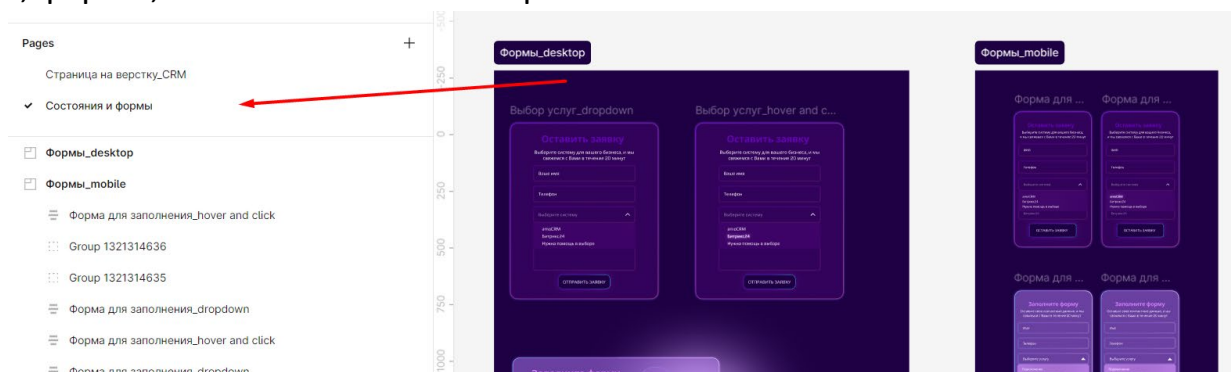
- ✓ Срок выполнения тестового задания до 5 дней - по готовности направьте результат на 2 почты: info@alpham.pro и project@alpham.pro
 - ✓ В теме письма укажите ФИО | Дата начала и завершения ТЗ | Должность
- Пример темы в письме: *Иванов Иван Иванович | 01.08.2024 – 03.08.2024 | Верстальщик / Frontend-разработчик*
- ✓ В тело письма приложите необходимые файлы по выполненному заданию в архиве. А также добавьте Ваше резюме с НН в формате PDF;
 - ✓ При наличии портфолио, приложите информацию о ранее выполненных вами проектах – ссылки на них в интернет, с указанием конкретики ваших работ.

**Тестовое задание:
Сверстать страницу «CRM»**

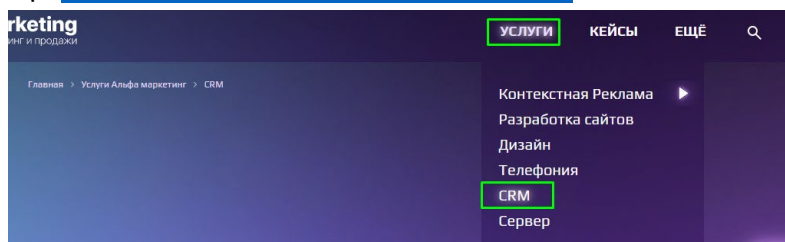
1. Сайт, для которого верстается страница: <https://alpham.pro>
2. Макет в Figma доступен по [Ссылке](#)



Стили, формы, состояния и кнопки отражены в макете:



3. Путь к странице <https://alpham.pro/services/crm/>



4. Требования к верстке:

4.1. **Верстка должна соответствовать макету, близкая к Pixel Perfect**

4.2. **Mobile first**

Верстаем первоначально мобильную версию, затем десктопную.

4.3. **Макет и Отступы mobile:**

Начальная Ширина макета 360px

Padding (боковые отступы) = 10px

Отступы от конца предыдущего блока до следующего: 75px

4.4. **Макет и Отступы desktop:**

Начальная Ширина макета 1600px

Padding (боковые отступы) = 100px

Отступы от конца предыдущего блока до следующего: 120px

4.5. **Адаптация:**

Выполнить верную адаптацию страницы на всех ширинах, указанных ниже:

320 – 640 px

640 – 980 px

980 – 1400 px

1400 – 1600 px

1600 – большее px

4.6. **Размер и интерлиньяж заголовков и подзаголовков – сделать, как на странице**

<https://alpham.pro/services/design/>

4.7. **Кнопки и состояния (интерактив при взаимодействии: default, hover and click) – сделать как на других страницах сайта.**

4.8. **Использовать шрифт Play.**

4.9. **Интерактив:**

Все интерактивные элементы - кнопки, формы и поп-апы, должны быть в рабочем состоянии.

4.10. **Векторная графика в SVG:**

При выгрузке векторной графики необходимо внимательно проверить на отсутствие «артефактов» и прочих искажений на всех браузерах. При наличии – необходимо выгрузить в PNG в формате x4 от текущего размера, далее – конвертировать в WEBP.

4.11. **Выгрузка SVG изображений с эффектом свечения**

Изображения SVG с эффектами свечения и подобными эффектами экспортируются из макета в простом виде, без данных эффектов - эффекты необходимо реализовывать программным путём

4.12. **Растровая графика:**

Растровые изображения и фоны использовать в формате WEBP. При экспорте ориентир на качественную, чёткую картинку при минимально возможном размере кб. К примеру, в блок размером 300x300 нужно установить изображение в x3-x4 разрешении в соответствии с пропорциями. x3=900x900, x4=1200x1200.

5. Код и файлы

5.1. **Использовать при верстке только:**

html

javascript или jquery

css

5.2. **Разместите в двух отдельных файлах:**

Хедер и Футер

Стили

5.3. **Название классов основывать на названии страницы**

При выполнении данного ТЗ необходимо применять класс:

pagescrm_

5.4. **Пути к стилям, скриптам, изображениям, шрифтам задайте относительно родительской папке, не прописывая статичный путь к ней. Чтобы на любом устройстве из любого каталога погрузились все файлы, скрипты, шрифты и стили**

Пример, верно, заданного пути к файлам и верная структура каталога:

index.html

images/img.webp

js/script.js

css/style.css

font/font.ttf

Обязательно проверьте все пути - перед отправкой готового ТЗ. При заданных статичных путях к файлам – править пути / просматривать ТЗ не будем. ТЗ в этом случае будет считаться невыполненным.

5.5. **В блоках с несколькими элементами не использовать фон или псевдоэлементы, создать условия, при которых можно будет использовать изображения в дальнейшем программировании.**

5.6. **Не минифицировать код.**

По готовности, перед отправкой, проверьте свою работу еще раз, убедитесь, что верстка соответствует требуемым параметрам и высоким стандартам качества.

Желаем удачи!