

Лабораторная работа №5

Выполнил: Магера Никита Алексеевич

Студент группы 6203-010302D

Ход выполнения

Задание 1

В 1 задании необходимо в классе FunctionPoint переопределить четыре метода. Метод `toString()` должен возвращать строку в формате "`(x; y)`", где `x` и `y` — координаты точки. Метод `equals(Object o)` должен корректно сравнивать точки: проверить, что объект не `null` и принадлежит тому же классу, после чего привести `Object` к `FunctionPoint` и сравнить координаты с допустимой погрешностью (т.е. Эпсилон). Метод `hashCode()` должен вычислять хэш-код на основе битового представления координат: преобразовать каждую координату `double` в `long` с помощью `Double.doubleToLongBits()`, затем смешать старшие и младшие 32 бита каждого `long` через `XOR` и объединить результаты для `x` и `y`. Метод `clone()` должен возвращать копию точки: для этого класс должен реализовывать интерфейс `Cloneable`, а метод должен вызывать `super.clone()`. (Рис.1.)

```
// 5 лабораторная
// 1 задание переопределение методов
public String toString() { new *
    return "(" + x + ", " + y + ")"; // возвращает текстовое описание точки
}
public boolean equals(Object o) { new *
    // проверяем, чтобы не был передан null
    if (o == null) return false;
    // приводим Object к FunctionPoint
    FunctionPoint var = (FunctionPoint) o;
    double epsilon = 1e-10;
    return Math.abs(x - var.x) < epsilon && Math.abs(y - var.y) < epsilon;
}
public int hashCode() { new *
    // приводим в 64-битное представление
    long x_dbits = Double.doubleToLongBits(x);
    long y_dbits= Double.doubleToLongBits(y);

    int x_hash= (int)(x_dbits ^ (x_dbits >> 32));
    int y_hash = (int)(y_dbits ^ (y_dbits >> 32));
    // с помощью ^ смешивает по 32 бита с каждого элемента
    return x_hash ^ y_hash; }
// метод clone():
public Object clone() throws CloneNotSupportedException { new *
    // возвращаем объект-копию для объекта точки
    return super.clone();
}
}
```

Рис. 1

Задание 2

Во втором задании в классе ArrayTabulatedFunction также нужно переопределить те же четыре метода. `toString()` должен формировать строку вида "`{(x1; y1), (x2; y2), ...}`", перебирая все точки массива. `equals(Object o)` должен проверять, является ли переданный объект реализацией `TabulatedFunction`, сравнивать количество точек, а затем — каждую точку с погрешностью. Если объект тоже `ArrayTabulatedFunction`, можно напрямую обращаться к его массиву `points` для ускорения. `hashCode()` должен вычисляться как XOR между количеством точек и хэш-кодами всех точек. `clone()` должен выполнять глубокое копирование: создать новый массив `FunctionPoint` и клонировать каждую точку в него, затем создать новый объект `ArrayTabulatedFunction` с этим массивом.(Рис.2-3)

```
// 5 задание 2 пункт
public String toString() { new *
    String result = "{";
    // перебираем все точки массива
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        // добавляем строковое представление текущей точки
        result += points[i]; // в этом случае уже автоматически вызывает points[i].toString()
        if (i != pointsCount - 1) result += ", ";
    }
    // записываем последнюю скобку
    result += "}";
    return result; // возвращаем итоговую строку
}
public boolean equals(Object o) { new * 1 related problem
    if (o == null) return false;
    // проверка на табулированную функцию
    if (!(o instanceof TabulatedFunction))
        return false;
    TabulatedFunction o1 = (TabulatedFunction) o;
    // проверяем количество точек
    if (this.getPointsCount() != o1.getPointsCount())
        return false;
    // сравниваем точки
    final double EPSILON = 1e-10;
    if (o instanceof ArrayTabulatedFunction) {
        ArrayTabulatedFunction arr = (ArrayTabulatedFunction) o;
        for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
            if (Math.abs(points[i].getX() - arr.points[i].getX()) >= EPSILON || Math.abs(points[i].getY() - arr.points[i].getY()) >= EPSILON) {
                return false;
            }
        }
    }
    else {
        for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
            FunctionPoint point = this.getPoint(i);
            FunctionPoint otherPoint = o1.getPoint(i);
            if (Math.abs(point.getX() - otherPoint.getX()) >= EPSILON || Math.abs(point.getY() - otherPoint.getY()) >= EPSILON) {
                return false;
            }
        }
    }
}
```

Рис.2

```
public int hashCode() { new * 1 related problem
    int hash = pointsCount; // начинаем с количества точек
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        // XOR с хэшкодом каждой точки
        hash ^= points[i].hashCode();
    }
    return hash;
}

public Object clone() throws CloneNotSupportedException { new * 1 related problem
    // создаём копии всех точек
    FunctionPoint[] pointsCopy = new FunctionPoint[pointsCount];
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        pointsCopy[i] = new FunctionPoint(points[i].getX(), points[i].getY());
    }
    // создаём новую функцию
    return new ArrayTabulatedFunction(pointsCopy);
}
```

Рис.3

Задание 3

В третьем задании в классе `LinkedListTabulatedFunction` нужно переопределить методы с учетом структуры связного списка. `toString()` обходит узлы списка от `head.getNext()` до возврата к `head`. `equals(Object o)` работает аналогично `ArrayTabulatedFunction`, но при сравнении с другим `LinkedListTabulatedFunction` выполняется прямой обход узлов обоих списков. `hashCode()` вычисляется обходом списка: начальное значение — `pointsCount`, затем XOR с хэш-кодом точки каждого узла. `clone()` выполняет глубокое копирование путем копирования всех точек в массив и передачи его в конструктор `LinkedListTabulatedFunction`, который строит новый список. (Рис 4-5)

```

// 5 лабораторная 3 пункт (переделанные для этого класса из Array)
public String toString() { new *
    String result = "{";
    // начинаем с первого узла после головы
    FunctionNode current = head.getNext();
    int count = 0;
    // перебираем все узлы списка пока не вернёмся к голове
    while (current != head) {
        result += current.getPoint(); // автоматически вызывается toString()
        count++;
        // если это не последняя точка, добавляем запятую и пробел
        if (count < pointsCount)
            result += ", ";
        // переходим к следующему узлу
        current = current.getNext();
    }

    // записываем последнюю скобку
    result += "}";
    return result; // возвращаем итоговую строку
}

public int hashCode() { new *
    int hash = pointsCount; // начало с количества точек
    // обходим все узлы списка
    FunctionNode current = head.getNext();
    while (current != head) {
        hash ^= current.getPoint().hashCode() // исход с хэшкодом каждой точки
        current = current.getNext();
    }
    return hash;
}
public Object clone() throws CloneNotSupportedException { new * 1 related problem
    // создаем массив для копий точек
    FunctionPoint[] pointsCopy = new FunctionPoint[pointsCount];
    // копируем все точки из списка
    FunctionNode massiv = head.getNext();
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        pointsCopy[i] = new FunctionPoint(massiv.getPoint().getX(), massiv.getPoint().getY());massiv = massiv.getNext();
    }
    // создаем новую функцию через конструктор с массивом
    return new LinkedListTabulatedFunction(pointsCopy);
}

```

Рис.4

```
    }

    public boolean equals(Object o) { new *
        if (o == null) return false;
        // проверка на табулированную функцию
        if (!(o instanceof TabulatedFunction))
            return false;
        TabulatedFunction o1 = (TabulatedFunction) o;
        // сравниваем точки
        final double EPSILON = 1e-10;

        if (o instanceof LinkedListTabulatedFunction) {
            // оптимизация: прямой обход двух списков
            LinkedListTabulatedFunction another_sheet = (LinkedListTabulatedFunction) o;
            FunctionNode node1 = this.head.getNext();
            FunctionNode node2 = another_sheet.head.getNext();
            while (node1 != head) {
                FunctionPoint p1 = node1.getPoint();
                FunctionPoint p2 = node2.getPoint();

                if (Math.abs(p1.getX() - p2.getX()) >= EPSILON || Math.abs(p1.getY() - p2.getY()) >= EPSILON) {
                    return false;
                }
                node1 = node1.getNext();
                node2 = node2.getNext();
            }
        }
        else {
            // общий случай: через метод getPoint()
            for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
                FunctionPoint point = this.getPoint(i);
                FunctionPoint another_point = o1.getPoint(i);
                if (Math.abs(point.getX() - another_point.getX()) >= EPSILON || Math.abs(point.getY() - another_point.getY()) >= EPSILON) {
                    return false;
                }
            }
        }
        return true; // возвращаем true в случае если ничего не сработает
    }
}
```

Рис.5

Задание 4

В 4 задании необходимо, чтобы все объекты TabulatedFunction были клонируемыми с точки зрения JVM, в интерфейс TabulatedFunction добавлено объявление метода clone() (с throws CloneNotSupportedException) и унаследован интерфейс Cloneable (объявлено "extends Function, Cloneable"). Это гарантирует, что все классы, реализующие TabulatedFunction, автоматически становятся Cloneable.

(Рис. 6)

```
package functions;
// все объекты типа клонируемыми с точки зрения JVM
public interface TabulatedFunction extends Function, Cloneable { 25 usages 2 implementations new *
    int getPointsCount(); 16 usages 2 implementations new *
    FunctionPoint getPoint(int index); 4 usages 2 implementations new *
    double getPointX(int index); 10 usages 2 implementations new *
    double getPointY(int index); 11 usages 2 implementations new *
    void setPointY(int index, double y); 2 usages 2 implementations new *
    void setPoint(int index, FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException; no us
    void setPointX(int index, double x) throws InappropriateFunctionPointException; 1 usage 2 impleme
    void deletePoint(int index); 4 usages 2 implementations new *
    void addPoint(FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException; 3 usages 2 impleme
    Object clone() throws CloneNotSupportedException; 1 implementation new *
}
```

Рис(6)

Задание 5

В 5 задании созданы объекты ArrayTabulatedFunction и LinkedListTabulatedFunction с одинаковыми наборами точек. Метод `toString()` выводит строковое представление объектов в требуемом формате. Метод `equals()` корректно работает для одинаковых и различающихся объектов как одного, так и разных классов. Метод `hashCode()` выводит значения для всех объектов; проверена согласованность с `equals()`: для равных объектов хэш-коды совпадают. При незначительном изменении координаты точки хэш-код изменяется. Метод `clone()` протестирован для обоих классов; после клонирования изменение исходного объекта не затрагивает клон, что подтверждает глубокое копирование. (Рис.7)

```
5 лабораторная тест
Array: {(0.0,3.0), (1.0,4.0), (2.0,5.0)}
LinkedList: {(0.0,3.0), (1.0,4.0), (2.0,5.0)}
Array==Array: true
Array==List: true
Hash Array: 1073479683
Hash Array2: 1073479683
Hash List: 1073479683
equals/hashCode contract: true
Hash before: 1073479683
Hash after: 1366003265
Hash changed: true
Array clone unchanged: true
List clone unchanged: true
```

Рис.7

