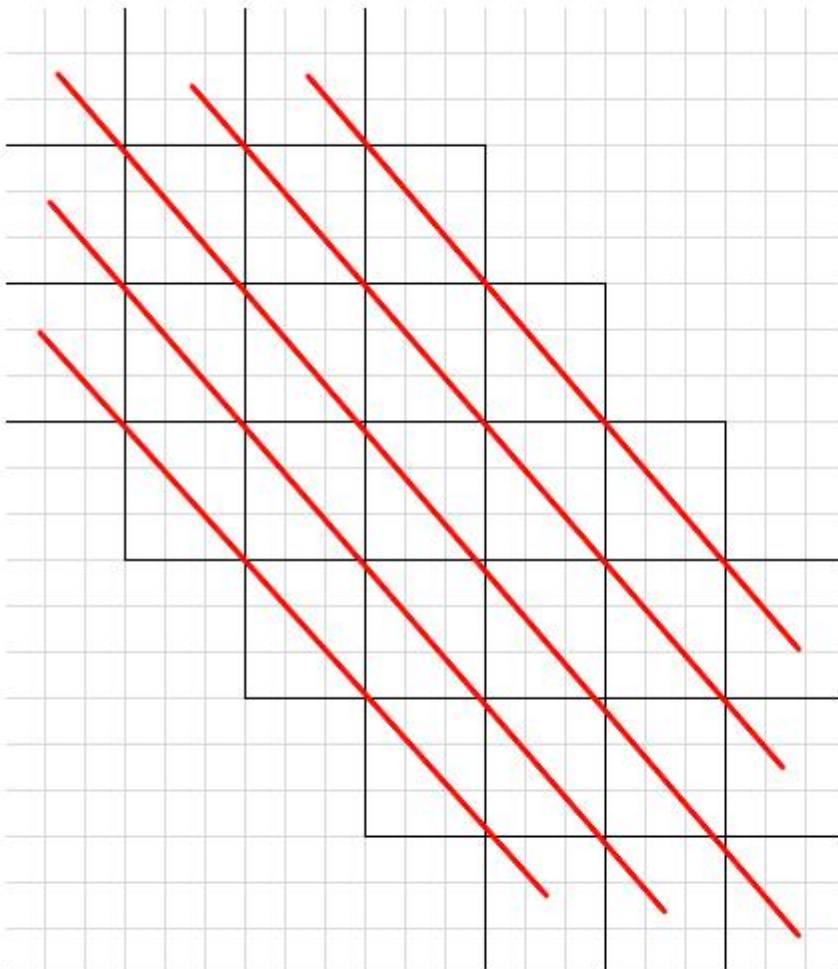


Теоретический материал: п. 35. Все массивы должны быть динамические. В первой задаче строка – массив символов сначала заведомо большой длины, после ввода данных – обработать функцией realloc до нужной длины (не забываем, что в конце строки есть символ '\0', а также - спецификация ввода-вывода символа - %с, строки - %s). Набор функций для второй задачи – создание матрицы, поиск элемента, удаление матрицы. Матрица должна хранить только заведомо ненулевые элементы.

Многофайловый проект (п.32 файл C_часть_2, также доп. файл, выложен в Тимс).

1. Введите два массива символов, заканчивающиеся точкой. Определить, являются ли они анаграммами, то есть одна строка получена из другой перестановкой букв. Пробелы не учитывать. Например, строки "БУК" и "КУБ" или "ФАСОЛЬ" и "ЛОСЬ ФА" являются анаграммами.
2. Написать набор функций (create, access, destroy), обслуживающих блочно-ленточные матрицы относительно главной диагонали с порядком блоков 3 и шириной ленты 2, т. е. возможно ненулевые элементы которых лежат в блоках, стоящих на главной диагонали и двух рядах сверху и снизу от нее. Порядок таких матриц m определяется во время выполнения программы.

Пример: $m=21$



3. Оформите задачи 1 и 2 в один многофайловый проект. Должен быть файл с определениями функций обеих задач, заголовочный файл с их описанием (прототипами), файл с основной функцией main.