

An abstract network diagram composed of various sized circles (nodes) connected by thin lines. Some nodes are solid blue, some are solid grey, and some are hollow blue. The diagram is positioned in the top-left and bottom-right corners of the slide.

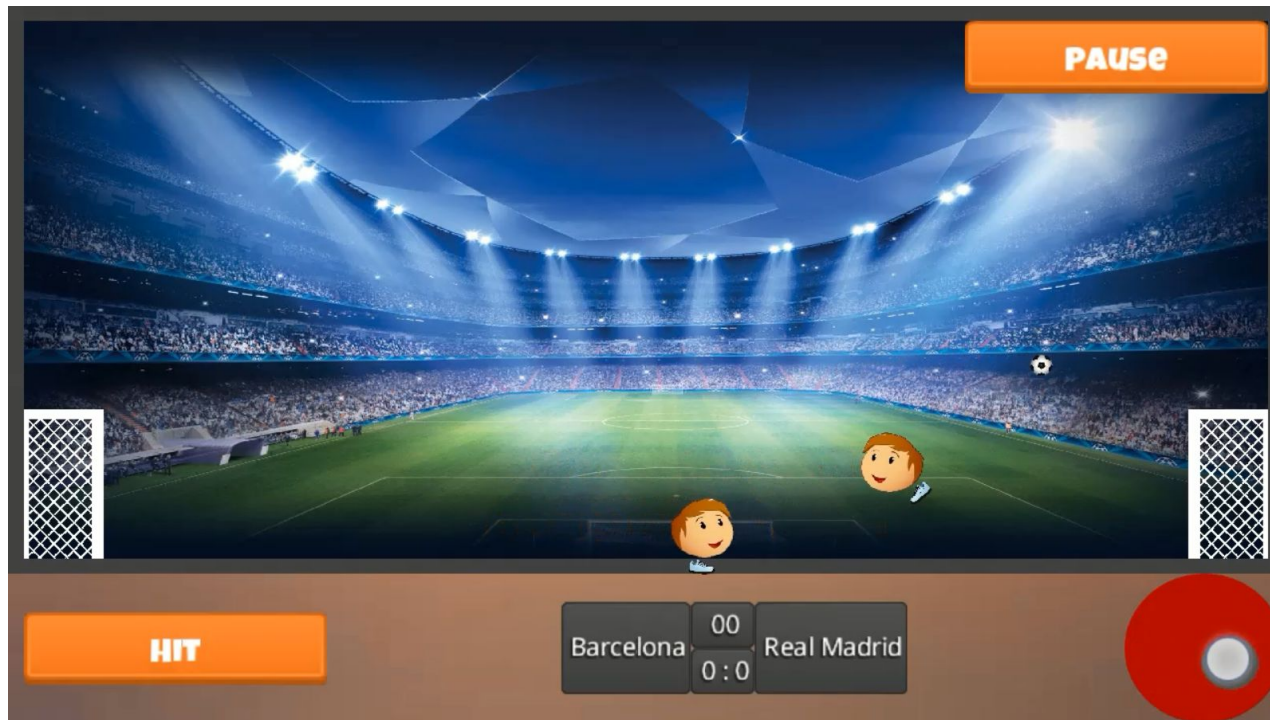
# HeadBall

Подгузов Никита  
Степанов Владимир

21 марта 2016


# Описание

Футбольная 2D-игра, вид сбоку



A decorative network diagram in the top-left corner, featuring a complex web of interconnected nodes and lines. The nodes are represented by circles of varying sizes, some with concentric rings, and the lines are thin and grey. The overall structure is organic and sprawling, resembling a molecular or neural network.

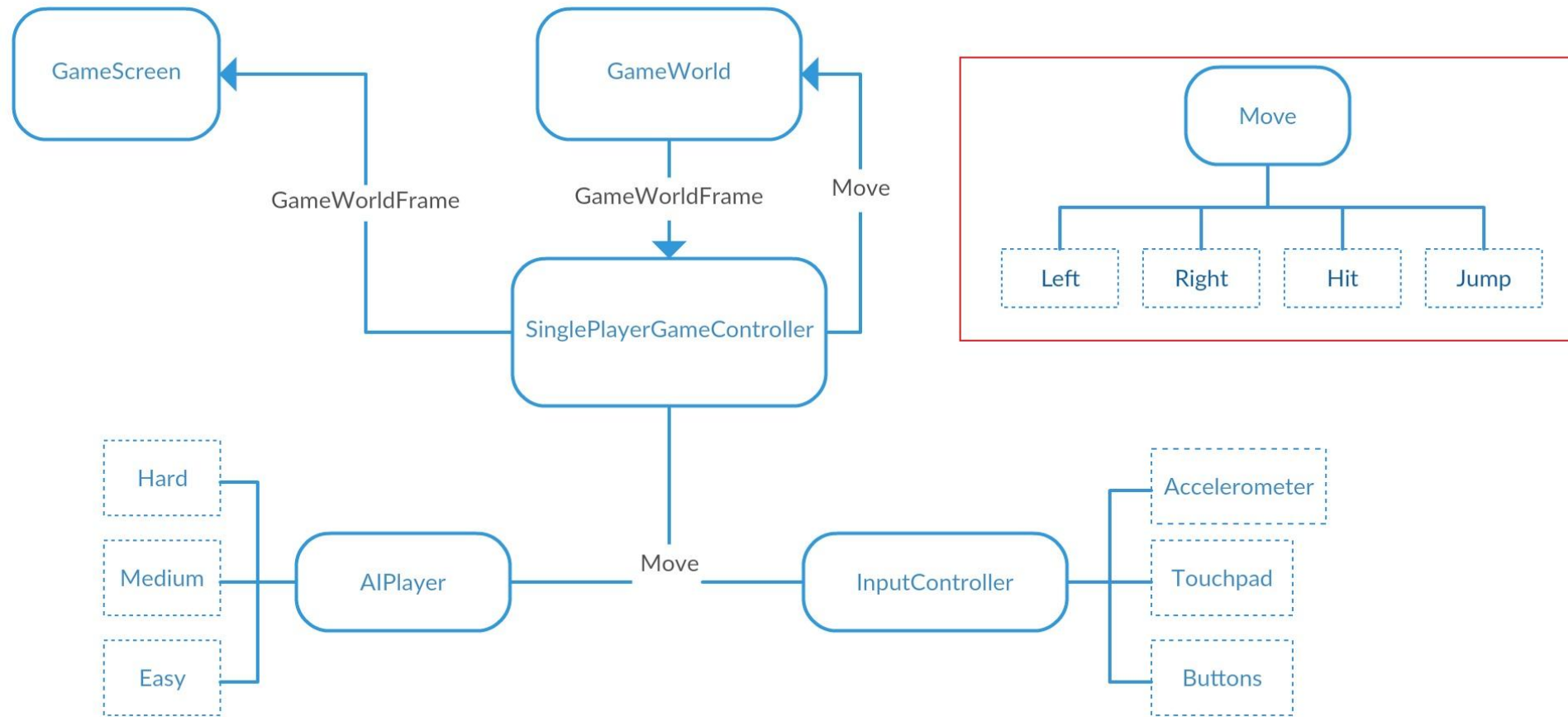
# Цели

- ◎ Режим игры по сети
  - ◎ Умный AI
  - ◎ Удобное управление
- 
- A decorative network diagram in the bottom-right corner, similar to the one in the top-left. It shows a cluster of interconnected nodes and lines, with nodes represented by circles and lines by thin grey lines. The diagram is positioned in the bottom-right corner of the slide.

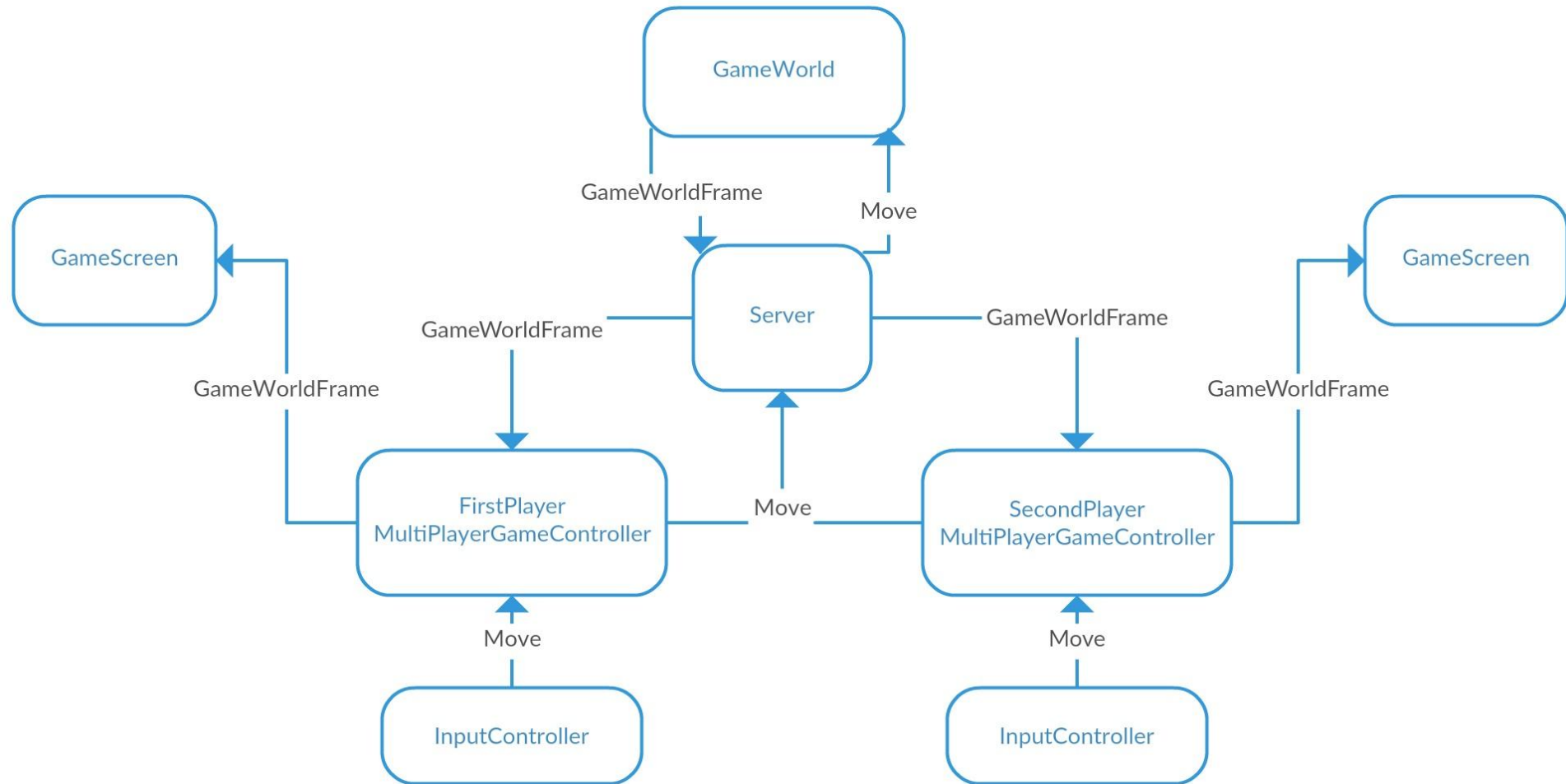
# Инструменты

- ◎ LibGDX
- ◎ Box2D
- ◎ Google Play Services
- ◎ JSON Simple
- ◎ JSON Schema validator
- ◎ JUnit
- ◎ Git

# Singleplayer



# Multiplayer



# Функциональность

- ◎ Базовый геймплей
- ◎ Три режима игры: Practice, Tournament и Multiplayer
- ◎ Два вида турниров
- ◎ Три уровня сложности AI
- ◎ Три доступных способа управления
- ◎ Выбор арены
- ◎ Achievements (Google Play Services)



# Что дальше?

- ◎ Реализация бонусов
- ◎ Реализация онлайн-турниров
- ◎ Реализация игры с определенным игроком



# Ссылка на репозиторий:

<https://github.com/Nikitosh/HeadBall>



**Спасибо за внимание**

**Вопросы?**

