# Этап 3. Low-Fidelity Wireframes — MoodTail (v1.2, после экспертной проверки)

Черновые UX-макеты для раннего тестирования сценариев приложения, помогающего владельцам собак отслеживать и понимать настроение питомца.

Обновлено по результатам UX-аудита: добавлены недостающие экраны, уточнена навигация, приоритеты, состояния, комментарии и выводы после **UX-тестов.** 

### 🏠 Главный экран: Home

**Цель:** обеспечить центр взаимодействия и быстрый доступ ко всем разделам приложения.

#### Секции:

- Блок "Сегодня":
  - Если настроение ещё не зафиксировано → СТА "Добавить настроение"
  - Если зафиксировано → показать эмоцию и краткую заметку
- Блок "История": последние 3 дня + кнопка "Вся история"
- Блок "Рекомендации": карточка с советом или «Сегодня всё хорошо 🐾»
- Блок "Питомец": имя, возраст, фото, кнопка [Профиль питомца]

#### Навигация:

- Таб-бар:
  - [🏠 Home] [📈 История] [ 💡 Рекомендации] [🐲 Профиль]

## **©** Сценарий 1: Фиксация настроения

#### Экран: Mood Entry

- Заголовок: "Как чувствует себя ваш питомец?"
- Эмоции (иконки + текст): © Радость, © Спокойствие, © Тревога, © Раздражение, © Возбуждение, ZZ Усталость
- Подсказка под каждой эмоцией: «Радость активно виляет хвостом, хочет играть»
- При выборе раскрываются:
  - Причина (выпадающий список или иконки)
  - Поведение (чекбоксы)
  - Заметка ("Что вы заметили?")
- Кнопки:
  - [Сохранить]
  - [Отменить / Назад]

#### Состояния:

- 🕳 Пусто: «Сегодня вы ещё не фиксировали настроение 🚱»
- 🔽 Успех: «Настроение сохранено! Гав! Спасибо 💛» (с анимацией)
- 🗶 Ошибка: «Не удалось сохранить. Попробуйте ещё раз.»

#### Иерархия:

- Главное: эмоция и сохранить
- Вторично: причина, поведение
- Фоново: заметка

# Сценарий 2: История и аналитика

#### Экран: Mood History

- Верхний фильтр: дата (неделя / месяц)
- График (цветовая шкала по эмоциям):

- Радость жёлтый, Спокойствие зелёный, Тревога синий,
  Раздражение красный, Возбуждение оранжевый, Усталость серый
- Ниже: список карточек по дням:
  - Дата, эмоция (иконка), заметка, кнопка [Подробнее]

#### Состояния:

- 🕳 Пусто: «Нет данных за выбранный период»
- 🕃 Загрузка: «Загружаем хвостики...»
- 🗶 Ошибка: «Не удалось загрузить историю»

#### Иерархия:

- Главное: график
- Вторично: карточки

## Сценарий 3: Рекомендации

#### Экран: Tips & Advice

- Заголовок: «Что можно улучшить?»
- Если рекомендации есть:
  - Эмоция, которая вызывает совет
  - Причина (пример: «Тревога фиксируется 3 дня подряд»)
  - Совет: «Попробуйте добавить новую игрушку и прогуляться утром»
  - Кнопки:
    - [Применить] например, открыть совет в списке дел
    - [Позже]
    - [Как это определено?] → модальное окно: «На основе повторяющейся эмоции "Тревога"»
- Если рекомендаций нет:
  - «Сегодня нет рекомендаций всё хорошо \*\*

#### Состояния:

- 🔴 Нет рекомендаций
- 🕃 Загрузка
- 🗶 Ошибка

## 👣 Сценарий 4: Онбординг

#### Экран 1: Приветствие и миссия

 Иллюстрация + «MoodTail помогает заботиться о настроении вашего пса каждый день»

#### Экран 2: Питомец

• Поля: имя, дата рождения, фото (кнопка «Добавить фото»)

#### Экран 3: Цель отслеживания

- Вопрос: «Что вы хотите отслеживать?»
  - Варианты: настроение, здоровье, поведение, всё сразу

#### Экран 4: Готово!

«Вы заботитесь о настроении своего питомца ♥» + кнопка [Начать] →
 Home

## Экран профиля питомца

### Экран: Pet Profile

- Имя, фото, дата рождения, возраст
- Кнопка [Редактировать]
- Кнопка [Удалить питомца] с подтверждением имени

### II UX Insights (на основе тестов)

Поведение	Частота	Рекомендация
Неясно, что означает эмоция	3 из 5	Добавлены текст-подсказки под иконками

Поведение	Частота	Рекомендация
Игнорируют поле «заметка»	2 из 5	Сдвинуто выше, сделан подсказкой
Ищут возврат из рекомендации	2 из 5	Добавлена кнопка «Как это определено?»

### 🃤 Контентные зоны и приоритеты

• Главное: эмоция, рекомендация, график

• Вторично: причины, поведение, список истории

• Фоново: заметки, выбор целей

#### СТА-иерархия:

• Primary: [Сохранить], [Применить], [Начать]

• Secondary: [Позже], [Подробнее], [Отменить]

### Цветовые коды эмоций:

• 😊 Радость — жёлтый

• 😐 Спокойствие — зелёный

• 😥 Тревога — синий

• 😡 Раздражение — красный

• 🤪 Возбуждение — оранжевый

• <sub>z</sub>z<sup>Z</sup> Усталость — серый