



Niko Leppänoro

Hartaantie 11 as 4

90500 OULU

+358400845960

nikoleppanoro@outlook.com

Ansioluettelo

1 (1)

16.10.2019

Olen monipuolinen, joustava ja hyvät ongelmanratkaisutaidot omaava, työuraani aloitteleva insinööri, jolla on vahva halu kehittää nykyistä osaamistani sekä oppia uutta. Kiinnostunut erityisesti pelialasta.

HENKILÖTIEDOT

Syntymäaika ja -paikka 23.05.1992 Rovaniemi
Asevelvollisuus 1. JPr, Sodankylä, tulenjohtomies 1/2012 – 6/2012

KOULUTUS

Fullstack-valmennusohjelma Oulun seudun ammattikoulu 8/2019 – 10/2019
Insinööri (AMK) Oulun ammattikorkeakoulu, tietotekniikan koulutusohjelma, ohjelmistokehityksen sv. 8/2012 – 6/2016
Ylioppilas Kittilän lukio, Kittilä 2011

TYÖKOKEMUS

Projektityöntekijä Pelifarmi Lounge 11/2018 – 2/2019
Itseohjautuva ja vertaistuellinen pelien suunnittelu ja toteutus
Työkokeilu Pelifarmi Game Time -hanke, Oulun kaupunki 3/2018 – 6/2018
Pelien suunnittelu ja toteutus, luentoisiin osallistuminen
Ohjelmistoinsinööri Vitilumi Oy 10/2016 – 11/2016
Android-sovelluksen kehitys ja testaus
Harjoittelija Vitilumi Oy 6/2015 – 5/2016
Web-sovelluksen kehittäminen, ideointi ja vaatimusmäärittely
Projektityöntekijä Oy L M Ericsson Ab 3/2015 – 5/2015
Testiympäristöjen asentaminen, automaattisten testitapausten luominen LTE-laitteille, RBS-konfigurointi, Linux-testityökalujen käyttäminen

TIETOTEKNIKKATAIDOT

Toimisto-ohjelmat Microsoft Office, Apache OpenOffice
Käyttöjärjestelmät Microsoft Windows, Linux Ubuntu, Windows Phone, Android, Apple iOS
Ohjelmointikielet C, C++, C#, Java, Objective-C
Web-ohjelmointi HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP
Sulautetut järjestelmät Raspberry Pi, Arduino
Peliohjelmointi Unity, GameMaker Studio 2
Muu osaaminen Git, MySQL, Qt, WordPress

KIELITAITO

Englanti kirjallinen: kiitettävä, suullinen: hyvä

HARRASTUKSET

Videopelit, lenkkeily, kuvankäsittely