Бабич Вероніка

ІН-82\2

Практична робота №13

Постановка задачі

Створити C# програму для малювання прямокутника. Колір пера - DeepPink, ширина - 3 пікселі, стиль - Dot . Всередині прямокутника повинен бути розміщений який-небудь текст. Шрифт – «Arial Black», розмір - 14. Також створити пензлик для штрихування. Стиль штрихування – DiagonalCross, колір – BlueViolet. Цей пензлик використати для малювання еліпса. Розміри усіх графічних фігур – довільні.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Drawing.Drawing2D;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Lab13

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Pen pen1 = new Pen(Color.DeepPink);

pen1.Width = 3;

pen1.DashStyle = DashStyle.DashDotDot;

HatchBrush brush1 = new HatchBrush(HatchStyle.DiagonalCross, Color.BlueViolet);

Rectangle rect1 = new Rectangle(40, 40, 300, 200);

Rectangle rect2 = new Rectangle(120, 150, 100, 50);

Graphics g = Graphics.FromHwnd(this.Handle);

g.DrawRectangle(pen1, rect1);

g.FillEllipse(brush1, rect2);

float a = 120, b = 60;

Font myFont = new Font("Ariel Black", 14);

g.DrawString("You are nice!", myFont, brush1, a, b);

}

}

}