#### Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

### 3BIT

# з лабораторної роботи №2

# Програмування і алгоритми

з дисципліни: Алгоритмічні основи обчислювальної геометрії та комп'ютерної графіки

Виконав:

студент групи КМ-32

Терпіловський Нікіта

Київ КПІ ім. Ігоря Сікорського 2024

#### Завдання

Необхідно написати програму будь якою мовою з використанням будь яких бібліотек яка

- Зчитує датасет з файлу;
- Встановлює розміри вікна (полотна canvas size) 960х540 пкс;
- Відображає точки за заданими координатами;
- Виводить результат в будь-який графічний формат.

В кампусі у мене остання цифра логіну 6, тому я скачав DS6 відповідно

### Виконання роботи

1. Функція main()

```
import os
import matplotlib.pyplot as plt
from tkinter import Tk
from matplotlib.backends.backend_tkagg import FigureCanvasTkAgg
def main():
   file_path = "DS6.txt"
   if not os.path.exists(file_path):
       print("Файл не знайдено")
       return
   points = []
   with open(file_path, "r") as file:
        for line in file:
           parts = line.split()
            if len(parts) == 2 and parts[0].isdigit() and parts[1].isdigit():
                points.append((int(parts[0]), int(parts[1])))
    if not points:
       print("Файл не містить координат точок")
       return
   display window(points)
```

Призначення: Головна функція, яка виконує основний процес програми.

Кроки виконання:

Перевірка наявності файлу: Перевіряє, чи існує файл DS6.txt. Якщо файл відсутній, виводить повідомлення "Файл не знайдено" і завершує роботу.

Читання даних з файлу: Відкриває файл і читає координати точок.

Умови: Для кожного рядка файл розбивається на частини (координати X та Y). Перевіряється, чи ці частини є цілими числами. Якщо так, вони додаються до списку points.

Перевірка списку точок: Якщо файл не містить координат, програма виводить "Файл не містить координат точок" і завершує роботу.

Відображення вікна: Викликає функцію display\_window(points) для відображення точок у графічному інтерфейсі.

### 2. Функція display window(points)

```
def display_window(points):
   root = Tk()
   root.title("Відображення точок")
    canvas width = 960
    canvas height = 540
    root.geometry(f"{canvas_width}x{canvas_height}")
    root.resizable(False, False)
    fig, ax = plt.subplots(figsize=(canvas width / 100, canvas height / 100), dpi=100)
   x_vals, y_vals = zip(*points)
    ax.scatter(x vals, y vals, color="black", s=10)
    ax.set xlim(0, canvas width)
    ax.set_ylim(0, canvas_height)
    ax.xaxis.set ticks position('bottom')
    ax.yaxis.set_ticks_position('left')
    ax.spines['left'].set_position(('outward', 0))
    ax.spines['bottom'].set_position(('outward', 0))
    ax.spines['right'].set_color('none')
    ax.spines['top'].set_color('none')
    canvas = FigureCanvasTkAgg(fig, master=root)
    canvas.draw()
    canvas.get_tk_widget().pack()
    root.mainloop()
```

Призначення: Створює графічне вікно для відображення точок.

Кроки виконання:

Налаштування вікна: Створює графічне вікно за допомогою модуля Tkinter.

Встановлює розміри вікна (960х540 пікселів).

Забороняє змінювати розміри вікна.

Побудова графіка: Створює порожній графік за допомогою matplotlib:

Визначає розміри графіка, базуючись на розмірах вікна.

Розбиває список точок на окремі списки координат x vals i y vals.

Будує точки на графіку методом scatter(), використовуючи чорний колір та розмір точок 10.

Встановлює межі осей (від 0 до ширини/висоти вікна).

Налаштування осей: Налаштовує вигляд осей:

Залишає тільки ліву і нижню осі.

Прибирає праву і верхню осі.

Відображення графіка у вікні: Інтегрує побудований графік у вікно Tkinter за допомогою FigureCanvasTkAgg.

Запуск графічного інтерфейсу: Відображає вікно і запускає цикл подій mainloop().

3. Головний блок if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_": main()

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

Призначення: Запускає функцію таіп() при виконанні скрипта напряму.