Лабораторная работа № 15

**Тема: Навигация в Unity3D**

1. Постройте в сцене поверхность с лабиринтом и с перепадами высоты.
2. Разместите в сцене объект капсула, который будет выполнять роль NavMesh Agent.
3. При помощи механизма навигации постройте NavMesh.
4. Добавьте скрипт, перемещающий капсулу в место, указанное щелчком мыши (или кликом на сенсорном экране).

Ресурсы в помощь:

Справка Unity: <https://docs.unity3d.com/Manual/nav-BuildingNavMesh.html>)

или

NavMesh Tutorials:

<https://www.youtube.com/watch?v=CHV1ymlw-P8>

<https://www.youtube.com/watch?v=LrDYS4RxCXA>