# Create a variable named hometown with the value of the town where you graduated highschool.

hometown = "Khammam"

# Create a variable named x with a value of 298784.

x = 298784

# Create two variables, j and l, with values, 5 and 10, respectively. Sum them together and print out the result. Use only 3 lines of code.

j=5

l=10

print(j+l)

# Create a variable named z. Assign it a value equal to the sum of j and l. Print out the result.

z = j+l

print(z)

# Using a single line of code, assign the variables t, q, r, and s the value of education.

t=q=r=s= "education"

# Given the following in Python, identify the data types for each variable.

x = ["apple", "banana", "cherry"]

y = ("apple", "banana", "cherry")

f = False

g = 'covid-19'

print(type(x))

print(type(y))

print(type(f))

print(type(g))

# If-Else and Scope

x = 0

j = 3

def funky(arg1, arg2):

    x = 1

    j = 5

    if arg1 > arg2:

        print('arg1 is greater than arg2')

    else:

        print('arg1 is not greater than arg2')

    print(j)

funky(x, j)

print(x)

print(j)

# Change the code such that the global and local variables reference each other, rather than as separate. That is, if I change the variable at the local level within the function, the same value will be available at the global level.

x = 0

j = 3

def funky():

    global x

    global j

    x = 1

    j = 5

    if x > j:

        print('x is greater than j')

    else:

        print('x is not greater than j')

    print(j)

funky()

print(x)

print(j)

# Write a for loop to print each item. Use two lines of code

lunches = ['burger','apple','soba','chahan']

for x in lunches:

    print(x)

# If the food is apple exit the loop immediately.

for x in lunches:

    print(x)

    if x == 'apple':

        break