

Grupp Lab = Vehicles

Vi skulle skapa ett program med ett implementerande Interface och underliggande klasser. Vi började med att bygga interfacet och sen bygga klasser och skapa metoder för att utföra uppgiften.

Vi tyckte att specifikationen för uppgiften va lite luddig och vi satt ganska länge med att försöka förstå hur vi skulle få ihop helheten. Sen kanske vi inte direkt tänkte igenom upplägget för hur vi skulle göra med och det tar vi med oss till nästa gruppuppgift.

Vi delade upp det så att en person gjorde själva "Skelettet till programmet" sen skulle resterande göra en klass var, men i slutändan så tyckte vi det va bäst att sitta tillsammans och bygga 1 klass som vi senare kopierade över till dom andra två, så vi hade alla samma "program" fast på våra egna datorer, så vi kunde bolla idéer om lösningar. Så vi satt och bollade kod mellan varandra på facebook och ItsLearning, och det kanske inte va det roligaste. Nu förstår vi innebörden av versions hantering(Git 😊!!!!!!).

När programmet va klart började vi med tester och vilket vi borde ha börjat med under tiden vi höll på att skapa programmet så det har vi tagit med oss till nästa uppgift med. Det va väldigt jobbigt att gå igenom all kod på en och samma gång under testningen.

Mvh The Arrakis