

HTML

Grundaufbau

`<!DOCTYPE html>` Symbolisiert das das HTML 5 ist (ganz am Anfang)

`<html> </html>` Definiert ein HTML-Dokument

`<head> </head>` Kopf der Website

`<title> </title>` Titel (muss im Header sein; muss da sein)

`<body> </body>` Hauptteil der Website

`<!--irgendetwas-->` Platz für Anmerkung; ändert nichts an der Website

`<header> </header>` Ganz oben (im Body)

`<main> </main>` Hauptteil der Website (im Body)

`<footer> </footer>` Fuß der Website (im Body)

Strukturierung

`<h1> </h1>` Hauptüberschrift

`<h1> </h1>` bis `<h6> </h6>` die Schrift wird immer kleiner je größer die Zahl wird

`<p>` Bildet einen Absatz

`
` Erzwingt einen Zeilenumbruch

`<hr>` Erzeugt eine Trennlinie

Klasse hinzufügen

Das `class=„Name von der Klasse“` muss in eine beliebige Klammer. So kann man mit Javascript oder CSS das ansteuern

Das `id=„Name“` kann auch für die Ansteuerung mit CSS benutzt werden

Beispiel 1:

`<p class=„Name der Klasse“>`

Beispiel 2:

`<b id=„Coole Website“> Coole Website `

Tabelle

<table> </table> Anfang und Ende von einer Tabelle

Attribute:

- border=„Zahl“ (Dicke eines Rahmen)

<tr> </tr> Table row Zeigt das eine neue Tabellenreihe beginnt oder endet

<th> </th> Table Head oben auf der Tabelle

<td> </td> Table data da zwischen kommt der Text

Beispiel:

<table>

<tr>

<th> Ich </th>

<th> Du </th>

</tr>

<tr>

<td> 0 </td>

<td> 1 </td>

</tr>

</table>

Ich	Du
0	1

Aufzählung

 Aufzählung (mit Zahlen: 1. ; 2. ; ...)

 Stichpunkte

 für jede Zeile

Beispiel:

Text (hier kann wie auch bei Tabellen Sachen wie ; man kann auch Bilder einfügen)

Schriftbild

 Schrift wird **fett** angezeigt

<i> </i> Schrift wird *kursiv* angezeigt

<u> </u> Schrift wird unterstrichen angezeigt

<s> </s> Schrift wird durchgestrichen angezeigt

 Erzeugt hochgestellte Zeichen, wie etwa x²

`` Erzeugt tiefgestellte Buchstaben, wie etwa H₂O

Bilder einfügen

``

YouTube-Video hinzufügen

Einfach bei YouTube auf „Teilen“ und dann auf „Einbetten“. Das was rauskommt, ist schon das was man einfügen muss. Jetzt ist man fertig.

Links

`<a> ` Element für Links

`href=„URL“` muss für eine Verlinkung da sein

`target=„_blank“` sorgt dafür das der Link in einem neuem Tab geladen wird

Beispiel:

` Hallo `

Container

`<div> </div>` Zum Sortieren oder für CSS oder JavaScript

` ` so ähnlich wie `<div>`

` ` Container der zeigt das es wichtig ist

Formulare

`<form> </form>`

Ins Formular:

- `method=„get“` (irgend etwas bekommen)
- `method=„post“` (wird an Website geschickt)
- `action=„URL“` (an die URL wird das geschickt)

`<input/>`

Ins Input:

- `name=„Name“` (eher wichtig für andere Programmiersprachen)
- `required` (ob ausgefüllt sein muss)
- `value=„Niklas“` (steht dann schon vorher drin)
- `placeholder=„Ihre Email“` (steht drin, doch wenn man drauf drückt, ist es weg)
- `type=„(kommt jetzt)“`
- `readonly` (kann nur gelesen werden)
- `checked` (wenn schon ausgewählt sein soll eher bei radio)

In Type:

- `text` (man kann Text eingeben, man sieht die Zeichen)
- `password` (kann was eingeben, Zeichen sind als Punkte dargestellt)
- `email` (dort muss dann Email rein)
- `submit` (Sende-Knopf)
- `date` (cooles Datum-Feld erscheint)

- time (Uhrzeit cool einstellen)
- hidden (wird versteckt)
- radio (cooles Auswahl-Feld)
 - Tipp 1: Das value wird an Server geschickt
 - Tipp 2: wenn die name=„“ gleich sind bei zwei Radio-Buttons kann man nur eins auswählen
- checkbox (coole Checkbox mit so einem Haken)

`<select> </select>` (Eine Art Container für Auswahlboxen(`<option>`))

Attribute:

- multiple (macht Mehrfachauswahl möglich; man muss da Strg drücken)

`<option> </option>`

Beispiel:

```
<select name=„feld9“>
  <option value=„select1“>Auswahl1</option>
  <option value=„select2“>Auswahl2</option>
</select>
```

Knopf hinzufügen

`<button> </button>` (um einen Knopf zu erstellen)

Attribute:

type=„wie bei `<input>` “

Beispiel: (ein Knopf mit dem Schriftzug Anmelden erscheint)

```
<button type=„submit“>Anmelden</button>
```

Label geben

`<label> </label>` (kann Dingen ein Label geben)

Attribute:

- for=„(Name von diesem Atribut: name=„(irgendwas)“)“ (ist sinn voll da das nicht an den Ort wo es steht gebunden ist)

CSS einbinden

`<style> </style>` Damit kann man CSS in einem HTML-Dokument benutzen

Audio hinzufügen

`<audio> </audio>`

Attribute:

- controls (macht an-aus-Button usw.)
- muted (ist automatisch gemuted)
- autoplay (wird automatisch eingeschaltet)
- loop (wenn es zu ende ist, beginnt es von neu)

`<source/>`

Attribute:

- src=„Pfad“
- type=„audio/mpeg“

Beispiel:

```
<audio controls muted autoplay loop>
```

```
    <source src=„static/media/audio1.mp3“ type=„audio/mpeg“ />
```

```
</audio>
```

Video hinzufügen

```
<video> </video>
```

Attribute:

- controls (macht an-aus-Button usw.)
- muted (ist automatisch gemuted)
- autoplay (spielt automatisch ab)
- loop (wenn video endet beginnt von neu)
- width=„Zahl“ (wie groß das Video ist)
- poster=„Pfad“ (Art Thumbnail für das Video)

```
<source/> (wie bei der Audio)
```