- Musik suchen
- Musik hochladen
- Musik verwalten
- Hörprobe anhören
- Playlists erstellen
- Musik hören
- Musik downloaden
- Nutzer verwalten

Ein freier/registrierter Nutzer sucht nach einem bestimmten Lied:

- 1. Nutzer wählt die Suchfunktion aus
- 2. System bietet Eingabemöglichkeit an, um nach Musik zu suchen
- 3. Gibt Musiktitel ein
- 4. System gibt Ergebnis aus
- 5. Nutzer guckt sich Ergebnisse an und wählt sein Lied
- 6. System gibt nähere Informationen zum Lied
- 7. Freier Nutzer wählt die "Probehören"-Funktion
- 8. System spielt 10 Sekunden des gewählten Songs ab

Ein Künstler lädt ein Lied hoch:

- 1. Künstler wählt Künstleroberfläche aus
- 2. System zeigt Künstleroberfläche an
- 3. Künstler klickt auf Button zum Hochladen von Musik
- 4. System öffnet Dateifenster
- 5. Künstler wählt Musikdatei aus
- 6. System bietet Eingabemöglichkeit, um Informationen zur Musik einzugeben
- 7. Künstler gibt Informationen ein
- 8. System speichert Musikdatei mit Informationen

Ein Künstler verwaltet ein Lied:

- 1. Künstler wählt Künstleroberfläche aus
- 2. System zeigt Künstleroberfläche an
- 3. Künstler wählt Verwaltung eines seiner Lieder aus
- 4. System zeigt Verwaltungsoberfläche an
- 5. Künstler ändert gewünschte Informationen von seinem Lied und wählt Speichern aus
- 6. System speichert diese Änderungen und leitet Künstler zurück zur Künstleroberfläche

Ein Admin verwaltet einen Nutzer:

- 1. Admin wählt seine Administratoroberfläche aus
- 2. System zeigt Administratoroberfläche an
- 3. Admin wählt Nutzerliste aus
- 4. System zeigt alle registrierten Nutzer in einer Liste an
- 5. Admin klickt auf Sperren-Button neben dem Username
- 6. System zeigt eine Warnung an und verlangt Sperrgrund
- 7. Admin gibt Sperrgrund ein und akzeptiert
- 8. System sperrt Nutzer von der Plattform

Ein registrierter Nutzer fügt ein Musikstück einer Playlist hinzu:

- 1. R.N. wählt das Playlist-Menü aus
- 2. System zeigt bereits vorhandene Playlists und zeigt die Option des hinzufügen einer neuen Playlist an
- 3. R.N. wählt eine Playlist aus
- 4. System öffnet die Playlist
- 5. R.N. wählt die "Titel hinzufügen"-Funktion
- 6. System öffnet die Bibliothek des Users (lässt sich mit Suchleisten und Tags sortieren)
- 7. R.N. Gibt einen bestimmten Songtitel ein
- 8. System zeigt den passenden Titel an
- 9. R.N. wählt den Titel aus
- 10. System fragt ob der User den Titel der Playlist hinzufügen möchte
- 11. R.N. wählt "Ja"
- 12. System leitet zurück zur aktualisierten Playlist

Registrierter Nutzer loggt sich ein:

- 1. System bietet eine Such- und Log-in Funktion
- 2. R.N. wählt das Log-in Symbol aus
- 3. System fragt nach dem Usernamen und dem Passwort
- 4. R.N. gibt verlangte Daten ein
- 5. Nach einer Willkommensnachricht wird R.N. auf die persönliche User-Seite weitergeleitet

Registrierter Nutzer will ein bestimmtes Lied zur eigenen Bibliothek hinzufügen:

- 1. R.N. wählt die Suchleiste aus
- 2. System zeigt während des Eintippens Titel an, die zum Suchverhalten des Users passen
- 3. R.N. Gibt einen Titel ein

- 4. System gibt passende/ähnliche Titel an; ähnliche Titel sind vom bisherigen Suchverlauf des Users beeinflusst
- 5. R.N. Wählt einen Titel aus
- 6. System leitet zur Hauptseite des Songs weiter; System merkt sich die Auswahl und fügt sie dem Suchprofil des Users zu
- 7. R.N. Wählt die Probehören-Funktion aus
- 8. System spielt die 10 Sekunden-Probe ab; fragt den User nach dem Hinzufügen des Titels
- 9. R.N. wählt "Ja"
- 10. System fragt nach der Zahlmethode
- 11. R.N. wählt die Zahlungsmethode aus
- 12. System fragt nach der Bestätigung des Kaufs
- 13. R.N. bestätigt den Kauf
- 14. System bedankt sich für den Kauf und fragt ob der Einkauf fortgesetzt werden soll; Song wird der Bibliothek hinzugefügt (Download)
- 15. R.N. verneint
- 16. System leitet zurück zur User-Seite

Registrierter Nutzer lädt ein Lied herunter:

- 1. R.N. wählt seine Musikbibliothek aus
- 2. System zeigt die Musikbibliothek an
- 3. R.N. wählt ein Lied aus
- 4. System zeigt die Hauptseite des Songs an
- 5. R.N. benutzt die Herunterladenfunktion
- 6. System stellt fest, dass der Song bereits gekauft wurde und startet den Download