

Pflichtenheft – Memory Master

Niklas Kölle



Jahrgang : **BHW2014**

Betreuender Lehrer: **Prof. Rubner**

Inhalt

| | |
|---|---|
| Projekthinhalt: | 3 |
| 1. Startbildschirm | 3 |
| 2. Erstellungs- bzw. Bearbeitungssicht..... | 3 |
| 3. Datenbanksicht..... | 4 |
| 4. Diashow-Modus..... | 4 |
| Musskriterien: | 4 |
| Kann-/Sollkriterien: | 4 |
| Anwendungsbereich bzw. Zielgruppe: | 5 |
| Details:..... | 5 |
| Meilensteine:..... | 5 |

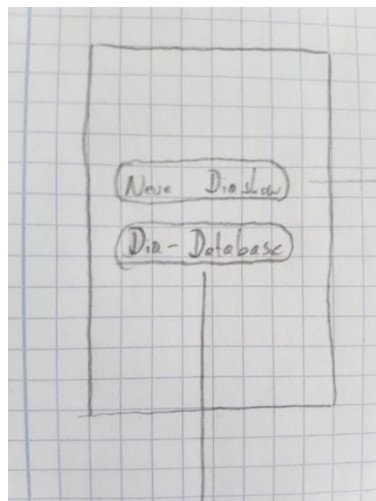
Projekthalt:

Das Projekt besteht aus einer APP, welche es Personen ermöglicht ihr Erinnerungsvermögen bezüglich verschiedenster Aspekte zu testen und zu trainieren. Übungen können selbst abgespeichert werden, indem Bilder mit Textpassagen abgespeichert werden, die dann später in der Übung verwendet werden können:

1. Startbildschirm

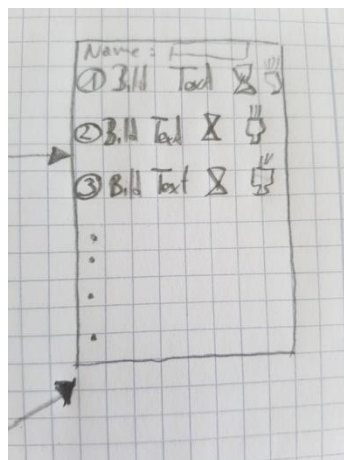
Am StartBildschirm der APP befinden sich zwei Buttons:

- Neue Übung– Ermöglicht den Zugang zur Erstellungs- bzw. Bearbeitungssicht
- Database – Ermöglicht den Zugriff zu den bereits gespeicherten Übungen



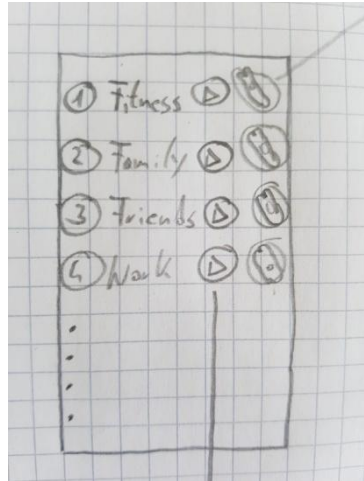
2. Erstellungs- bzw. Bearbeitungssicht

Diese Sicht ermöglicht es, Übungen zu erstellen und zu bearbeiten. Mit den Feldern können das gewählte Bild und der zugeordnete Text gewählt werden, aus denen Vielfachen sich anschließend die Übung bildet.



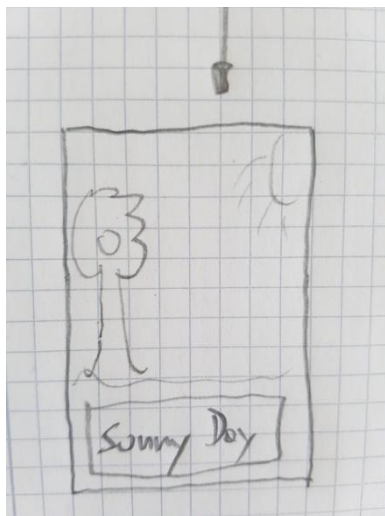
3. Datenbanksicht

Hier befinden sich die bereits gespeicherten Übungen, die schon einmal erstellt wurden. Sie sind nach der Reihe je nach Erstellungsdatum aufgelistet (1,2,3,4 ...) wobei sich eine neu-erstellte Übung mit der letzten Zahl einreihet.



4. Übungs-Modus

Hier wird die Diashow aufgerufen und Ebene für Ebene (von 1 bis zur letzten ausgefüllten Ebene) mit Bild und Text sowie Vorlesefunktion (falls angegeben) angezeigt.



Musskriterien:

- Übungen müssen gespeichert werden können
- Übungen müssen aufgelistet werden
- Übungen müssen durchgeführt werden können

Kann-/Sollkriterien:

- Am Ende der Übung findet eine Zusammenfassung statt

- Eine falsche Antwort soll gewertet werden, jedoch soll der Benutzer noch eine Chance bekommen eine weitere Antwort zu tätigen, um den Lernprozess zu ermöglichen

Anwendungsbereich bzw. Zielgruppe:

Die APP spricht Personen an, welche an Demenz oder Alzheimer leiden bzw. einen Schlaganfall erlitten haben und somit ein gestörtes Erinnerungsvermögen haben. Die APP soll es diesen Menschen ermöglichen dieses ein wenig zu trainieren.

Details:

Die Übungen werden in einer SQLite Datenbank gespeichert.

Verwendete Programmiersprache: **JAVA**

Entwicklungsumgebung: **Android Studio**

Android - Version: **4.0**

API: **15**

Meilensteine:

| | |
|---|----------|
| 1. Freigeben des Pflichtenhefts + Erstellen eines Github Repositories | 16.01.19 |
| 2. Testfälle schriftlich festhalten | 30.01.19 |
| 3. Datenbank Modell erstellen + Ansicht erstellen | |
| 30.01.19 | |
| 4. Erstellen einer SQLite Datenbank + Verknüpfung mit Sicht 2 | 06.02.19 |
| 5. Inputfelder erstellen | 13.02.19 |
| 6. Übungs-Sicht erstellen und mit Schicht 2 Verknüpfen | 20.02.19 |
| 7. Übungs-Sicht fertig stellen | 27.02.19 |
| 8. Projektabschluss | 03.04.19 |