

Questionnaire

Le but du projet consiste à représenter un questionnaire à choix multiples et à réaliser une ou plusieurs passations de l'épreuve. Dans un premier temps, l'utilisateur joue le rôle du professeur qui crée le questionnaire, puis il joue le rôle d'un élève ou plusieurs élèves qui répondent aux questions. Un questionnaire est composé de plusieurs questions qui ont chacune plusieurs réponses (au moins deux). A chaque fois, il n'y a qu'une seule bonne réponse. Chaque bonne réponse donne un point. Le test est réussi si la note est supérieure ou égale à la moitié du nombre de questions.

Exemple de questionnaire :

— Quelle est la couleur du cheval blanc d'Henri IV ?

1. bleu
2. blanc
3. rouge

— Quelle bataille a eu lieu en 1515 ?

1. Trafalgar
2. Marignan
3. Azincourt

— La pluie est composée de gouttes d'eau attirées vers le bas par la gravité terrestre :

1. vrai
2. faux

Ceci n'est qu'un exemple et votre programme doit fonctionner avec un nombre de questions différent et des questions différentes de celle de l'exemple.

Dans un premier temps, le programme doit saisir au clavier les questions, avec pour chaque question, les réponses et un moyen de savoir laquelle est la bonne. Cela peut être le statut vrai ou faux de chaque réponse ou le numéro de la bonne réponse.

Dans un second temps, chaque question est affichée avec les réponses proposées qui sont numérotées de 1 à n. L'utilisateur choisit une réponse en tapant son numéro. A la fin du questionnaire, la note est affichée ainsi que le statut réussi ou raté. Puis le programme propose de recommencer la passation.

Mes opérations supplémentaires :

En lançant le programme on arrive sur un menu où on peut sélectionner soit « élève » ou « prof » :

- En sélectionnant « prof » on arrive dans l'espace du professeur qui peut :
 - Ajouter des questions ;
 - Modifier des questions ;
 - Ajouter des réponses et la bonne réponse de chaque question ;
 - Modifier les réponses et modifier la bonne réponse ;
 - Afficher le questionnaire complet avec les réponses et la bonne réponse de chaque question ;
 - Afficher le questionnaire avec les réponses de l'élève et sa note. Si échec le programme demande à l'élève de repasser le questionnaire.
 - Revenir au menu principal
- En sélectionnant « élève » on arrive dans l'espace de l'élève qui peut :
 - Répondre aux questions (une seule bonne réponse qui donne 1 point, mauvaise réponse 0 point) ;
 - Afficher sa note finale.
 - Revenir au menu principal