

## Strategy:

Vi har lavet største delen af alle entity klasserne (der mangler lidt en enkelt eller 2).

Vi fik dog først skabt logikken i controllerne i går og er pt. nået til:

Rykke spillerne

Købe felter

Betale leje (både street, fleet og brewery)

4.000 ved at gå forbi start.

Skatte felt implementeret. IKKE-DONE, klar til implementering.

Første ekstra kast. IKKE-DONE, klar til implementering.

Prøv lykken. IKKE-DONE, klar til implementering.

Implementering af lette kort. IKKE-DONE, klar til implementering.

Implementering af svære kort, , klar til implementering.

Vi vil implementere de sidste ting fra milestone 1.

Ud over det, vil vores fokusområder være:

1. Implementering af fængsel.
2. Kom ud af fængsel (betal 1.000 inden kast, benyt løsladelse kort eller kast 2 af samme slags).
3. Tredje ekstra kast (fængsel).
4. Byt kort internt med spillere.
5. Pantsætning.
6. Auktion af grunde.