

Grobkonzept – IoT – High Heros (Niklas Bleicher, Nick Stecker)

Unsere Idee ist eine interaktive Tafel, welche dem Nutzer die Möglichkeit gibt, seine Wanderung zu einer spannenden Sport-Challenge auszuweiten. Dabei kann er aus verschiedenen Schwierigkeitsgraden wählen. Die „Checkpoints“ liegen an bestimmten Orten an denen es etwas zu entdecken und/oder zu erledigen gibt.

Code den der Nutzer bei erfolgreicher Auswahl des Schwierigkeitsgrades in der Web-App eingibt. Um seine Route/Challenges zu erhalten.

Hier kann der Nutzer über Knöpfe seinen bevorzugten Schwierigkeitsgrad auswählen.

Infotext, Bedienungsanleitung

QR-Code zur Web-App

Direkt am Anfang bekommt der Nutzer eine Übersicht über alle Checkpoints, die auf der Strecke verteilt sind. Welche Checkpoints zu welchem Schwierigkeitsgrad gehören wird via leuchtender Led angezeigt

