

# How To Play

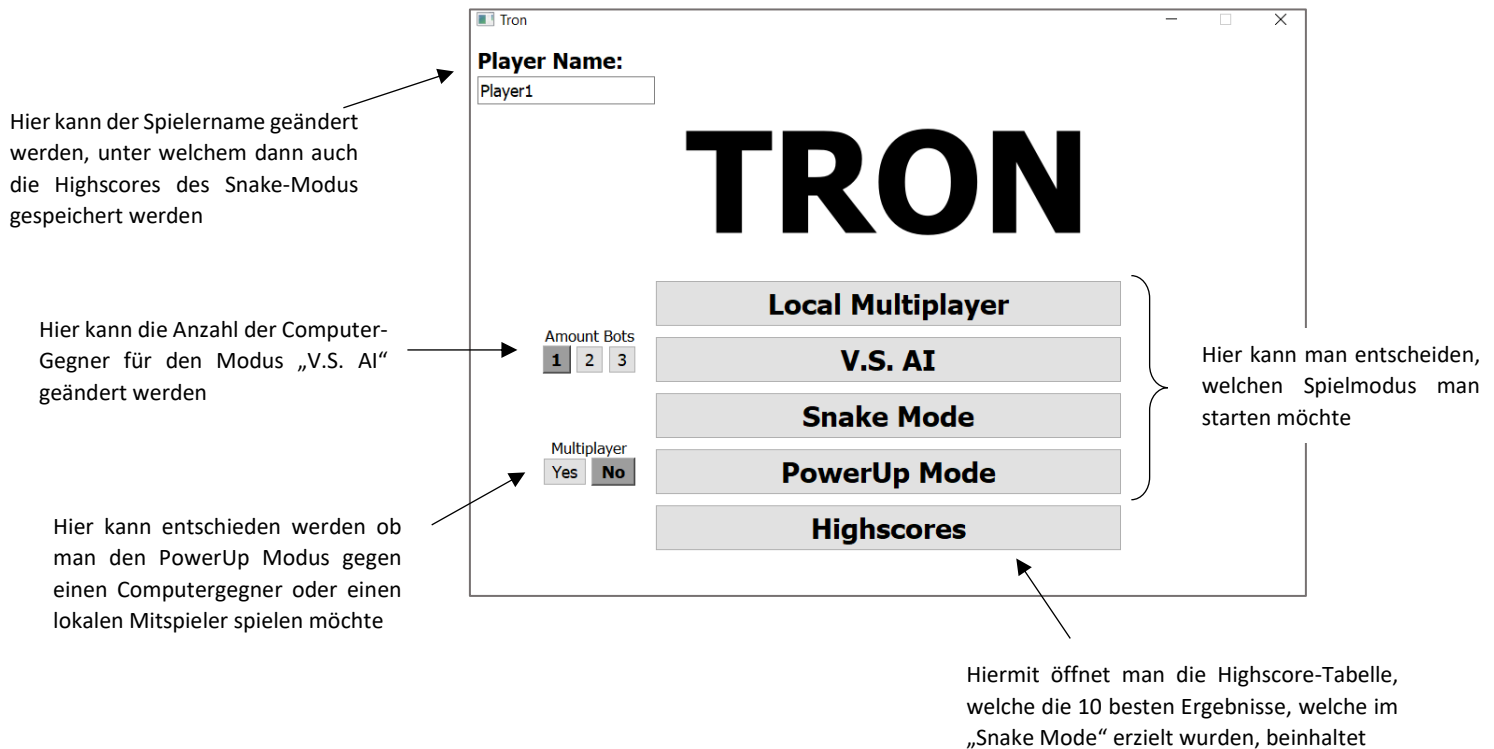
## 1. Das Spiel starten

Um das Spiel zu Starten muss nur die main.py Datei ausgeführt werden womit man sofort in das Menü des Spieles gelangt.

## 2. Das Menü

Nach dem Starten des Spieles wird dieses Menüfenster geöffnet.

Hier kann man bestimmte Einstellungen treffen und durch Auswahl des Modus seinen gewünschten Spielmodus starten.



## 3. Die Steuerung

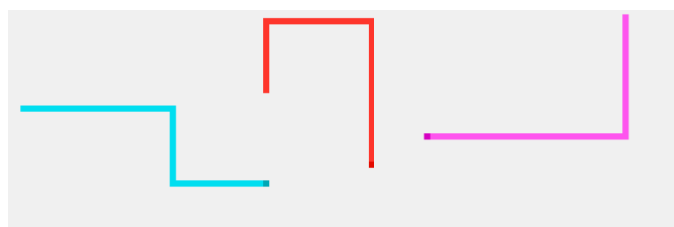
Der „Hauptspieler“ (Spieler 1) steuert immer eine blaue Schlange mit WASD.

W = nach oben, A = nach links, S = nach unten, D = nach rechts

Der Spieler2 (im „Local Multiplayer“ bzw. im „PowerUp Mode“) steuert immer eine pinke Schlange mit den Pfeiltasten.

↑ = nach oben, ← = nach links, ↓ = nach unten, → = nach rechts

Eine rote Schlange wird immer vom Computer gesteuert (bei „V.S. AI“ bzw. im „PowerUp Mode“)



Ein Spiel wird immer (neu) gestartet werden, indem man auf die Leertaste („Space“) drückt.

Ein Spiel kann auch pausiert werden, nämlich indem man während es spielens ESC drückt.

Von hier aus lässt sich mit M in das Menü zurückkehren oder mit einer anderen beliebigen Taste das Spiel fortsetzen.

## 4. Die Spielmodi

Es gibt insgesamt vier verschiedene Spielmodi, welche entweder alleine oder zu zweit spielbar sind.

### **Local Multiplayer**

In diesem Modus spielt man zu zweit an einem Rechner gegeneinander. Ziel des Spieles ist es länger zu leben als sein Gegner.

Es gibt 3 Möglichkeiten zu sterben:

- man fährt durch den Rand des Spielfeldes, welches durch das Fenster begrenzt ist
- man fährt in seinen eigenen Schweif, welchen man hinter sich her zieht
- man fährt in den Schweif seines Gegners

### **V.S. AI**

Dieser Modus funktioniert im Prinzip genauso wie „Local Multiplayer“ (siehe oben) nur dass man hier nicht gegen einen „echten“ Gegner spielt, sondern gegen 1-3 (je nach Wahl) Computergegner spielt.

### **Snake Mode**

In diesem Modus geht es darum so viele wie möglich grüne PowerUps (dargestellt als grüne Quadrate) einzusammeln ohne dabei zu sterben.

Die Möglichkeiten zu sterben sind die selben wie im „Local Multiplayer“ (siehe oben), nur dadurch dass es keine Gegenspieler gibt, gibt es nicht die Möglichkeit in den Schweif eines Gegners zu fahren.

Jedoch wird mit jedem PowerUp das man einsammelt sein Schweif länger, sodass früher oder später der eigene Schweif einem genug Probleme bereitet.

### **PowerUp Mode**

Dieser Modus ist im Prinzip eine Mischung aus den drei obigen. Ziel ist immer noch länger zu überleben als sein Gegner und auch die Möglichkeiten zu sterben sind die gleichen.

Doch nun erscheinen auf dem Feld zufällig verschiedene PowerUps (gute, aber auch schlechte), welche man einsammeln kann, bevor sie nach einer kurzen Zeit wieder verschwinden.

Die verschiedenen PowerUps:



Verlängert den eigenen Schweif



Verkürzt den eigenen Schweif



Verkürzt den Schweif des Gegners



Lässt einen für den Rest des Spieles durch seinen eigenen Schweif fahren können



Lässt einen für den Rest des Spieles über den Rand des Spielfeldes fahren (man kommt auf der gegenüberliegenden Seite wieder raus)



Man stirbt (also lieber meiden)