Schackklocka

# Start/Stop

## Aktör

Någon av spelarna eller en eventuell domare.

## Beskrivning

Någon aktör trycker på knappen för att starta/stoppa båda klockorna.

# Reset

## Aktör

Någon av spelarna eller en eventuell domare.

## Beskrivning

Någon av aktörerna trycker på knappen som återställer tiden på båda klockorna.

# Switch turn

## Aktör

Spelarna som är delaktiga i matchen.

## Beskrivning

Någon av aktörerna trycker på en knapp som stoppar sin egen klocka samt startar sin motståndares klocka.

# Check current time

## Aktör

Vem som helst med tillgång till klockan.

## Beskrivning

Möjlighet att avläsa tiden på en eller båda klockorna.

# Increment/decrement

## Aktör

Någon av spelarna eller en eventuell domare.

## Beskrivning

Möjlighet att öka/minska tiden på någon av klockorna.

# Set time

## Aktör

Någon av spelarna eller en eventuell domare.

## Beskrivning

Möjlighet att ställa total matchtid.