|  |
| --- |
| Högskolan i Gävle |
| Miniprojekt 3 |
| State och Decorator |
|  |
| *Hanna Medén, Niklas Nordgren* |
|  |
| 2020-02-16 |

|  |
| --- |
| Miniprojekt 4 i kursen Objektorienterad design och programmering II, DVG503 |
|  |

**Innehållsförteckning**

[1 Inledning 1](#_Toc32171435)

[2 Metod 2](#_Toc32171436)

[3 Resultat 5](#_Toc32171437)

[4 Diskussion 6](#_Toc32171438)

[5 Bilaga – UML för systemet 7](#_Toc32171439)

1. Inledning

I det här projektet modifierades gammal kod som övertogs av kursansvarige för att implementera designmönstret State. Koden som ärvdes innehöll designmönstret Decorator, som i detta fall implementerades med hjälp av en 2D cirkel som under körning kan ändra utseende genom att använda en grafisk dekoration som fyller cirkeln med svart färg. Målet var att utöka koden så att det fanns fler geometriska figurer att rita ut, samt fler dekorationer för att ändra utseendet av figurerna.

1. Metod
2. Resultat
3. Diskussion
4. Bilaga – UML för systemet