

# Błędy

# Myślenie Krytyczne

# Praktyki



## Survivorship Bias

Skupianie się na "ocalałych", ignorowanie nieudanych przypadków



## Confirmation Bias

Szukanie tylko informacji potwierdzających nasze przekonania



## Loss Aversion

Straty bolą 2x bardziej niż cieszą równoważne zyski



## Gambler's Fallacy

Błędne założenie, że przeszłe zdarzenia wpływają na przyszłe



## Błąd Implikacji

Odwracanie logicznej implikacji: "jeśli pada deszcz -> ulice mokre" ≠ "jeśli ulice mokre -> pada deszcz"



## Conjunction Fallacy

Szczegółowa historia wydaje się bardziej prawdopodobna niż prosta (Problem Lindy)



## Authority Bias

Nadmierne zaufanie źródłom postrzeganym jako autorytatywne



## Anchoring Bias

Nadmierne poleganie na pierwszej otrzymanej informacji



## Framing Effect

Ta sama informacja przedstawiona różnie wpływa na decyzje

## Myślenie krytyczne to:



- Myślenie o własnym myśleniu (metakognicja)
- Wątpienie i aplikowanie logiki
- Odróżnianie faktów od opinii
- Dążenie do racjonalności (prawdy/użyteczności)
- Umiejętność, której można się nauczyć poprzez ćwiczenie

**Błędy poznawcze** to skróty myślowe, które zniekształcają nasze decyzje. Krytyczne myślenie pozwala je rozpoznawać i minimalizować ich wpływ.

## Nasz mózg prioryzuje szybkość decyzji:

- polegamy na szybkim myśleniu emocjonalnym, z czego wynikają błędy poznawcze

## System 1 & 2



### System 1 - Szybki, automatyczny, intuicyjny

- Emocjonalny, bezwysiłkowy, trudny do kontroli
- Użyteczny do: Rozpoznawanie twarzy, reakcji na niebezpieczeństwo
- Podatny na błędy poznawcze, uproszczenia, emocjonalne reakcje

### System 2 - Wolny, świadomy, wymagający wysiłku

- Logiczny, kontrolowany, wymaga koncentracji
- Użyteczny do: Obliczenia, analizy argumentów, złożonych decyzji, planowania

**System 1 nie jest zły** - oba systemy są nam potrzebne. Ważne jest rozpoznanie, kiedy System 1 może zawieść i potrzeba zaangażować System 2



**Myśl jak detektyw** – a nie jak prawnik



Wnioskowanie > intuicja



**Próba falsyfikacji** - szukaj dowodów przeciwko swojej tezie, a



**Zwolnij**: Zatrzymaj się przed podjęciem ważnych decyzji

- **Czas**: Daj sobie przestrzeń na refleksję

- **Pytaj**: „Czy to wymaga zaangażowania Systemu 2?”



**ESCAPE** - ocena informacji

Evidence – Racje

Source – Źródło

Context – Kontekst

Audience - Odbiorcy

Purpose - Cel

Execution – Przekaz



**Technika Pre-mortem**

- Wyobraź sobie, że projekt zakończył się porażką
- Wypisz wszystkie możliwe przyczyny niepowodzenia
- Opracuj strategie zapobiegawcze



**Spragniony wiedzy?**

D. Kahneman - "Pułapki Myślenia"

T. Bowel & G. Kemp - "Critical Thinking"

S. Pinker - "Rationality"

R. Cialdini - "Influence"