Lab2 STP

1.Для заданной на схеме schema-lab2 сети, состоящей из управляемых коммутаторов и персональных компьютеров настроить протокол STP, назначив явно один из коммутаторов корневым настройкой приоритета

Корневой коммутатор:

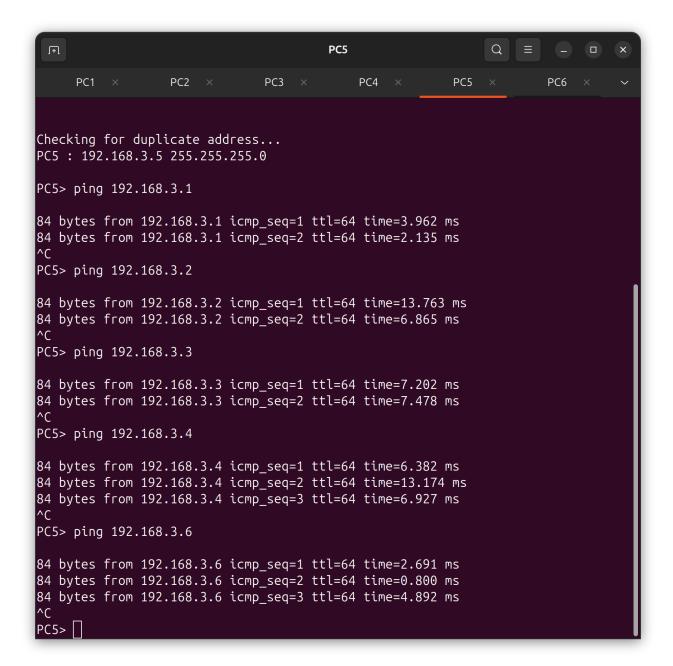
enable conf t spanning-tree vlan 1 priority 4096 end copy running-config startup-config

Ha остальных коммутаторах spanning-tree vlan 1 priority 32768

2.Проверить доступность каждого с каждым всех персональных компьютеров На хостах установлены ір: 192.168.3.1 - 192.168.3.6

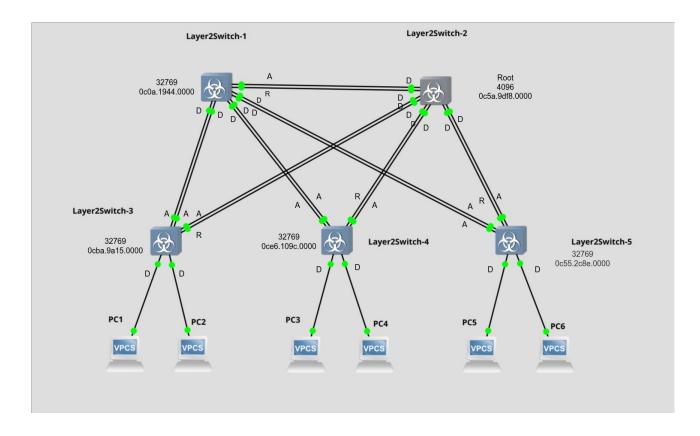
```
PC1
                                                            Q = - -
Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.3.1 255.255.255.0
PC1> ping 192.168.3.2
84 bytes from 192.168.3.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=1.782 ms
PC1> ping 192.168.3.3
84 bytes from 192.168.3.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.086 ms
84 bytes from 192.168.3.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=8.537 ms
^C
PC1> ping 192.168.3.4
84 bytes from 192.168.3.4 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.252 ms
84 bytes from 192.168.3.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=8.583 ms
84 bytes from 192.168.3.4 icmp_seq=3 ttl=64 time=8.671 ms
^C
PC1> ping 192.168.3.5
84 bytes from 192.168.3.5 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.600 ms
84 bytes from 192.168.3.5 icmp seq=2 ttl=64 time=6.297 ms
84 bytes from 192.168.3.5 icmp_seq=3 ttl=64 time=5.330 ms
^C
PC1> ping 192.168.3.6
84 bytes from 192.168.3.6 icmp_seq=1 ttl=64 time=12.333 ms
84 bytes from 192.168.3.6 icmp seq=2 ttl=64 time=9.764 ms
84 bytes from 192.168.3.6 icmp_seq=3 ttl=64 time=12.669 ms
^C
PC1>
```

```
PC2
                                                             Q
                 PC1
                                                        PC2
PC2> ping 192.168.3.1
84 bytes from 192.168.3.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=5.765 ms
84 bytes from 192.168.3.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.185 ms
C84 bytes from 192.168.3.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=7.475 ms
84 bytes from 192.168.3.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=6.828 ms
PC2> ping 192.168.3.3
84 bytes from 192.168.3.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=6.908 ms
84 bytes from 192.168.3.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=6.182 ms
PC2> ping 192.168.3.4
84 bytes from 192.168.3.4 icmp_seq=1 ttl=64 time=15.179 ms
PC2> ping 192.168.3.5
91 hutas from 100 160 0 5 jamp cos-1 ++7-61 +jma-0 076 ms
                                       PC3
                                                             Q
     PC1 ×
                 PC2 ×
                              PC3 ×
                                           PC4 ×
                                                       PC5 ×
                                                                    PC6
Checking for duplicate address...
PC3: 192.168.3.3 255.255.255.0
PC3> ping 192.168.3.1
84 bytes from 192.168.3.1 icmp seq=1 ttl=64 time=7.837 ms
PC3> ping 192.168.3.2
84 bytes from 192.168.3.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=8.338 ms
84 bytes from 192.168.3.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.146 ms
^C
PC3> ping 192.168.3.4
84 bytes from 192.168.3.4 icmp_seq=1 ttl=64 time=1.530 ms
84 bytes from 192.168.3.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=5.215 ms
84 bytes from 192.168.3.4 icmp_seq=3 ttl=64 time=8.852 ms
^C
PC3> ping 192.168.3.5
84 bytes from 192.168.3.5 icmp_seq=1 ttl=64 time=11.763 ms
84 bytes from 192.168.3.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=9.385 ms
84 bytes from 192.168.3.5 icmp_seq=3 ttl=64 time=5.113 ms
^C
PC3> ping 192.168.3.6
84 bytes from 192.168.3.6 icmp_seq=1 ttl=64 time=6.294 ms
84 bytes from 192.168.3.6 icmp_seq=2 ttl=64 time=2.081 ms
84 bytes from 192.168.3.6 icmp_seq=3 ttl=64 time=5.098 ms
^C
PC3>
```

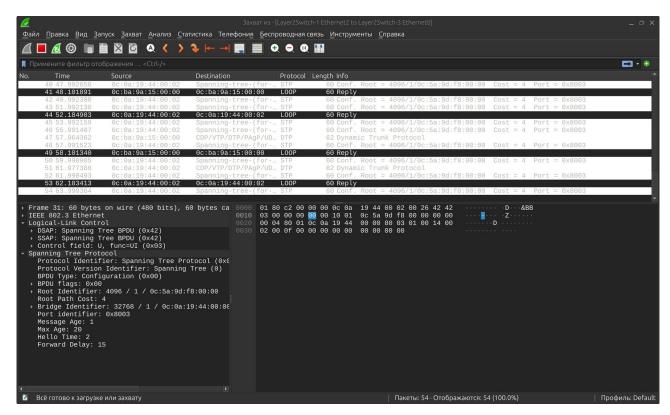


```
PC6
                                                              Q
                  PC2
     PC1
                               PC3
                                            PC4
                                                        PC5
                                                                     PC6
Checking for duplicate address...
PC6 : 192.168.3.6 255.255.255.0
PC6> ping 192.168.3.1
84 bytes from 192.168.3.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.972 ms
84 bytes from 192.168.3.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.572 ms
84 bytes from 192.168.3.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=5.710 ms
^C
PC6> ping 192.168.3.2
84 bytes from 192.168.3.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=14.945 ms
84 bytes from 192.168.3.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.763 ms
84 bytes from 192.168.3.2 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.571 ms
PC6> ping 192.168.3.3
84 bytes from 192.168.3.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=1.881 ms
84 bytes from 192.168.3.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=9.320 ms
84 bytes from 192.168.3.3 icmp_seq=3 ttl=64 time=9.765 ms
^C
PC6> ping 192.168.3.4
84 bytes from 192.168.3.4 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.060 ms
84 bytes from 192.168.3.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=8.804 ms
PC6> ping 192.168.3.5
84 bytes from 192.168.3.5 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.596 ms
84 bytes from 192.168.3.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=3.231 ms
^C
PC6>
```

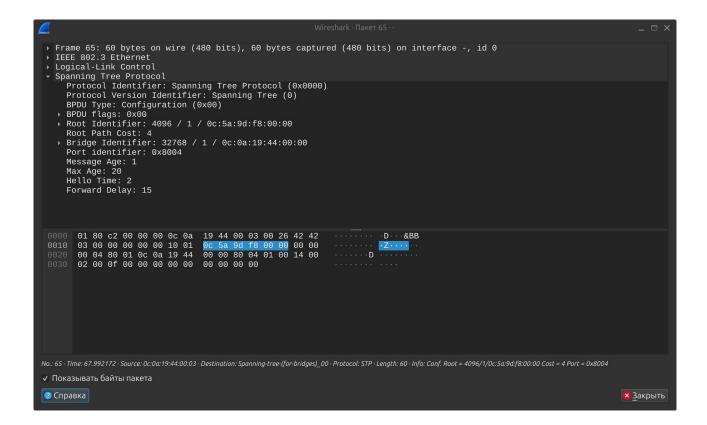
3. На изображении схемы отметить BID каждого коммутатора и режимы работы портов (RP/DP/blocked) и стоимости маршрутов, результат сохранить в файл



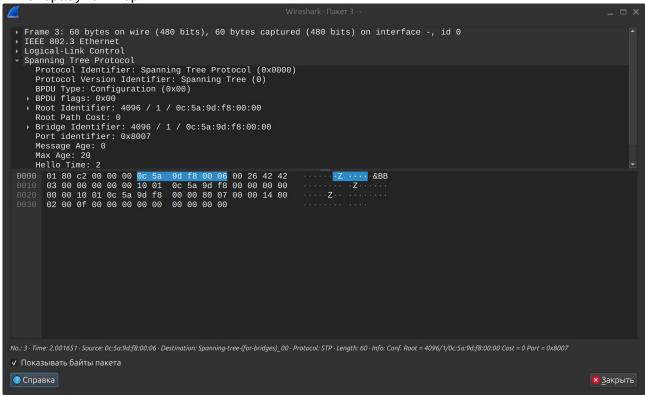
4. При помощи wireshark отследить передачу пакетов hello от корневого коммутатора на всех линках (nb!), результаты включить в отчет



Пакет который коммутатор switch — 1 пересалал

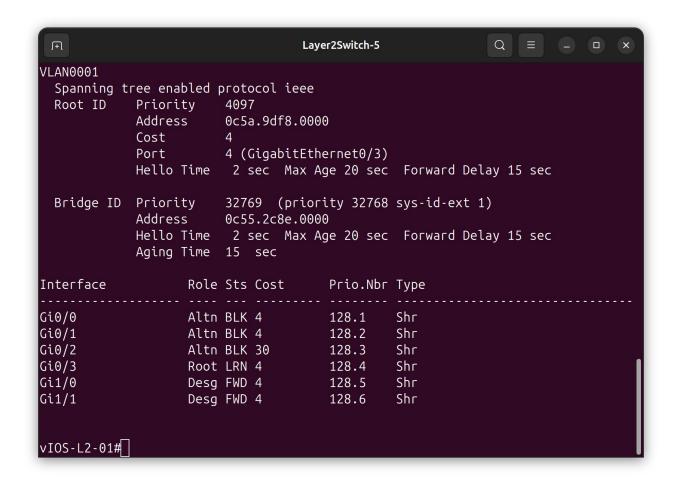


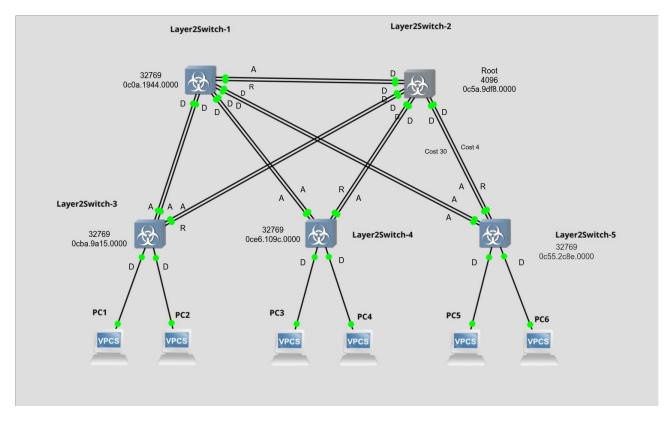
BDPU сразу от корня



5) Изменить стоимость маршрута для порта RP произвольного назначенного (designated) коммутатора, повторить действия из п.3, результат сохранить в отдельный файл

Ha switch-5 root для порта (Gi 0/2) ставим cost 30. Видим что порт Gi 0/2 стал в состояние blocked, а альтернативный порт (Gi 0/3) стал root портом.





6. Сохранить файлы конфигураций устройств в виде набора файлов с именами, соответствующими именам устройств.