



REMOVE LISTENER

Remove listener

- Para poder remover un listener de una propiedad necesitamos que el listener se haya añadido mediante una referencia, es decir si usamos el siguiente código de la sesión 2.

```
IntegerProperty miEntero= new SimpleIntegerProperty();  
  
miEntero.addListener(this::listenerMiEntero);  
}  
private void listenerMiEntero(ObservableValue<? extends Number> obs, Number oldValue, Number newValue){  
    System.out.println("miEntero ha cambiado. Valor antiguo: " + oldValue + " valor nuevo: "+newValue);  
}
```

- No funciona el removeListener

```
miEntero.removeListener(this::listenerMiEntero);
```

- Tampoco funciona con la lambda expresión.

Remove listener

- Para que tenga efecto el deshabilitar el oyente tenemos que usar las siguientes declaraciones:

```
ChangeListener<Number> cambioSlider = this::cambioEnSlider;
private void cambioEnSlider(ObservableValue<? extends Number> arg0, Number arg1, Number arg2) {
    convertir(); // realiza la operación de conversión
}
```

```
@FXML
private void checkPulsado(ActionEvent event) {
    if (this.conversionAutomatica.isSelected())
    { //añadir los oyentes.
        entrada.textProperty().addListener(listener);
        sliderRatio.valueProperty().addListener(cambioSlider);
        this.bConvertir.setDisable(true);
    } else { // quitar los oyentes
        entrada.textProperty().removeListener(listener);
        sliderRatio.valueProperty().removeListener(cambioSlider);
        this.bConvertir.setDisable(false);
    }
}
```