

# SMLOUVA O VYTVOŘENÍ DÍLA A LICENČNÍ UJEDNÁNÍ

## I. Smluvní strany

1. **Žadatel:** Poláčová Nikola, r.č. [Doplňit], bytem [Doplňit]
2. **Designér:** Šrámek Jakub, r.č. [Doplňit], bytem [Doplňit]

## II. Předmět smlouvy

1. Designér se zavazuje vytvořit pro Žadatele autorské dílo – výtvarnou část počítačové hry (dále jen „Dílo“).
2. Dílo bude zahrnovat zejména: 2D sprity rostlin, herních objektů, postav, budov a uživatelského rozhraní (UI).
3. Designér poskytne i služby „Art Direction“ (konzultace vizuálního stylu) a technickou asistenci při implementaci (opravy exportů).
4. Dílo bude dodáno postupně v digitální podobě dle technických specifikací Žadatele (formát PNG/TIFF, případně zdrojové soubory .PSD/.ASEPRITE, rozlišení dle dohody).

## III. Majetková práva a licence

1. Designér prohlašuje, že je výhradním autorem Díla a že jeho užitím nebudou porušena práva třetích osob.
2. Designér uděluje Žadateli **výhradní, časově i územně neomezenou licenci** ke všem způsobům užití Díla v rámci herního projektu.
3. Žadatel je výhradním vlastníkem všech odevzdaných aktiv. Je oprávněn Dílo upravovat, měnit, spojovat s jinými díly (zejména se zdrojovým kódem) a uvádět na trh pod vlastním jménem na platformách Steam, Epic Games Store a dalších.
4. Designér souhlasí, že Žadatel není povinen licenci využít.

## IV. Důvěrnost a mlčenlivost

1. Designér se zavazuje zachovávat mlčenlivost o všech neveřejných detailech hry, mechanikách a zdrojovém kódu, které mu Žadatel zpřístupní.
2. Designér nebude bez předchozího souhlasu Žadatele zveřejňovat ukázky z Díla dříve, než bude hra oficiálně oznámena Žadatelem.

## V. Odměna

1. Smluvní strany se dohodly na následující formě odměny. Podíl na čistém zisku z prodeje hry ve výši 5% po odečtení poplatků distribučních platform za podmínky, že hra vydělá nad částku 5 tis. korun (pět tisíc korun) v období 1 roku po vydání. Tato

odměna bude vyplacena postupně do 3 měsíců od dosáhnutí podmíněného zisku nebo v celé částce do 6 měsíců. Každý nárůst zisku bude započítán do dalšího měsíce. Designér si může nechat odměnu poslat na bankovní účet v pravidelných intervalech.

2. Pokud je Dílo tvořeno bezúplatně v rámci společného studia, strany potvrzují, že hodnota získané praxe a uvedení v titulcích hry je dostatečným protiplněním.

## VI. Osobnostní práva a kredity

1. Žadatel se zavazuje uvést jméno Designéra v titulcích (Credits) hry v sekci „Art“ nebo „Grafika“.
2. Designér si ponechává právo prezentovat hotové Dílo ve svém portfoliu a na sociálních sítích po oficiálním oznámení hry.

## VII. Závěrečná ustanovení

1. Tato smlouva se řídí zákonem č. 121/2000 Sb. (Autorský zákon).
2. Smlouva automaticky zaniká splněním všech závazků. V případě předčasného ukončení ze strany Žadatele bude Designérovi vyplacena poměrná část odměny za již vykonanou práci.
3. Jakékoli změny vyžadují písemnou formu v oficiálním dokumentu..

V \_\_\_\_\_ dne \_\_\_\_\_

Podpis Žadatele: \_\_\_\_\_

Podpis Designéra: \_\_\_\_\_