

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation :2
Nom, prénom : CHALUMEAU Nicolas		N° candidat : 02145654644
Épreuve ponctuelle <input checked="" type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input type="checkbox"/>	Date : / /.....
Organisation support de la réalisation professionnelle IPSSI		
Intitulé de la réalisation professionnelle Application de salle de marché.		
Période de réalisation : 01/2022 Lieu : IPSSI télétravail		
Modalité : <input type="checkbox"/> Seul(e) <input checked="" type="checkbox"/> En équipe		
Compétences travaillées <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données		
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus) Cahier des charges (énoncé fournis par le professeur) afin de produire une application de salle de marché.		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées² -JMerise -Visual Studio -C#, SQL -.NET Framework -My SQL Workbench -PHP MyAdmin -StackOverflow -Google		
Modalités d'accès aux productions³ et à leur documentation⁴ nicolas-chalumeau.fr/Projet.php		

¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Administration des systèmes et des réseaux » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « *Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve.* ». Les éléments nécessaires peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation, par exemples schéma complet de réseau mis en place et configurations des services.

Épreuve E5 - Administration des systèmes et des réseaux (option SLAM)**ANNEXE 7-1-A : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)****Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**

Dans ce projet il nous a été demandé de créer une application de salle de marché en C#. Qui puisse avoir un système de connexion, de création d'utilisateur, de droit, et de transaction.

Pour créer une salle de marché nous avons besoin d'une base de données. Nous avons donc créé un MCD sur JMerise puis nous avons récupéré le script MLD afin d'envoyer ce dernier sur PHP MyAdmin. Une fois le travail de création de la base de données fait, nous avons regroupé les différents Windows Forms présents dans le cahier des charges pour pouvoir avoir une idée de ce que nous devons produire en terme de quantité de Forms.

Nous avons décidé de créer un dossier GitHub pour pouvoir travailler en groupe de la façon la plus efficace possible. Cependant, il nous fallait une base pour commencer donc nous avons travaillé ensemble au début pour créer ce qui allait devenir notre branch main, qui soit suffisamment fonctionnelle pour pouvoir travailler. Après avoir cloné le git nous avons créé chacun une branch pour travailler de notre côté. Puis nous faisons des merges quand une branch était finie et stable.

Dans le temps qui nous a été attribué nous avons réussi à faire un système d'authentification ainsi que d'inscription d'utilisateurs. Nous avons aussi un système de cours qui se mettent à jour.

La documentation de ce projet ainsi que son code source sont disponibles via mon portfolio c'est le projet N°2 en cliquant sur « voir le code source »