

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Колледж программирования и кибербезопасности

Отчет о выполнении практического задания по УП. 01.01 Разработка программных модулей на тему «Разработка ER-диаграммы. Выбор СУДБ. Разработка базы данных. Выбор языка программирования. Выбор ИСР»

Специальность – 09.02.07 информационные системы и программирование

Выполнил студент:
Синюков Д.В.
Группа: ПКС-35
Руководитель:
Стоколос М.Д
Работа защищена с оценкой
Лата защиты

Москва

1. Разработка ЕR-диаграммы

Для разработки ER-диаграммы используется сайт «ERDPlus», который предоставляет нужный функционал. Пример ER-диаграммы представлен на рисунке 1.

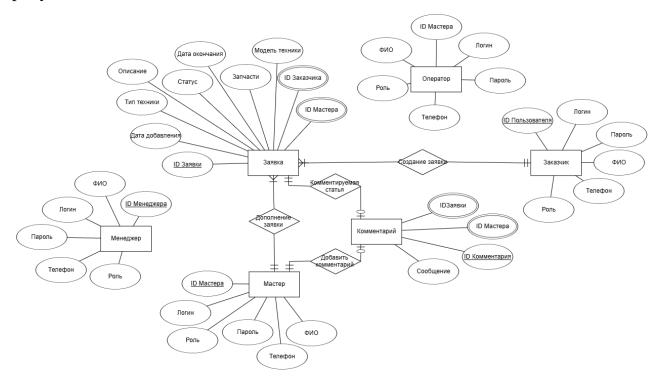


Рис. 1 пример ER-диаграммы

При разработке ER-диаграммы было выявлено пять сущностей, такие как:

- «Заказчик»;
- «Мастер»;
- «Комментарий»;
- «Оператор»;
- «Заявка».

Сущность «Заказчик» хранит в себе следующие атрибуты:

- «ID Заказчика» (первичный ключ);
- «Логин»;
- «ФИО»;
- «Пароль»;
- «Роль»;
- «Телефон».

```
Сущность «Мастер» содержит в себе следующие атрибуты:
  «ID Мастера» (первичный ключ);
– «Логин»;
«ОИФ»;
  «Пароль»;
«Роль»;
– «Телефон».
  Сущность «Менеджер» содержит в себе следующие атрибуты:
 «ID Менеджера» (первичный ключ);
«Логин»;
«ОИФ»;
 «Пароль»;
«Роль»;
- «Телефон».
  Сущность «Комментарий» содержит в себе следующие атрибуты:
 «ID Комментария» (первичный ключ);
- «Сообщение»;
- «ID Mастера» (вторичный ключ);

    «ID Заявки» (вторичный ключ).

  Сущность «Оператор» содержит в себе следующие атрибуты:
- «ID Оператора» (первичный ключ);
«Логин»;
«ОИФ»;
 «Пароль»;
 «Роль»;
– «Телефон».
```

Сущность «Заявка» содержит в себе следующие атрибуты:

- «ID Заявки» (первичный ключ);
- «Дата добавления»;
- «Описание»;
- «Дата окончания»;
- «Запчасти»;
- «Модель техники»;
- «Тип техники»;
- «Статус»;
- «Комментарий»;
- «ID Заказчика» (вторичный ключ от сущности «Заказчик»);
- «ID Мастера» (вторичный ключ от сущности «Мастер»).

Заказчик может создать несколько заявок, однако заявка может принадлежать только одному заказчик. Это связь «Один ко многим» между сущностями «Заказчик» и «Заявка».

Мастер может работать с несколькими заявками, однако заявка не может принадлежать нескольким мастерам. Это связь «Один ко многим» между сущностями «Мастер» и «Заявка».

Один комментарий не может принадлежать нескольким мастерам. Это связь «Один ко многим» между сущностями «Мастер» и «Комментарий».

Один комментарий не может принадлежать нескольким заявкам. Это связь «Один ко многим» между сущностями «Заявка» и «Комментарий».

Оператор отвечает за назначение Мастера на исполнение. Он не регистрируется в заявке.

2. Выбор СУБД

В качестве СУБД был выбран MS SQL. При выборе оценивались инструменты СУБД и совместная работа с языками программированиями.

3. Создание базы данных

Для создания базы данных использовался язык T-SQL, который позволяет создавать базы данных, таблицы и заполнять их, а также изменять и удалять записи.

Создание базы данных «UPdatabase» представлено в следующем Y-SQL запросе:

```
-- Создание БД create database UPdatabase;
```

Создание таблицы «Заказчик» представлено в следующем T-SQL запросе:

```
-- Создание таблицы Заказчик create table Заказчик(
[ID Заказчика] int primary key not null,
Телефон nchar(11) not null,
ФИО nchar(50) not null,
Логин nchar(30) not null,
Пароль nchar(10) not null,
Роль nchar(20) not null
```

В таблице определяется первичный ключ primary key, который позволяет различать записи. Тип данных nchar() позволяет хранить текстовую информацию.

Создание таблицы «Мастер» представлено в следующем T-SQL запросе:

```
-- Создание таблицы Мастер create table Macтер(
[ID Macтера] int primary key not null,
Телефон nchar(11) not null,
ФИО nchar(50) not null,
Логин nchar(30) not null,
Пароль nchar(15) not null,
Роль nchar(20) not null
```

Таблица создана по аналогии с таблицей «Заказчик».

Создание таблицы «Оператор» представлено в следующем T-SQL запросе:

```
-- Создание таблицы Оператор

create table Оператор(

[ID Оператора] int primary key not null,

Телефон nchar(11) not null,

ФИО nchar(50) not null,

Логин nchar(30) not null,

Пароль nchar(15) not null,

Роль nchar(20) not null
```

Таблица создана по аналогии с таблицей «Заказчик».

Создание таблицы «Менеджер» представлено в следующем T-SQL запросе:

```
-- Создание таблицы Менеджер create table Менеджер(
[ID Менеджера] int primary key not null,
Телефон nchar(11) not null,
ФИО nchar(50) not null,
Логин nchar(30) not null,
Пароль nchar(15) not null,
```

Таблица создана по аналогии с таблицей «Заказчик».

Создание таблицы «Комментарий» представлена в следующем T-SQL запросе:

```
-- Хранит в себе комментарии к заявкам

create table Комментарий(

[ID Комментария] int primary key not null,

Cooбщение nchar(300) not null,

[ID Macrepa] int not null,

FOREIGN KEY ([ID Macrepa]) REFERENCES Macrep ([ID Macrepa]),

[ID Заявки] int not null,

FOREIGN KEY ([ID Заявки]) REFERENCES Заявка ([ID Заявки])

)
```

Тип данных int позволяет хранить в себе целочисленные данные. Таблица хранит в себе вторичные ключи от таблиц «Мастер» и «Заявка»

Создание таблицы «Заявка» представлено в следующем T-SQL зпросе:

```
create table Заявка(
[ID Заявки] int primary key not null,
[Дата добавления] date not null,
[Тип техники] nchar(30) not null,
[Модель техники] nchar(100),
Описание nchar(300),
Статус nchar(20) not null,
[Дата окончания] date,
Запчасти nchar (200),
[ID Macrepa] int,
-- Вторичный ключ на ID мастера
FOREIGN KEY ([ID Macrepa]) REFERENCES Macrep ([ID Macrepa]),
[ID Заказчика] int not null,
-- Вторичный ключ на ID заказчика
FOREIGN KEY ([ID Заказчика]) REFERENCES Заказчик ([ID Заказчика]),
)
```

Команда foreign key создает вторичный ключ, из соседней таблицы. Атрибутам «ID Исполнителя», «Модель техники» «Описание», «Запчасти» и «Дата окончания» предоставлена возможность оставаться пустыми, в случае, если заказчик не будет вводить текст или условия для заполнения не будут выполнены.

Пример диаграммы базы данных представлен на рисунке 2.

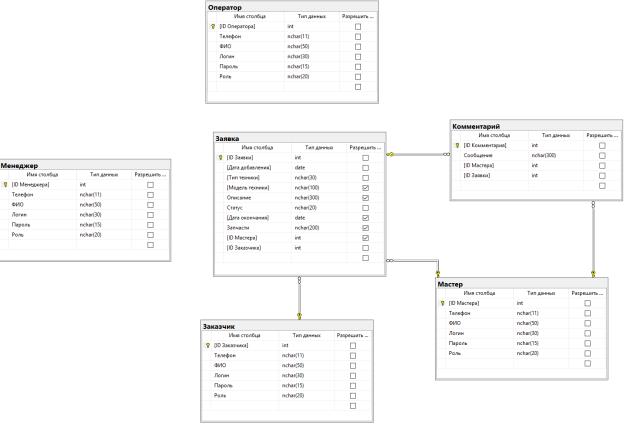


Рис. 2 диаграмма базы данных

4. Выбор языка программирования

В качестве языка программирования был выбран С#. Язык позволяет работать с фреймворком WPF, который предназначен для разработки программного обеспечения под персональные компьютеры и ноутбуки. Язык программирования позволяет работать в связке с СУБД MS SQL, в которой располагается база данных.

5. Выбор ИСР

В качестве интегрированной среды разработки была выбрана Visual Studio 2022. ИСР располагает инструментарием для работы с фреймворком WPF, а также позволяет произвести безопасное подключение к СУБД MS SQL.

6. Интегрирование базы данных в программный код

База данных располагается на локальном SQL Server, который находится «.\\MSSQLSERVER2022». Подключение происходит ПО адресу использованием строки подключения, представленной в следующем С# коде:

private const string url = "data source=.\\MSSQLSERVER2022;" +

```
"Database=UPdatabase;" +
"User Id=sa;" +
"Password=123;" +
"TrustServerCertificate=True;";
```

Переменная «url» является константой, чтобы избежать изменений, а также private, для предотвращения несанкционированного доступа из других классов. В строке «Database=RepairService;» указывается имя базы данных, к которой идет подключение. В строке «User Id=sa;» указывается имя администратора базы данных, с аккаунта которого производится подключение. В строке «Password=123;» указан пароль от аккаунта администратора. Строка «TrustServerCertificate=True;» хранит в себе подтверждение того, что пользователь доверяет подключение к серверу.