Projektisuunnitelma

Ohjelmisto LAN-tapahtuman ilmoittautumisiin

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tredu | Datanomi | Opintojakso 2 |
| Tekijä: Niko Heikkilä | | Tulostettu: |
| Jakelu: Ryhmä 16TVDO02 | | |
|  | | |
|  | | |
| Dokumentin tila: Valmis tarkistukseen | | Muokattu: 1.2.1018 |
|  | |  |

**Versiohistoria**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versio | Päiväys | Tekijät | Selite (muutokset, korjaukset...) |
| 1.0 | 1.2.1018 | Niko Heikkilä | Lisätty sisältöä |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sisällysluettelo

[Taustaa 3](#_Toc505262245)

[Tehtävä 3](#_Toc505262246)

[Tulostavoitteet 3](#_Toc505262247)

[Rajaukset 3](#_Toc505262248)

[Ympäristö 3](#_Toc505262249)

[Työntekijät ja asiakkaat: laite- ja ohjelmistoympäristö 3](#_Toc505262250)

# Taustaa

Koulun lan-tapahtumaan varten tehty suunnitelma.

# Tehtävä

Projektin tavoite on nettisivu ilmoittautuminen LAN-tapahtumaan. Ilmoittautumisessa voidaan ilmoittautua turnaukseen sekä itse tapahtumaan.

# Tulostavoitteet

Projekti on valmis, kun suunnittelu on hyvä. Projektissa tavoitellaan selkeyttä ja laatua

# Rajaukset

Ei kassajärjestelmää.

# Ympäristö

## Työntekijät ja asiakkaat: laite- ja ohjelmistoympäristö

Projektissa tarvitaan office-työkaluja ja koodaus osaamista