

# Requisiti e Casi D'uso

Nicola Librera [0512104764]

Alessandro Oliviero [0512105214]

Carminé Buondonno [0512105233]

## Sommario

1.	Definizioni, acronimi e abbreviazioni.....	3
2.	Requisiti Funzionali .....	3
❖	2.1 RF - Gestione Utente .....	3
➤	2.1.1 RF_GU_1: Registrazione Utente .....	4
➤	2.1.2 RF_GU_2: Login .....	4
➤	2.1.3 RF_GU_3: Logout.....	4
➤	2.1.4 RF_GU_4: Password dimenticata .....	4
➤	2.1.5 RF_GU_5: Visualizza profilo.....	4
➤	2.1.6 RF_GU_6: Modifica password. ....	4
➤	2.1.7 RF_GU_7: Progetti Salvati. ....	4
➤	2.1.8 RF_GU_8: Visualizza Notifiche. ....	4
➤	2.1.9 RF_GP_1: Visualizza progetti pubblicati. ....	4
❖	2.2 RF - Gestione Progetti .....	5
➤	2.2.1 RF_GP_1: Visualizza progetti pubblicati. ....	5
➤	2.2.2 RF_GP_2: Upload Progetto.....	5
➤	2.2.3 RF_GP_3: Cancella Progetto.....	5
➤	2.2.4 RF_GP_4: Download Progetto.....	5
➤	2.2.5 RF_GP_5: Ricerca. ....	5
➤	2.2.6 RF_GP_6: Ricerca progetto tramite barra di ricerca. ....	6
➤	2.2.7 RF_GP_7: Ricerca progetti tramite categorie.....	6
➤	2.2.8 RF_GP_8: Modifica progetto. ....	6
➤	2.2.9 RF_GP_9: Visualizza progetto.....	6
➤	2.2.10 RF_GP_10: Aggiungi ai preferiti.....	6
➤	2.2.11 RF_GVC: Gestione Valutazione e Commenti. ....	6
❖	2.3 RF - Gestione Valutazioni e Commenti Progetti .....	6

➤	2.3.1 RF_GVC_1: Inserisci Valutazione Progetto .....	7
➤	2.3.2 RF_GVC_2: Inserisci Commento. ....	7
➤	2.3.3 RF_GVC_3: Elimina Commento. ....	7
➤	2.3.4 RF_GVC_4: Elimina Valutazione. ....	7
➤	2.3.5 RF_GVC_5: Aggiorna Valutazione.....	7
3	Requisiti Non Funzionali .....	7
➤	3.1 RNF_1: Manutenibilità. ....	7
➤	3.2 RNF_2: Free Download.....	7
➤	3.3 RNF_3: Legali .....	7
➤	3.4 RNF_4: Affidabilità dei dati.....	8
➤	3.5 RNF_5: Usabilità .....	8
➤	3.6 RNF_6: Supportabilità .....	8
4	Use Case Diagrams.....	8
➤	4.1 UCD_GU: Gestione Utente. ....	8
➤	4.2 UCD_GP: Gestione Progetti.....	9
➤	4.3 UCD_GVR: Gestione Valutazioni e Recensioni Progetti. ....	9
5	Descrizione dei casi d'uso. ....	10
➤	5.1 UC_GU: Gestione Utente. ....	10
•	5.1.1 UC_GU_1: Registrazione Utente. ....	10
•	5.1.2 UC_GU_2: Login. ....	12
•	5.1.3 UC_GU_3: Logout. ....	14
•	5.1.4 UC_GU_4: Password Dimenticata. ....	14
•	5.1.5 UC_GU_5: Visualizza Profilo. ....	16
•	5.1.6 UC_GU_6: Modifica Password. ....	16
•	5.1.7 UC_GU_7: Progetti salvati. ....	18
•	5.1.8 UC_GU_8: Visualizza Notifiche.....	19
➤	5.2 UC_GP: Gestione Progetti. ....	19
•	5.2.1 UC_GP_1: Visualizza Progetti pubblicati. ....	19
•	5.2.2 UC_GP_2: Upload Progetto.....	20
•	5.2.3 UC_GP_3: Cancella Progetto. ....	21
•	5.2.4 UC_GP_4: Download Progetto. ....	22
•	5.2.6 UC_GP_6: Ricerca Progetto Tramite Barra Di Ricerca.....	23
•	5.2.7 UC_GP_7: Ricerca Progetto Tramite Categorie.....	23
•	5.2.8 UC_GP_8: Modifica Progetto. ....	24
•	5.2.9 UC_GP_9: Visualizza Progetto. ....	25

- 5.2.10 UC\_GP\_10: Aggiungi ai Preferiti ..... 26
- 5.3 UC\_GVC: Gestione Valutazioni e Commenti. .... 27
- 5.3.1 UC\_GVC\_1: Inserisci Valutazione Progetto. .... 27
- 5.3.2 UC\_GVC\_2: Inserisci Commento. .... 27
- 5.3.3 UC\_GVC\_3: Elimina Commento. .... 28
- 5.3.4 UC\_GVC\_4: Elimina Valutazione. .... 29
- 5.3.5 UC\_GVC\_5: Aggiorna Valutazione. .... 30

## 1. Definizioni, acronimi e abbreviazioni.

Acronimi	Descrizione
RF	Requisito Funzionale
RNF	Requisito Non Funzionale
GU	Gestione Utente
GP	Gestione Progetti
GVC	Gestione Valutazione e Commenti

## 2. Requisiti Funzionali

### ❖ 2.1 RF - Gestione Utente

Tabella 1 Gestione Utente		
Codice	Descrizione	Priorità
RF_GU_1	Registrazione utente	ALTA
RF_GU_2	Login	ALTA
RF_GU_3	Logout	ALTA
RF_GU_4	Password Dimenticata	ALTA
RF_GU_5	Visualizza profilo	ALTA
RF_GU_6	Modifica Password	ALTA
RF_GU_7	Progetti Salvati	ALTA

RF_GU_8	Visualizza Notifiche	ALTA
RF_GP_1	Visualizza Progetti	ALTA

➤ 2.1.1 RF\_GU\_1: Registrazione Utente

- Permetterà all'utente di registrare un account all'interno del sistema.

➤ 2.1.2 RF\_GU\_2: Login

- Permetterà all'utente di accedere alle funzionalità del sistema.

➤ 2.1.3 RF\_GU\_3: Logout

- Permetterà all'utente che ha effettuato l'accesso di disconnettersi dal sistema.

➤ 2.1.4 RF\_GU\_4: Password dimenticata

- Permetterà all'utente nel caso in cui non ricorda la propria password di richiedere il reset.

➤ 2.1.5 RF\_GU\_5: Visualizza profilo.

- Permetterà all'utente di visualizzare il proprio profilo contenente i propri dati.

➤ 2.1.6 RF\_GU\_6: Modifica password.

- Permetterà all'utente di modificare la propria password all'interno della sua area personale.

➤ 2.1.7 RF\_GU\_7: Progetti Salvati.

- Permetterà all'utente di visualizzare i progetti che ha aggiunto ai preferiti.

➤ 2.1.8 RF\_GU\_8: Visualizza Notifiche.

- Permetterà all'utente di visualizzare le notifiche ricevute.

➤ 2.1.9 RF\_GP\_1: Visualizza progetti pubblicati.

- Permetterà agli utenti di visualizzare i propri progetti pubblicati.

## ❖ 2.2 RF - Gestione Progetti

Tabella 2 Gestione Progetti		
Codice	Descrizione	Priorità
RF_GP_1	Visualizza Progetti Pubblicati	ALTA
RF_GP_2	Upload Progetto	ALTA
RF_GP_3	Cancella Progetto	ALTA
RF_GP_4	Download Progetto	ALTA
RF_GP_5	Ricerca Progetto	ALTA
RF_GP_6	Ricerca Progetto Tramite Barra di Ricerca	ALTA
RF_GP_7	Ricerca Progetto Tramite Categorie	ALTA
RF_GP_8	Modifica Progetto	ALTA
RF_GP_9	Visualizza Progetto	ALTA
RF_GP_10	Aggiungi ai preferiti	ALTA
RF_GVC	Gestione Valutazione e Commenti	ALTA

### ➤ 2.2.1 RF\_GP\_1: Visualizza progetti pubblicati.

- Permetterà agli utenti di visualizzare i propri progetti pubblicati.

### ➤ 2.2.2 RF\_GP\_2: Upload Progetto.

- Permetterà all'utente di inserire un nuovo progetto all'interno del sistema.

### ➤ 2.2.3 RF\_GP\_3: Cancella Progetto.

- Permetterà all'utente di cancellare un suo progetto presente all'interno del sistema.

### ➤ 2.2.4 RF\_GP\_4: Download Progetto.

- Permetterà all'utente di effettuare il download di un progetto presente all'interno del sistema.

### ➤ 2.2.5 RF\_GP\_5: Ricerca.

- Permetterà all'utente (o ospite) di effettuare la ricerca di un progetto.

- **2.2.6 RF\_GP\_6: Ricerca progetto tramite barra di ricerca.**
  - Permetterà all'utente (o ospite) di ricercare un progetto all'interno del sistema, inserendo una o più parole chiavi.
- **2.2.7 RF\_GP\_7: Ricerca progetti tramite categorie.**
  - Permetterà all'utente (o ospite) di ricercare un progetto all'interno del sistema, tramite la navigazione nelle categorie presenti.
- **2.2.8 RF\_GP\_8: Modifica progetto.**
  - Offrirà la possibilità all'utente che ha pubblicato un progetto in precedenza, di apportare delle modifiche al progetto e/o di rilasciare una nuova versione del modello.
- **2.2.9 RF\_GP\_9: Visualizza progetto.**
  - Permetterà agli utenti di visualizzare uno specifico progetto.
- **2.2.10 RF\_GP\_10: Aggiungi ai preferiti.**
  - Permetterà agli utenti di salvare un progetto a cui è interessato nei preferiti, in modo tale da poterlo raggiungere facilmente.
- **2.2.11 RF\_GVC: Gestione Valutazione e Commenti.**
  - Permetterà all'utente di inserire, cancellare o aggiornare valutazioni e di inserire o cancellare commenti.

### ❖ 2.3 RF - Gestione Valutazioni e Commenti Progetti

Tabella 3 Gestione Valutazioni e Commenti Progetti		
Codice	Descrizione	Priorità
RF_GVR_1	Inserisci Valutazione Progetto	ALTA
RF_GVR_2	Inserisci Commento	ALTA
RF_GVR_3	Elimina Commento	ALTA
RF_GVR_4	Elimina Valutazione	ALTA
RF_GVR_5	Aggiorna Valutazione	ALTA

➤ 2.3.1 RF\_GVC\_1: Inserisci Valutazione Progetto.

- Permetterà all'utente di inserire una valutazione inerente ad un progetto presente all'interno del sistema.

➤ 2.3.2 RF\_GVC\_2: Inserisci Commento.

- Permetterà all'utente di inserire un commento inerente ad un progetto presente all'interno del sistema, oppure inerente ad un altro commento già pubblicato.

➤ 2.3.3 RF\_GVC\_3: Elimina Commento.

- Permetterà all'utente di cancellare un commento da lui inserito e all'amministratore di cancellare un commento inserito da un utente qualsiasi.

➤ 2.3.4 RF\_GVC\_4: Elimina Valutazione.

- Permetterà all'utente di cancellare una valutazione ad un progetto da lui inserita.

➤ 2.3.5 RF\_GVC\_5: Aggiorna Valutazione.

- Permetterà all'utente di aggiornare una valutazione ad un progetto da lui già inserita.

### 3 Requisiti Non Funzionali

---

➤ 3.1 RNF\_1: Manutenibilità.

Il sistema sarà rilasciato con più packaging, dove all'interno di ogni pacchetto saranno presenti i diversi sottoinsiemi.

Varrà utilizzato il pattern MVC (Model View Control) garantendo anche una possibile manutenzione o aggiornamento.

➤ 3.2 RNF\_2: Free Download.

Il Download dei progetti pubblicati è gratis ed è accessibile solo agli utenti registrati.

➤ 3.3 RNF\_3: Legali

I modelli 3D non hanno la firma digitale per autore e non c'è nessun meccanismo per prevenire il plagio, l'upload è totalmente libero.

➤ 3.4 RNF\_4: Affidabilità dei dati

I dati verranno mantenuti in un database relazionale in modo da garantirne la persistenza.

➤ 3.5 RNF\_5: Usabilità

Il sistema avrà un'interfaccia user-friendly e di facile utilizzo.

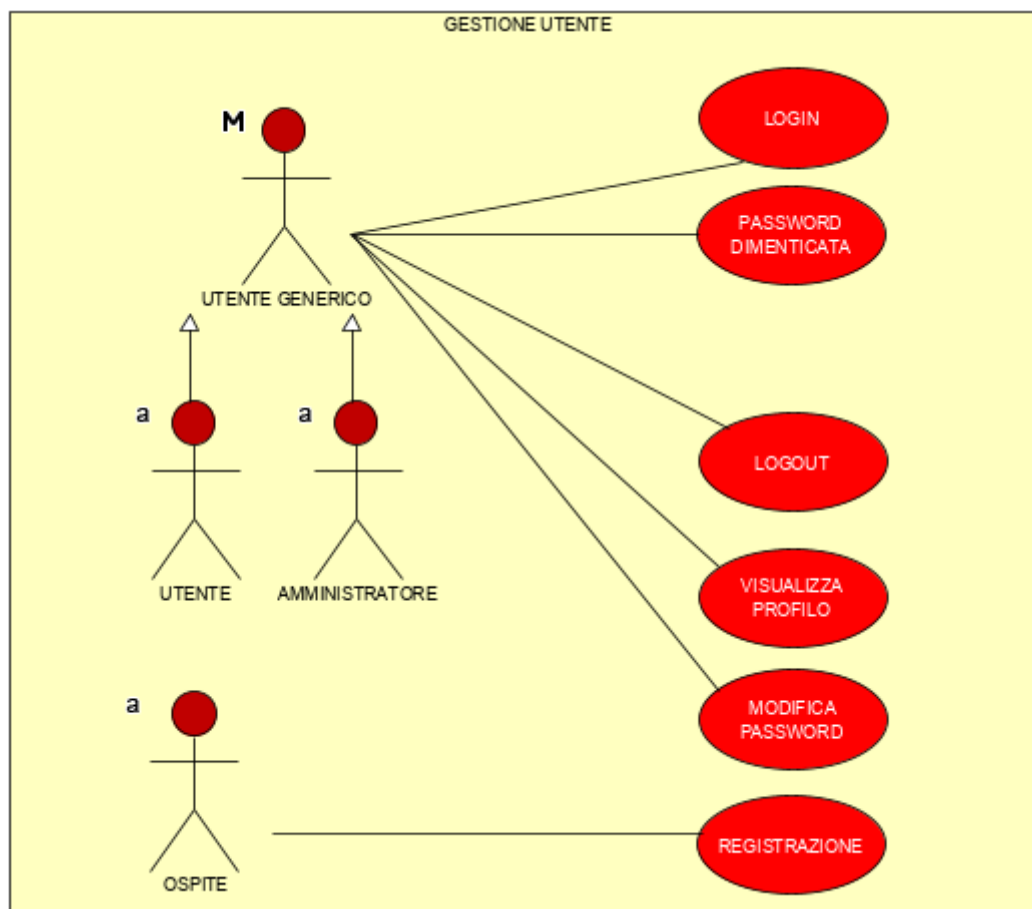
Questo sarà possibile perché: la home conterrà un menù di navigazione orizzontale con le funzionalità di maggior importanza e una barra di ricerca.

➤ 3.6 RNF\_6: Supportabilità

Il sistema sarà compatibile con tutti i browser di maggior rilevanza (quali: Chrome, Edge, Safari ecc.), correttamente funzionante e sarà accessibile comodamente anche da dispositivi mobile e tablet grazie ad un'interfaccia responsive.

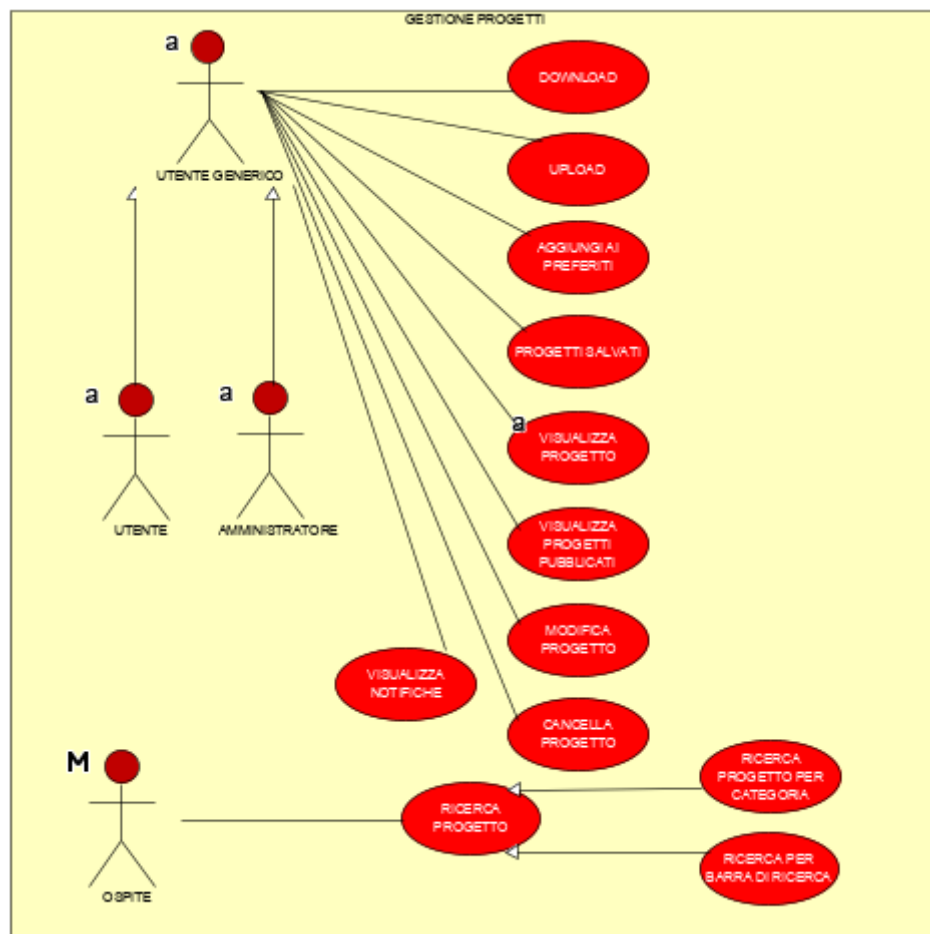
## 4 Use Case Diagrams

➤ 4.1 UCD\_GU: Gestione Utente.

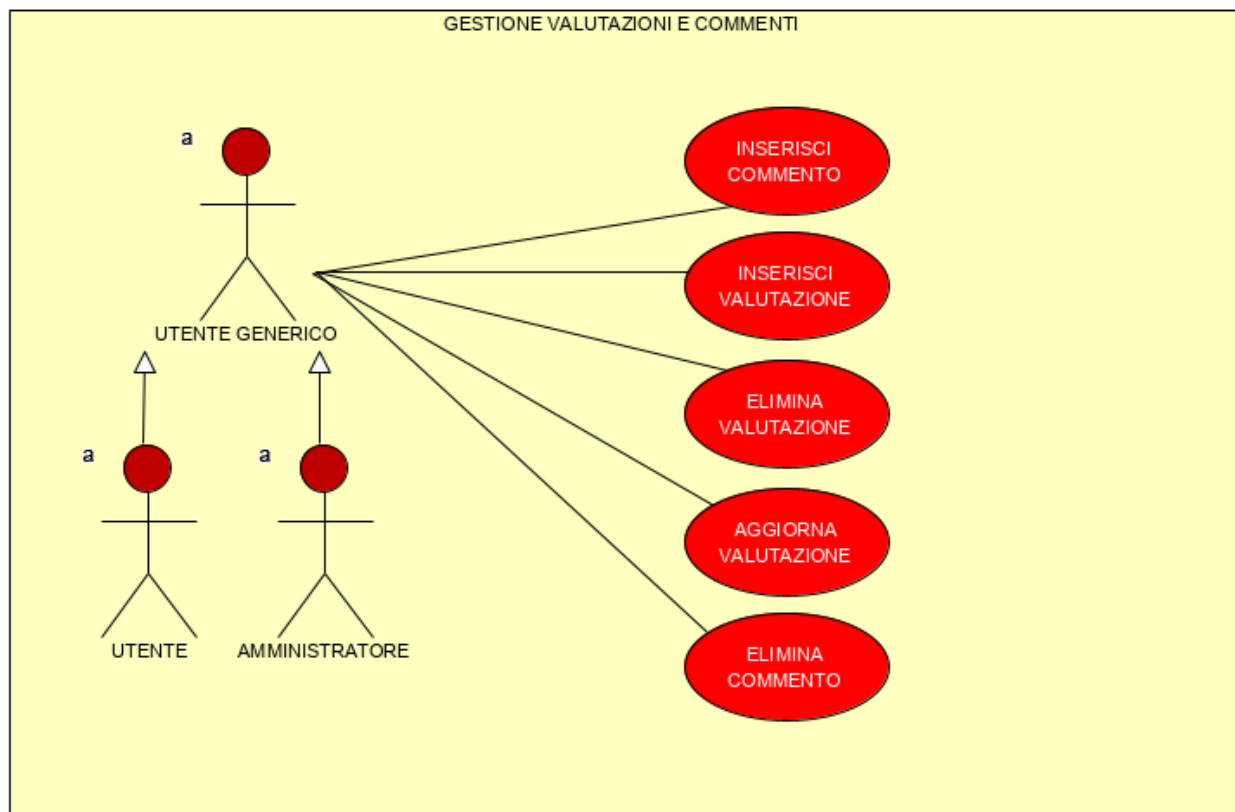




➤ 4.2 UCD\_GP: Gestione Progetti.



➤ 4.3 UCD\_GVR: Gestione Valutazioni e Recensioni Progetti.



## 5 Descrizione dei casi d'uso.

➤ 5.1 UC\_GU: Gestione Utente.

• 5.1.1 UC\_GU\_1: Registrazione Utente.

<b>Identificativo</b> UC_GU_1	Registrazione Utente	Data	17/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Nicola Librera
<b>Descrizione</b>	Permette la registrazione di un nuovo utente nel sistema tramite la compilazione di una form.		
<b>Attore Principale</b>	Ospite.		
<b>Attori secondari</b>	NA		
<b>Entry Condition</b>	L'attore è interessato a registrarsi alla piattaforma.		
<b>Exit condition</b> On success	Il sistema registra l'utente con successo.		
<b>Exit condition</b> On failure	Nessun nuovo account viene registrato.		

<b>Rilevanza/User Priority</b>		ALTA
<b>Frequenza stimata</b>		10/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Utente:</b>	Seleziona l'opzione di registrazione
2	<b>Sistema:</b>	<p>Visualizza la form per la registrazione che richiede l'inserimento di:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome: Stringa di caratteri alfabetici.</li> <li>• Cognome: Stringa di caratteri alfabetici.</li> <li>• Username: stringa alfanumerica di almeno 5 caratteri e massimo 15.</li> <li>• Indirizzo e-mail: stringa alfanumerica.</li> <li>• Password: Stringa alfanumerica di almeno 8 caratteri e massimo 15.</li> <li>• Conferma password: Stringa formato analogo alla password.</li> <li>• Nazionalità: Stringa di caratteri alfabetici.</li> <li>• Data di nascita: Date.</li> <li>• Conferma normativa sulla privacy.</li> </ul> <p>Tutti i campi suddetti sono obbligatori.</p>
3	<b>Utente:</b>	Riempie tutti i campi obbligatori e sottomette la form.
4	<b>Sistema:</b>	<p>Verifica che:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. tutti i campi obbligatori siano stati compilati.</li> <li>2. l'username non sia già in uso e che rispetti i limiti di grandezza.</li> <li>3. l'e-mail non sia già in uso.</li> <li>4. le password inserite siano uguali.</li> <li>5. la password sia lunga almeno 8 caratteri e massimo 15.</li> <li>6. siano state accettate le condizioni sulla privacy.</li> </ol>
5	<b>Sistema:</b>	Invia un'e-mail di conferma registrazione.
6	<b>Utente:</b>	Accede alla propria e-mail e conferma la registrazione.
7	<b>Sistema:</b>	Registra l'utente con successo.
<b>I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Campi obbligatori non compilati.</b>		
4.1.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che ci sono campi obbligatori non compilati.
4.1.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano compilati tutti i campi obbligatori.
<b>II Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Username già in uso o errato.</b>		
4.2.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che l'username inserita è già in uso da un altro utente o non rispetta lo standard minimo di 5 caratteri e massimo 15.
4.2.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che venga inserito un nuovo username.
<b>III Scenario/Flusso di eventi ERRORI: E-mail già in uso o errata.</b>		
4.3.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che esiste già un account nel sistema con la stessa e-mail.
4.3.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che venga inserito una nuova e-mail.

<b>IV Scenario/Flusso di eventi ERRORI:</b> Password non corrispondenti.		
<b>4.4.1</b>	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente le password inserite non combaciano.
<b>4.4.2</b>	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano inserite nuovamente le password.
<b>V Scenario/Flusso di eventi ERRORI:</b> Standard password errato.		
<b>4.5.1</b>	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente la password inserita non rispetta i limiti di grandezza.
<b>4.5.2</b>	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano inserite nuovamente le password.
<b>VI Scenario/Flusso di eventi ERRORI:</b> Condizioni di privacy non accettate.		
<b>4.5.1</b>	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che non ha accettato le condizioni sulla privacy.
<b>4.5.2</b>	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano accettate le condizioni sulla privacy.
<b>I Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO:</b> Registrazione non confermata.		
<b>6.1.1</b>	<b>Utente:</b>	L'utente non conferma la registrazione all'email ricevuta.
<b>6.1.2</b>	<b>Sistema:</b>	Il sistema non registra l'utente con successo.
<b>Special Requirements.</b>		
<b>1</b>	Il sistema invia in poco tempo l'e-mail per la conferma della registrazione.	
<b>2</b>	Il sistema deve garantire affidabilità.	
<b>3</b>	La registrazione deve essere fatta facilmente e in modo rapido.	

- **5.1.2 UC\_GU\_2: Login.**

<b>Identificativo</b> UC_GU_2	Login	Data	17/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Alessandro Oliviero.
<b>Descrizione</b>	Permette all'utente già registrato di accedere alle funzionalità del sistema.		
<b>Attore Principale</b>	Utente registrato o Amministratore.		
<b>Attori secondari</b>	NA		
<b>Entry Condition</b>	L'attore visualizza la homepage e la sezione di login.		
<b>Exit condition</b> On success	L'utente accede al sistema.		
<b>Exit condition</b> On failure	L'utente non accede al sistema.		
<b>Rilevanza/User Priority</b>	ALTA		
<b>Frequenza stimata</b>	100/giorno		

<b>Extension point</b>		<b>5.1.4 RF_GU_4: Password dimenticata.</b>
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Utente:</b>	Seleziona la sezione di login
2	<b>Sistema:</b>	Visualizza la form per il login che richiede l'inserimento di: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Username: stringa alfanumerica.</li> <li>• Password: Stringa alfanumerica.</li> </ul> Tutti i campi suddetti sono obbligatori
3	<b>Utente:</b>	Riempie tutti i campi obbligatori e conferma
4	<b>Sistema:</b>	Verifica che: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tutti i campi obbligatori siano stati compilati.</li> <li>2. L'username inserito sia presente nel sistema.</li> <li>3. La password inserita sia corretta.</li> </ol>
5	<b>Utente:</b>	Accede al sistema.
<b>I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Campi obbligatori non compilati.</b>		
4.1.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che ci sono campi obbligatori non compilati.
4.1.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano compilati tutti i campi obbligatori.
<b>II Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Username non presente.</b>		
4.2.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che i dati immessi sono errati.
4.2.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano inseriti nuovamente i dati.
<b>III Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Password errata</b>		
4.3.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che i dati immessi sono errati.
4.3.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano inseriti nuovamente i dati.
<b>I Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: Registrazione non confermata.</b>		
6.1.1	<b>Utente:</b>	L'utente non conferma la registrazione all'email ricevuta.
6.1.2	<b>Sistema:</b>	Mostra una notifica per informare l'utente che non ha ancora confermato la registrazione.
<b>Special Requirements</b>		
1		Il login deve essere completato dal sistema entro pochi secondi
2		Il sistema deve garantire affidabilità.

- 5.1.3 UC\_GU\_3: Logout.

Identificativo UC_GU_3	Logout	Data	17/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Carmine Buondonno
Descrizione	Permette all’utente loggato di scollegarsi dal sistema		
Attore Principale	Utente registrato e loggato o Amministratore loggato.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L’utente è loggato al sistema.		
Exit condition On success	L’utente esegue il logout con successo.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	100/giorno		
Extension point	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona logout.	
2	Sistema:	Effettua il logout con successo.	
Special Requirements			
1		Il logout deve essere completato dal sistema entro pochi secondi	
2		Il sistema deve garantire affidabilità.	

- 5.1.4 UC\_GU\_4: Password Dimenticata.

<b>Identificativo UC_GU_4</b>	Password Dimenticata	Data	17/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Nicola Librera
<b>Descrizione</b>	Permette all'utente registrato al sistema di richiedere una nuova password.		
<b>Attore Principale</b>	Utente registrato al sistema o Amministratore.		
<b>Attori secondari</b>	NA		
<b>Entry Condition</b>	L'attore si trova sulla pagina di login.		
<b>Exit condition</b> On success	L'utente effettua il reset della password con successo.		
<b>Exit condition</b> On failure	L'utente non effettua il reset della password.		
<b>Rilevanza/User Priority</b>	ALTA		
<b>Frequenza stimata</b>	3/giorno		
<b>Extension point</b>	NA		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	<b>Utente:</b>	Seleziona il link Password Dimenticata.
2	<b>Sistema:</b>	<p>Mostra la form da compilare per il reset della password:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Username: stringa alfanumerica.</li> <li>• Indirizzo e-mail di registrazione: stringa alfanumerica.</li> </ul> <p>Tutti i campi suddetti sono obbligatori.</p>
3	<b>Utente:</b>	Compila i campi della form con i dati richiesti e conferma.
4	<b>Sistema:</b>	<p>Verifica che:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tutti i campi obbligatori siano stati compilati.</li> <li>2. L'username inserito sia presente nel sistema.</li> <li>3. L'username inserito sia associato ad un account avente l'e-mail di registrazione specificata.</li> </ol>
5	<b>Sistema:</b>	Invia un'e-mail contenente una nuova password da utilizzare.
6	<b>Sistema:</b>	Aggiorna la password associata a quell'utente.
<b>I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Campi obbligatori non compilati.</b>		
4.1.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che ci sono campi obbligatori non compilati.
4.1.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano compilati tutti i campi obbligatori.
<b>II Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Username non presente.</b>		
4.2.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che non esiste un account associato all'username inserito.
4.2.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano inseriti nuovamente i dati.
<b>III Scenario/Flusso di eventi ERRORI: E-mail associata errata.</b>		
4.3.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che l'username è associato ad un e-mail differente da quella inserita
4.3.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano inseriti nuovamente i dati.
<b>Special Requirements</b>		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.

• 5.1.5 UC\_GU\_5: Visualizza Profilo.

Identificativo UC_GU_5	Visualizza Profilo	Data	17/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Alessandro Oliviero
Descrizione	Permette all’utente registrato al sistema di visualizzare il proprio profilo.		
Attore Principale	Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L’attore è loggato.		
Exit condition On success	L’utente visualizza il proprio profilo correttamente.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	10/giorno		
Extension point	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona l’area per visualizzare il profilo	
2	Sistema:	Mostra una schermata contenente tutti i dati dell’utente e una serie di pulsanti: <ul style="list-style-type: none"><li>➤ PROGETTI PUBBLICATI</li><li>➤ NOTIFICHE</li><li>➤ PROGETTI SALVATI</li><li>➤ MODIFICA PASSWORD</li><li>➤ UPLOAD PROGETTO</li></ul>	
Special Requirements			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	

• 5.1.6 UC\_GU\_6: Modifica Password.

<b>Identificativo UC_GU_6</b>	Modifica Password	Data	17/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Carmine Buondonno
<b>Descrizione</b>	Permette all'utente registrato al sistema di modificare la propria password.		



<b>Attore Principale</b>		Utente registrato o Amministratore.
<b>Attori secondari</b>		NA
<b>Entry Condition</b>		L'attore è loggato e si trova sulla pagina di Visualizza Profilo.
<b>Exit condition</b> On success		L'utente modifica la propria password correttamente.
<b>Exit condition</b> On failure		La password resta invariata.
<b>Rilevanza/User Priority</b>		ALTA
<b>Frequenza stimata</b>		5/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Utente:</b>	Seleziona l'area per modificare la password.
2	<b>Sistema:</b>	Visualizza la form per il cambio della password che richiede l'inserimento di: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vecchia password: stringa alfanumerica.</li> <li>• Nuova password: stringa alfanumerica di almeno 8 caratteri e massimo 15.</li> <li>• Ripeti nuova password: stringa alfanumerica.</li> </ul> Tutti i campi suddetti sono obbligatori.
3	<b>Utente:</b>	Compila i campi della form con i dati richiesti e conferma.
4	<b>Sistema:</b>	Verifica che: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tutti i campi obbligatori siano stati compilati.</li> <li>2. La vecchia password sia corretta.</li> <li>3. La nuova password sia di lunghezza compresa tra gli 8 e i 15 caratteri.</li> <li>4. I campi Nuova password e Ripeti nuova password combacino.</li> </ol>
5	<b>Sistema:</b>	Modifica la password dell'utente con successo.
<b>I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Campi obbligatori non compilati.</b>		
4.1.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che ci sono campi obbligatori non compilati.
4.1.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano compilati tutti i campi obbligatori.
<b>II Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Vecchia password non corretta</b>		
4.2.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che la password inserita non corrisponde alla password associata a quell'utente.
4.2.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che venga inserita nuovamente la vecchia password.
<b>III Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Standard password errato.</b>		
4.5.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente la nuova password inserita non rispetta i limiti di grandezza.

4.5.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano inserite nuovamente le password.
<b>IV Scenario/Flusso di eventi ERRORI:</b> Password non corrispondenti.		
4.4.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che i campi della nuova password non combaciano.
4.4.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano inserite nuovamente le password.
<b>Special Requirements</b>		
1	Il sistema deve garantire affidabilità.	

• 5.1.7 UC\_GU\_7: Progetti salvati.

Identificativo UC_GU_7		Progetti Salvati	Data	17/10/2019
			Vers.	0.00.001
			Autore	Nicola Librera.
Descrizione		Permette all’utente registrato al sistema di visualizzare tutti i progetti che ha aggiunto ai preferiti.		
Attore Principale		Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari		NA		
Entry Condition		L’attore è loggato e si trova sulla pagina di Visualizza Profilo.		
Exit condition On success		L’utente visualizza i progetti salvati correttamente.		
Exit condition On failure		NA		
Rilevanza/User Priority		ALTA		
Frequenza stimata		10/giorno		
Extension point		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Utente:	Seleziona l’area per visualizzare i progetti salvati.		
2	Sistema:	Verifica che: 1. Sia presente almeno un progetto aggiunto ai preferiti		
3	Sistema:	Mostra una schermata contenente tutti i progetti.		
I Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: Nessun progetto salvato da parte dell’utente.				
2.1.1	Sistema:	Mostra un avviso all’utente che non ha ancora aggiunto nessun progetto tra i preferiti		
Special Requirements				
1		Il sistema deve garantire affidabilità.		

- 5.1.8 UC\_GU\_8: Visualizza Notifiche.

Identificativo UC_GU_8	Visualizza Notifiche	Data	17/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Alessandro Oliviero
Descrizione	Permette all’utente registrato al sistema di visualizzare tutte le notifiche (commenti e valutazione ricevuti dai propri progetti)		
Attore Principale	Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L’attore è loggato e si trova sulla pagina di Visualizza Profilo.		
Exit condition On success	L’utente visualizza le notifiche correttamente.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	40/giorno		
Extension point	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona l’area per visualizzare le notifiche.	
2	Sistema:	Verifica che: 1. Sia presente almeno una notifica	
3	Sistema:	Mostra una schermata contenente tutte le notifiche.	
I Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: Nessuna notifica.			
2.1.1	Sistema:	Mostra un avviso all’utente che non ha ancora ricevuto nessuna notifica.	
Special Requirements			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	

➤ 5.2 UC\_GP: Gestione Progetti.

- 5.2.1 UC\_GP\_1: Visualizza Progetti pubblicati.

<b>Identificativo UC_GP_1</b>	Visualizza Progetti pubblicati	Data	17/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Carmine Buondonno.
<b>Descrizione</b>	Permette all'utente registrato al sistema di visualizzare tutti i progetti che ha pubblicato.		
<b>Attore Principale</b>	Utente registrato o Amministratore.		
<b>Attori secondari</b>	NA		

<b>Entry Condition</b>		L'attore è loggato e si trova sulla pagina di Visualizza Profilo.
<b>Exit condition</b> On success		L'utente visualizza i progetti correttamente.
<b>Exit condition</b> On failure		NA
<b>Rilevanza/User Priority</b>		ALTA
<b>Frequenza stimata</b>		20/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Utente:</b>	Seleziona l'area per visualizzare i progetti.
2	<b>Sistema:</b>	Mostra una schermata contenente tutti i progetti.
<b>Special Requirements</b>		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.

• 5.2.2 UC\_GP\_2: Upload Progetto.

Identificativo UC_GP_2	Upload Progetto	Data	18/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Nicola Librera
Descrizione	Permette l’upload di un nuovo progetto nel sistema.		
Attore Principale	Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L’attore è loggato e si trova sulla pagina di Visualizza Profilo.		
Exit condition On success	Il sistema carica il progetto con successo.		
Exit condition On failure	Nessun progetto viene caricato.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	20/giorno		
Extension point	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona il pulsante Upload	
2	Sistema:	Visualizza la form per l’upload che richiede l'inserimento di: <ul style="list-style-type: none"><li>• Titolo: Stringa di caratteri alfabetici.</li><li>• Descrizione: Stringa alfanumerica.</li><li>• Modello Allegato: File.</li><li>• Immagine: File.</li><li>• Consigli di stampa: Stringa alfanumerica.</li></ul>	

		Tutti i campi suddetti sono obbligatori.
3	<b>Utente:</b>	Riempie tutti i campi obbligatori e sottomette la form.
4	<b>Sistema:</b>	Verifica che: 1. tutti i campi obbligatori siano stati compilati.
5	<b>Sistema:</b>	Mostra un messaggio all'utente per confermare l'inserimento del progetto.
6	<b>Utente:</b>	Conferma e preme il tasto Upload.
7	<b>Sistema:</b>	Inserisce il progetto con successo.
<b>I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Campi obbligatori non compilati.</b>		
4.1.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che ci sono campi obbligatori non compilati.
4.1.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che vengano compilati tutti i campi obbligatori.
<b>Special Requirements.</b>		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.
2		L'upload deve essere fatto facilmente e in modo rapido.

• 5.2.3 UC\_GP\_3: Cancella Progetto.

Identificativo UC_GP_3		Cancella Progetto	Data	18/10/2019
			Vers.	0.00.001
			Autore	Alessandro Oliviero
Descrizione		Permette la cancellazione di un progetto precedentemente caricato all'interno del sistema.		
Attore Principale		Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari		NA		
Entry Condition		L'attore è loggato e si trova sulla pagina di Visualizza Progetto. L'attore ha caricato almeno un progetto.		
Exit condition On success		Il sistema elimina il progetto con successo.		
Exit condition On failure		Nessun progetto viene eliminato.		
Rilevanza/User Priority		ALTA		
Frequenza stimata		20/giorno		
Extension point		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Utente:	Visualizza tutti i progetti e seleziona l'opzione per l'eliminazione del progetto.		
2	Sistema:	Chiede conferma per l'eliminazione del progetto.		
3	Utente:	Clicca Conferma o Annulla.		
4	Sistema:	Verifica che: 1. L'utente clicca su Conferma		

5	Sistema	Cancella il progetto con successo.
I Scenario/Flusso di eventi <b>ALTERNATIVO</b> : L'utente non conferma		
4.1.1	Sistema:	Non cancella il progetto.
Special Requirements.		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.
2		La cancellazione deve essere fatta facilmente e in modo rapido.

• 5.2.4 UC\_GP\_4: Download Progetto.

Identificativo UC_GP_4	Download Progetto	Data	18/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Carmine Buondonno
Descrizione	Permette di effettuare il download di un progetto presente nel sistema.		
Attore Principale	Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina di Visualizza Progetto.		
Exit condition On success	Il sistema avvia il download del progetto.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	20/giorno		
Extension point	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Visualizza i progetti relativi alla ricerca effettuata.	
2	Utente:	Seleziona il progetto che vuole scaricare e clicca sul pulsante di Download.	
3	Sistema:	Avvia il download.	
Special Requirements.			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	
2		Il download del progetto deve essere fatto facilmente e in modo rapido.	

- 5.2.6 UC\_GP\_6: Ricerca Progetto Tramite Barra Di Ricerca.

Identificativo UC_GP_6		Ricerca Progetto Tramite Barra Di Ricerca	Data	18/10/2019
			Vers.	0.00.001
			Autore	Nicola Librera
Descrizione		Permette di effettuare la ricerca di un progetto presente nel sistema tramite una barra di ricerca.		
Attore Principale		Ospite.		
Attori secondari		NA		
Entry Condition		NA		
Exit condition On success		Il sistema effettua la ricerca del progetto con successo.		
Exit condition On failure		Nessun progetto viene trovato.		
Rilevanza/User Priority		ALTA		
Frequenza stimata		20/giorno		
Generalization of		Ricerca Progetto		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Utente:	Nella sezione dove è possibile ricercare un progetto, l'utente digita il testo nella barra di ricerca e preme il tasto utile per effettuare la ricerca.		
2	Sistema:	Mostra i progetti corrispondenti al testo di ricerca inserito.		
I Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: Nessun progetto trovato.				
4.1.1	Sistema:	Segnala all'utente che non è presente alcun progetto corrispondente al testo nella barra di ricerca inserito.		
Special Requirements.				
1		Il sistema deve garantire affidabilità.		
2		La ricerca del progetto deve essere fatta facilmente e in modo rapido.		

- 5.2.7 UC\_GP\_7: Ricerca Progetto Tramite Categorie.

<b>Identificativo UC_GP_7</b>		Ricerca Progetto Tramite Categorie	Data	18/10/2019
			Vers.	0.00.001
			Autore	Alessandro Oliviero
<b>Descrizione</b>		Permette di effettuare la ricerca di un progetto presente nel sistema tramite la navigazione attraverso le categorie.		
<b>Attore Principale</b>		Ospite.		
<b>Attori secondari</b>		NA		

<b>Entry Condition</b>		NA
<b>Exit condition</b> On success		Il sistema effettua la ricerca del progetto con successo.
<b>Exit condition</b> On failure		NA
<b>Rilevanza/User Priority</b>		ALTA
<b>Frequenza stimata</b>		20/giorno
<b>Generalization of</b>		Ricerca progetto
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Utente:</b>	Nella sezione dove sono presenti le varie categorie, l'utente seleziona la categoria nella quale vuole ricercare il progetto.
2	<b>Sistema:</b>	Mostra i progetti relativi alla categoria selezionata dall'utente.
<b>Special Requirements.</b>		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.
2		La ricerca del progetto deve essere fatta facilmente e in modo rapido.

• 5.2.8 UC\_GP\_8: Modifica Progetto.

Identificativo UC_GP_8	Modifica Progetto	Data	18/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Carmine Buondonno.
Descrizione	Permette di effettuare la modifica di un progetto presente nel sistema.		
Attore Principale	Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina di visualizza proprio progetto.		
Exit condition On success	Il sistema effettua la modifica del progetto con successo.		
Exit condition On failure	Nessun progetto viene modificato.		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	20/giorno		
Extension point	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Visualizza tutti i progetti.	
2	Utente:	Seleziona il progetto che vuole modificare.	
3	Sistema:	Visualizza il progetto selezionato.	
4	Utente:	Modifica i campi interessati.	



5	<b>Sistema:</b>	Chiede Conferma.
6	<b>Utente:</b>	Clicca su Conferma o Annulla
7	<b>Sistema:</b>	Verifica che: 1. L'utente clicca su Conferma
8	<b>Sistema:</b>	Modifica il progetto correttamente
<b>I Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: L'utente non conferma</b>		
7.1.1	<b>Sistema:</b>	Non modifica il progetto.
<b>Special Requirements.</b>		
1		Il sistema deve garantire affidabilità.
2		La modifica del progetto deve essere fatta facilmente e in modo rapido.

• 5.2.9 UC\_GP\_9: Visualizza Progetto.

Identificativo UC_GP_9	Visualizza Progetto	Data	17/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Alessandro Oliviero
Descrizione	Permette all’utente di visualizzare il progetto selezionato		
Attore Principale	Ospite.		
Attore Secondario	NA.		
Entry Condition	L’attore seleziona il progetto da visualizzare tramite Ricerca Rrogetto o tramite Visualizza Progetti Pubblicati		
Exit condition On success	L’utente visualizza il progetto correttamente.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	100/giorno		
Extension point	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona il progetto da visualizzare.	
2	Sistema:	Mostra una schermata contenente tutte le informazioni riguardanti il progetto: ➤ TITOLO ➤ IMMAGINE ➤ DESCRIZIONE ➤ CONSIGLI DI STAMPA ➤ COMMENTI	

		➤ VALUTAZIONE ➤ NOME AUTORE ➤ NUMERO DOWNLOAD ➤ VERSIONE Se l'attore è loggato nel sistema, abilita i seguenti pulsanti: ➤ DOWNLOAD ➤ INSERISCI COMMENTO ➤ INSERISCI VALUTAZIONE ➤ AGGIUNGI AI PREFERITI ➤ MODIFICA PROGETTO (se l'attore è l'autore del progetto) ➤ CANCELLA PROGETTO (se l'attore è l'autore del progetto o è Amministratore)
<b>Special Requirements</b>		
<b>1</b>	Il sistema deve garantire affidabilità.	

• 5.2.10 UC\_GP\_10: Aggiungi ai Preferiti.

Identificativo UC_GP_10	Aggiungi ai Preferiti	Data	18/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Alessandro Oliviero
Descrizione	Permette di salvare nei preferiti un progetto.		
Attore Principale	Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina di visualizza progetto.		
Exit condition On success	Il sistema aggiunge il progetto nei preferiti.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	20/giorno		
Extension point	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Visualizza il progetto.	
2	Utente:	Seleziona il pulsante di AGGIUNGI AI PREFERITI.	
3	Sistema:	Salva il progetto nei preferiti.	
Special Requirements.			
1		Il sistema deve garantire affidabilità.	

➤ 5.3 UC\_GVC: Gestione Valutazioni e Commenti.

• 5.3.1 UC\_GVC\_1: Inserisci Valutazione Progetto.

Identificativo UC_GVC_1		Inserisci Valutazione Progetto	Data	18/10/2019
			Vers.	0.00.001
			Autore	Nicola Librera
Descrizione		Permette l’inserimento di una valutazione da parte di un utente ad un progetto.		
Attore Principale		Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari		NA		
Entry Condition		L’attore è loggato e si trova sulla pagina di visualizza progetto.		
Exit condition On success		Il sistema carica la valutazione con successo.		
Exit condition On failure		NA		
Rilevanza/User Priority		ALTA		
Frequenza stimata		20/giorno		
Extension point		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Utente:	Seleziona la valutazione da rilasciare cliccando sul numero di stelline che corrisponde alla valutazione (da 1 a 5).		
2	Sistema:	Inserisce la valutazione e calcola la nuova media delle valutazioni mostrandola all’utente.		
Special Requirements.				
1		L’inserimento della valutazione deve essere fatto facilmente e in modo rapido.		

• 5.3.2 UC\_GVC\_2: Inserisci Commento.

<b>Identificativo UC_GVC_2</b>	Inserisci Commento	Data	18/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Alessandro Oliviero.
<b>Descrizione</b>	Permette l'inserimento di un commento da parte di un utente ad un progetto.		
<b>Attore Principale</b>	Utente registrato o Amministratore.		
<b>Attori secondari</b>	NA		
<b>Entry Condition</b>	L'attore è loggato e si trova sulla pagina di visualizza progetto.		

<b>Exit condition</b> On success		Il sistema carica il commento con successo.
<b>Exit condition</b> On failure		Non viene caricato nessun commento.
<b>Rilevanza/User Priority</b>		ALTA
<b>Frequenza stimata</b>		20/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Utente:</b>	Seleziona il pulsante Inserisci commento al di sotto di un progetto, oppure rispondendo ad un altro commento.
2	<b>Sistema:</b>	Visualizza la form per l'inserimento del commento: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Commento: Stringa alfanumerica.</li> </ul> Il suddetto campo è obbligatorio
3	<b>Utente:</b>	Riempie il campo Commento obbligatorio e conferma
4	<b>Sistema:</b>	Verifica che: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il campo Commento obbligatorio sia stato compilato.</li> </ol>
5	<b>Sistema:</b>	Carica il commento.
<b>I Scenario/Flusso di eventi ERRORI: Campo obbligatorio non compilato.</b>		
4.1.1	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che non ha compilato il campo obbligatorio del Commento
4.1.2	<b>Sistema:</b>	Aspetta che viene ricompilato.
<b>Special Requirements</b>		
1		L'inserimento del commento deve essere completato dal sistema entro pochi secondi

• 5.3.3 UC\_GVC\_3: Elimina Commento.

<b>Identificativo UC_GVC_3</b>	Elimina Commento	Data	18/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Carmine Buondonno.
<b>Descrizione</b>	Permette all'utente di cancellare un commento da lui inserito e all'amministratore di cancellare un commento inserito da un qualsiasi utente.		
<b>Attore Principale</b>	Utente registrato o Amministratore.		
<b>Attori secondari</b>	NA		

<b>Entry Condition</b>		L'attore è un utente loggato, si trova sulla pagina di visualizza progetto ed ha rilasciato un commento, o è un Amministratore.
<b>Exit condition</b> On success		Il sistema cancella il commento con successo.
<b>Exit condition</b> On failure		Il sistema non cancella il commento.
<b>Rilevanza/User Priority</b>		ALTA
<b>Frequenza stimata</b>		5/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Utente:</b>	Seleziona il pulsante di eliminazione del commento.
2	<b>Sistema:</b>	Chiede all'attore se è sicuro di voler cancellare il commento.
3	<b>Utente:</b>	Seleziona SI se vuole cancellarlo, NO se non vuole.
4	<b>Sistema:</b>	Verifica che: 1. L'attore risponde SI
5	<b>Sistema:</b>	Cancella il commento.
<b>I Scenario/Flusso di eventi ALTERNATIVO: L'attore clicca su NO</b>		
4.1.1	<b>Sistema:</b>	Non cancella il commento.
<b>Special Requirements</b>		
1		La cancellazione del commento deve essere completata dal sistema entro pochi secondi

• 5.3.4 UC\_GVC\_4: Elimina Valutazione.

Identificativo UC_GVC_4	Elimina Valutazione	Data	18/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Nicola Librera.
Descrizione	Permette all’utente di cancellare una valutazione da lui inserita.		
Attore Principale	Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L’attore è loggato, si trova sulla pagina di visualizza progetto ed ha rilasciato una valutazione al progetto.		
Exit condition On success	Il sistema cancella la valutazione con successo.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	5/giorno		
Extension point	NA		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	<b>Utente:</b>	Seleziona la valutazione da eliminare cliccando sul numero di stelline che corrisponde alla valutazione (da 1 a 5) da lui inserita precedentemente. Ad esempio: se l'utente ha inserito 4 stelline (valutazione 4/5), dovrà cliccare su 4 stelline nuovamente per cancellare la valutazione da lui inserita precedentemente.
2	<b>Sistema:</b>	Cancella la valutazione e calcola la nuova media delle valutazioni mostrandola all'utente.
<b>Special Requirements</b>		
1		La cancellazione della valutazione deve essere completata dal sistema entro pochi secondi

• 5.3.5 UC\_GVC\_5: Aggiorna Valutazione.

Identificativo UC_GVC_5	Aggiorna Valutazione	Data	18/10/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Alessandro Oliviero.
Descrizione	Permette all’utente di aggiornare una valutazione da lui già inserita in precedenza.		
Attore Principale	Utente registrato o Amministratore.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L’attore è loggato, si trova sulla pagina di visualizza progetto ed ha rilasciato una valutazione al progetto.		
Exit condition On success	Il sistema aggiorna la valutazione con successo.		
Exit condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	ALTA		
Frequenza stimata	5/giorno		
Extension point	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona la valutazione da aggiornare cliccando su un numero di stelline differente alla valutazione (da 1 a 5) da lui inserita precedentemente. Ad esempio: se l’utente ha inserito 4 stelline (valutazione 4/5), dovrà cliccare su 1 – 2 – 3 – 5 stelline per aggiornare la valutazione da lui inserita precedentemente.	
2	Sistema:	Aggiorna la valutazione e calcola la nuova media delle valutazioni mostrandola all’utente.	
Special Requirements			
1		L’aggiornamento della valutazione deve essere completato dal sistema entro pochi secondi.	

