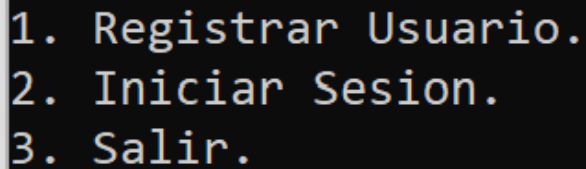


Manual de Usuario

Menú Inicial

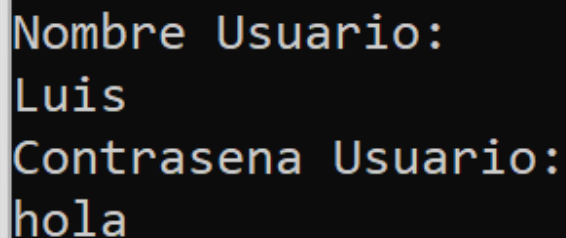


```
1. Registrar Usuario.  
2. Iniciar Sesión.  
3. Salir.
```

En el menú principal, hay 5 acciones que se pueden llevar a cabo, estando dos de ellas ocultas al usuario normal.

- 1: Pulsar 1 permite registrar un usuario
- 2: Pulsar 2 permite iniciar sesión
- 3: Pulsar 3 permite finalizar el ejecutable
- d: Pulsar d permite borrar el contenido del documento Usuarios.txt
- v: Pulsar v muestra por pantalla todas las filas de la tabla Usuario de la base de datos data.db

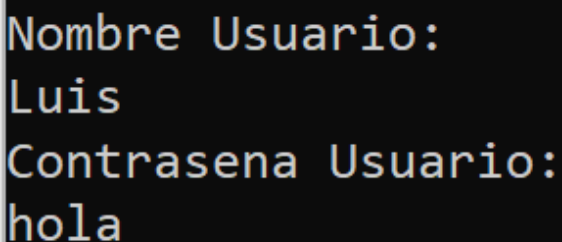
Registrar Usuario



```
Nombre Usuario:  
Luis  
Contraseña Usuario:  
hola
```

Al registrar un Usuario, se pide el nombre y contraseña del usuario por pantalla.

Iniciar Sesión



```
Nombre Usuario:  
Luis  
Contraseña Usuario:  
hola
```

Al iniciar sesión, se pide el nombre y contraseña del usuario por pantalla. Si estos se encuentran entre los Usuarios registrados, la partida comienza.

Partida

```
Juego:
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
Posiciona tus barcos:
Letra (A-J):
A
Numero (1-10):
1
Letra (A-J):
```

Al empezar la partida, se pide que se posicionen los barcos.
Para posicionar los barcos hay que introducir la letra (A-J) y el número (1-10) de las coordenadas donde se posicionan.

```
Selecciona una casilla para disparar
Letra (A-J):
A
Numero (1-10):
1
x ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
```

Tras posicionar los barcos, se pide que se seleccione una coordenada para disparar.
Las coordenadas se introducen con una letra (A-J) y un número (1-10).
Las coordenadas disparadas se representarán con una 'x' (tocado) o una 'o' (agua) dependiendo de si hay un barco en esa coordenada o no.
La partida finaliza al hundir todos los barcos.