



## TUGAS PERTEMUAN: 6

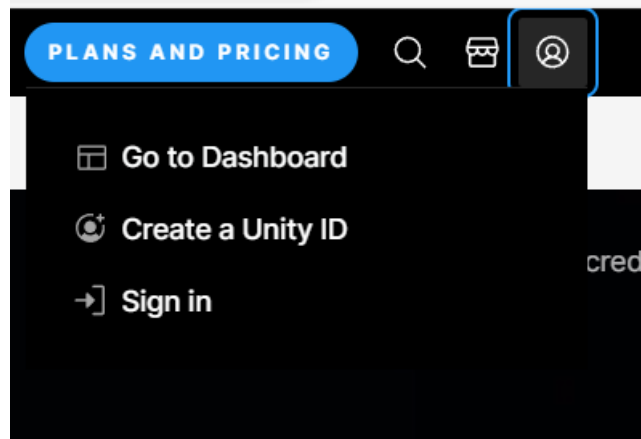
### Create Account Point & Import assets Poin

NIM	:	2018116
Nama	:	Ahmad Fatah Nurul Yaqin
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	M. RAFI FADDILANI (2118144)

#### 1.1 Tugas 1 : Menerapkan Create Account Point dan Import asset Poin

##### A. Menerapkan Create Account Point

1. Pertama pergi ke halaman unity lalu tekan create unity ID



Gambar 1.1 Halaman unity

2. Isi data diri untuk register seperti, email, username, password, dan nama

Create a Unity ID

If you already have a Unity ID, please [sign in](#).

Email:

Password:


Username:

Full Name:

☒ I have read and agree to the [Unity Terms of Service](#) (required).

☒ I acknowledge the [Unity Privacy Policy](#) [Republic of Korea Residents agree to the [Unity Collection and Use of Personal Information](#)] (required).

☐ I agree to have [Marketing Activities](#) directed to me by and receive marketing and promotional information from Unity, including via email and social media (optional).

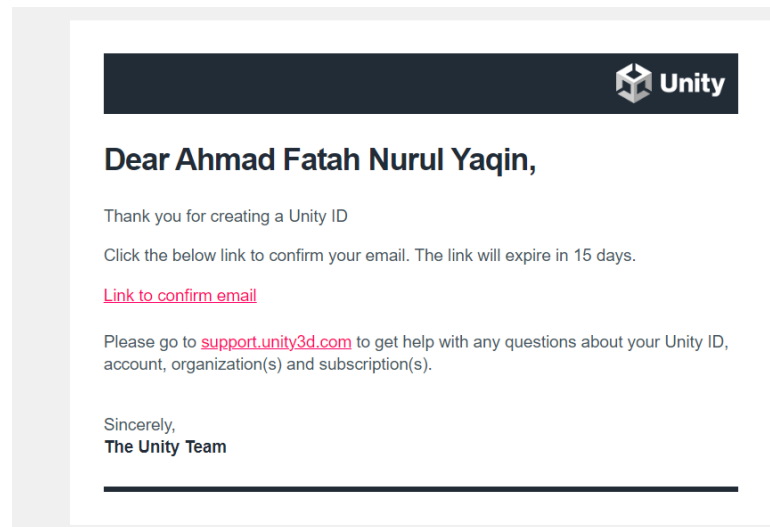
☐ I'm not a robot 

OR

Gambar 1.2 Form Register

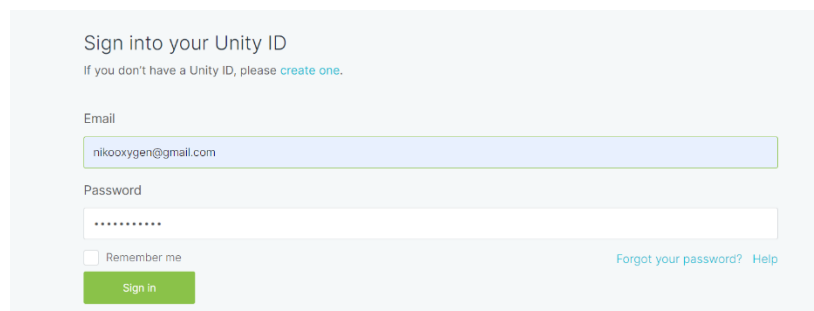


3. Setelah itu buka email untuk konfirmasi registrasi



Gambar 1.3 Email

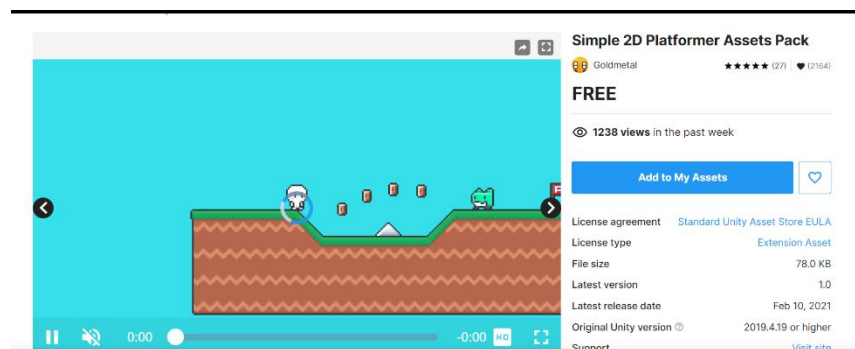
4. Login ulang Ketika sudah aktivasi agar bisa lanjut menginstall unitynya



Gambar 1.4 Sign in Form

## B. Menerapkan Create Account Point

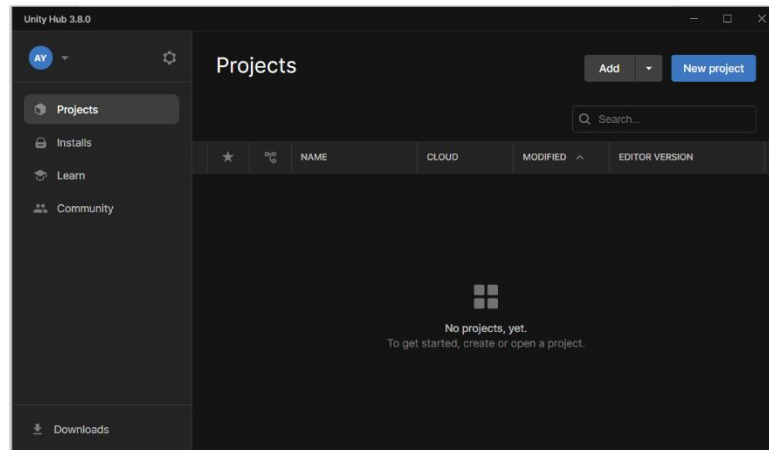
1. Cari asset yang ingin ditambahkan, lalu pilih add to my assets



Gambar 1.5 Asset Jalan

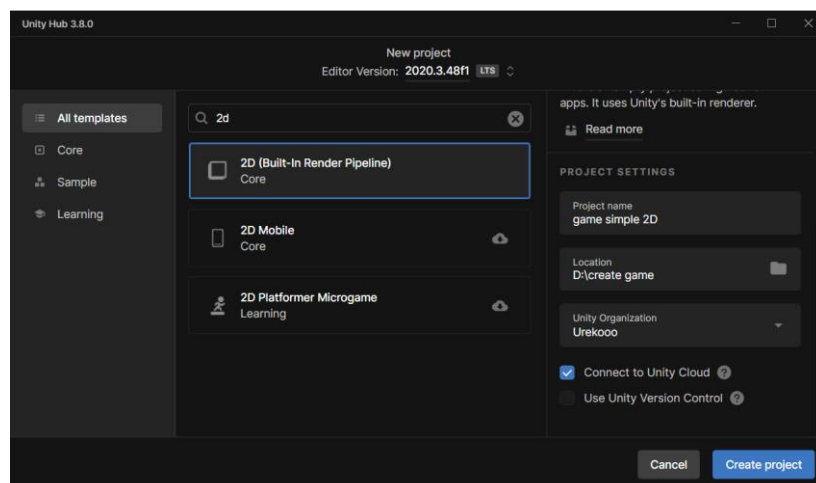


2. Masuk ke Unity Hub lalu pilih new project



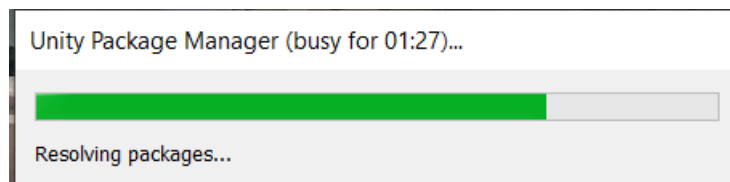
Gambar 1.6 Unity Hub

3. Pilih 2D dan setting project sesuai keinginan seperti nama project, lokasi project



Gambar 1.7 New Project

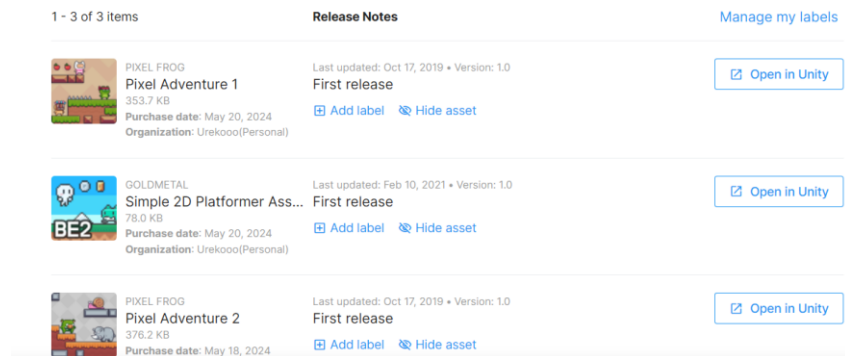
4. Setelah memilih Create Project, unity akan membuat unity package untuk import asset



Gambar 1.8 Asset Rambu Lalu Lintas

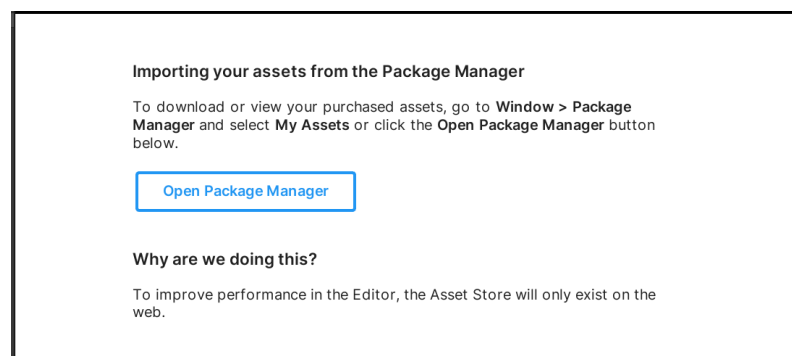


## 5. Pilih assets mana yang akan diimport ke unity hub



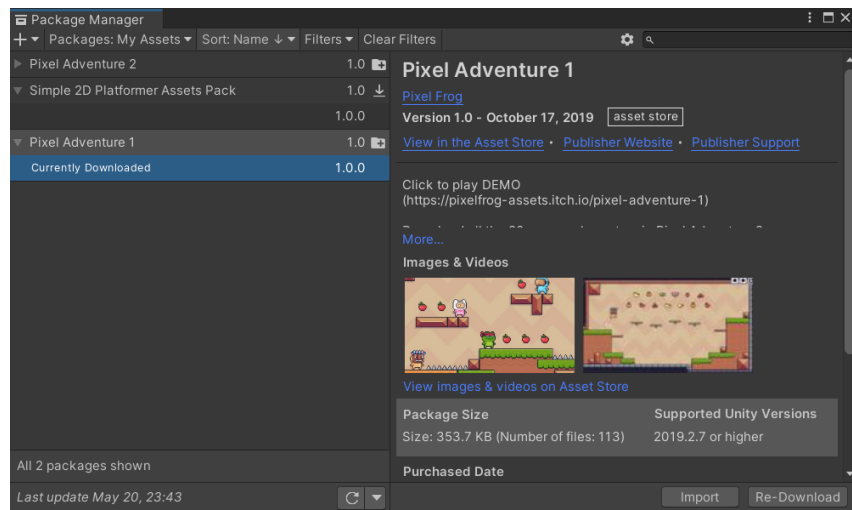
Gambar 1.9 Assets

## 6. Buka package manager untuk import assetnya



Gambar 1.10 Package Manager

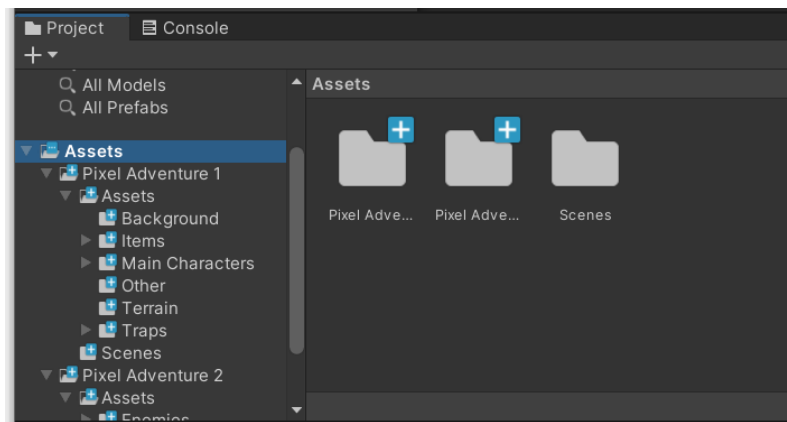
## 7. Jika sudah memilih, pilih import agar bisa masuk ke dalam project



Gambar 1.11 Layer Depth



8. Terakhir cek dibagian assets project, maka semua asset assetnya akan tertera disamping bawah



Gambar 1.12 Project Bar