**ERRATA**

No item 4, intitulado Quadro Teórico, adiciona-se o item:

## Node.JS

De acordo com Pereira (2013), os sistemas Web desenvolvidos sobre plataforma .NET, Java, PHP, Ruby ou Pythoncompartilham da mesma característica da paralisação de processamento enquanto utilizam um I/O[[1]](#footnote-1) no servidor. Essa paralisação é conhecida com modelo bloqueante (*Blocking-Thread*). O problema é que essa arquitetura se torna ineficiente em alguns casos, mantendo uma fila ociosa enquanto as operações de I/O são executadas, bloqueando totalmente o sistema. Desse modo, o aumento de acessos no sistema geraram *gap’s[[2]](#footnote-2)* mais frequentes, aumentando a necessidade de fazer um *upgrade* de *hardware* nos servidores, o que é financeiramente inviável.

Baseado neste problema que em 2009, Ryan Dahl e mais 14 colaboradores criaram o Node.js. O Node.js tem um modelo inovador, sendo sua arquitetura não-bloqueante (*non-blocking thread*), apresentando uma boa performance e baixo consumo de memória.

O Node.js é uma plataforma escalável e de baixo nível, pois a programação é feita diretamente com protocolos de rede e bibliotecas que acessam os recursos do sistema operacional. O *JavaScript* é a sua linguagem de programação. Isso se deu graças à *engine* *JavaScript* V8, utilizada também no navegador Google Chrome.

Desconsidera-se o item 5.6, intitulado Cronograma. Consideram-se os itens:

## Cronograma

O cronograma tem como finalidade auxiliar no gerenciamento do processo desenvolvido no projeto, permitindo assim, a visualização de seu andamento de acordo com o que foi programado. Desse modo, os cronogramas demonstrados nos itens 5.6.1 e 5.6.2 demonstram como serão realizadas as etapas do desenvolvimento da pesquisa.

## Primeiro Semestre de 2015

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mês**  **Tarefas** | **DEZ** | **JAN** | **FEV** | **MAR** | **ABR** | **MAI** | **JUN** |
| Orientação do Pré-projeto | X |  |  |  |  |  |  |
| Formulação do Pré-projeto |  | X |  |  |  |  |  |
| Pesquisas dos itens do pré – projeto |  | X |  |  |  |  |  |
| Fechamento do pré-projeto |  |  | X |  |  |  |  |
| Entrega do pré-projeto |  |  | X |  |  |  |  |
| Orientação da Introdução, Objetivos e Justificativa |  |  | X |  |  |  |  |
| Formulação da Introdução, Objetivos e Justificativas |  |  | X |  |  |  |  |
| Fechamento da Introdução, Objetivos e Justificativas |  |  | X |  |  |  |  |
| Entrega da Introdução, Objetivos e Justificativas |  |  | X |  |  |  |  |
| Orientação do Quadro Teórico |  |  |  | X |  |  |  |
| Formulação do Quadro Teórico |  |  |  | X |  |  |  |
| Entrega do Quadro Teórico |  |  |  | X |  |  |  |
| Orientação do Quadro Metodológico |  |  |  |  | X |  |  |
| Formulação do Quadro Metodológico |  |  |  |  | X |  |  |
| Entrega do Quadro Metodológico |  |  |  |  | X |  |  |
| Revisão do projeto para entrega |  |  |  |  |  | X |  |
| Entrega dos projetos para qualificação |  |  |  |  |  | X |  |
| Bancas de qualificação de Projetos |  |  |  |  |  | X |  |
| Orientações finais dos projetos |  |  |  |  |  | X |  |

A tabela acima demonstra a programação do primeiro semestre de 2015.

## Segundo Semestre de 2015

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mês**  **Tarefas** | **JUN** | **JUL** | **AGO** | **SET** | **OUT** | **NOV** | **DEZ** |
| Estudo das Api’s das redes sociais e das tecnologias envolvidas | X |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento de protótipos | X |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento da Aplicação | X | X | X |  |  |  |  |
| Atualização da pesquisa |  |  | X | X |  |  |  |
| Análise e discussão de resultados |  |  |  | X |  |  |  |
| Pré-banca |  |  |  | X |  |  |  |
| Redação final do TCC |  |  |  |  | X | X |  |
| Defesa pública |  |  |  |  |  | X |  |
| Acertos finais para capa dura |  |  |  |  |  | X | X |
| Entrega da capa dura |  |  |  |  |  |  | X |

A tabela acima demonstra a programação do segundo semestre de 2015.

No tópico Referências, adiciona-se a referência:

PEREIRA, C. R. **Aplicações web real-time com Node.js.** São Paulo: Casa do Código, 2013.

1. Input/Output – Entrada/Saída. [↑](#footnote-ref-1)
2. Gargalos. [↑](#footnote-ref-2)