

# TECNOLOGICA

La mejor tienda jamás hecha con java Swing

Nicolás Ganfornina Garcia

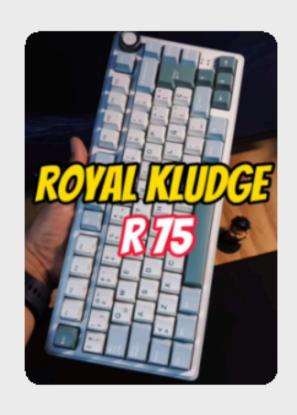




# Let's Explore The World with Us

TechZone: **el paraíso de los geeks.** PCs brutales, gadgets futuristas y luces LED que te hipnotizan. Aquí vienes por un cable y sales con medio servidor. **Tu zona, tu tecnología.** 

Learn More









# USERS

De lo último en gadgets a los imprescindibles del día a día, aquí encontrarás lo que te hace falta... jy lo que no sabías que necesitabas!



Carla Dominguez



Andrea Catalán



Víctor Bejar

# USERS

De lo último en gadgets a los imprescindibles del día a día, aquí encontrarás lo que te hace falta... ¡y lo que no sabías que necesitabas!



- Nombre: Andrea Catalán

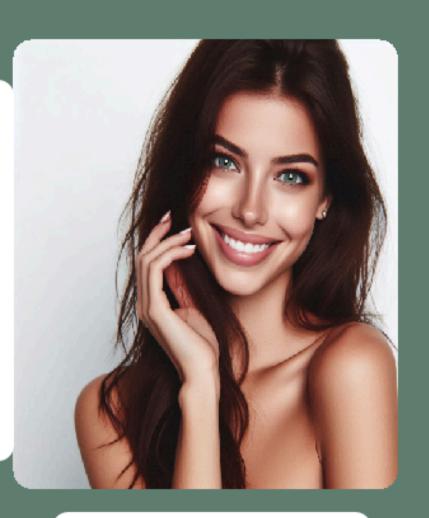
- Correo: andrea.catalan@example.com

- Teléfono: 654987321

- Dirección: Avenida del Sol 23, Barcelona

### Historial de compras:

Producto: 105 | Cantidad: 1 | Fecha: 06-12-2024 Producto: 108 | Cantidad: 1 | Fecha: 06-12-2024



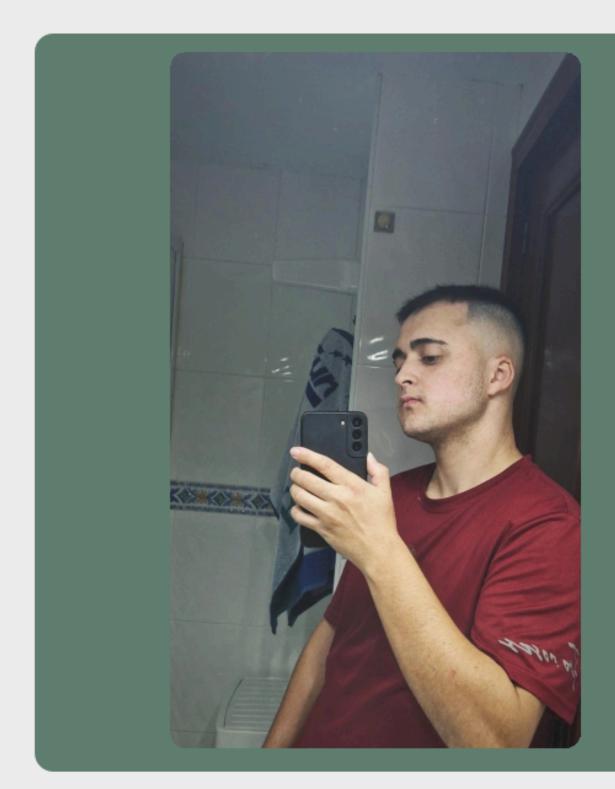
Andrea Catalán



Víctor Bejar

Carla Dominguez





### **About Me**

¡Hola, soy Niko! Con tan solo 23 años, he logrado conquistar el mundo de la programación en Java Swing de una manera que pocos se atreven a soñar. Mi habilidad para crear interfaces gráficas no tiene igual, y cada línea de código que escribo está impregnada con la perfección y la creatividad que definen a un verdadero maestro. No solo domino Java, sino que lo llevo a nuevas alturas, creando soluciones que no solo son funcionales, sino elegantes, fluidas y con un diseño impecable. Cada desafío es solo una oportunidad para demostrar que soy el mejor en lo que hago, y que cuando me enfrento a un proyecto, no hay límites para lo que puedo lograr. Mi pasión por la programación es solo comparable con mi obsesión por los detalles, lo que me convierte en un profesional incansable que nunca deja de aprender, pero siempre avanza con paso firme. Si buscas un programador que no solo cumpla con las expectativas, sino que las supere y las transforme en algo espectacular, no busques más, porque aquí estoy, Niko, el indiscutible campeón del código.

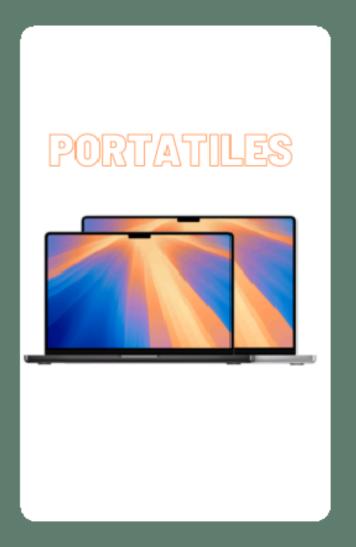




# CATEGORÍAS

De lo último en gadgets a los imprescindibles del día a día, aquí encontrarás lo que te hace falta... jy lo que no sabías que necesitabas!









# TELEFONOS



Comprar



Comprar



Comprar

Volver

×



# TELEFONOS







Compra realizada con éxito, consulte el historial de compras

ОК

Message



Comprar



Comprar

## USERS

De lo último en gadgets a los imprescindibles del día a día, aquí encontrarás lo que te hace falta...
¡y lo que no sabías que necesitabas!

- Nombre: Andrea Catalán

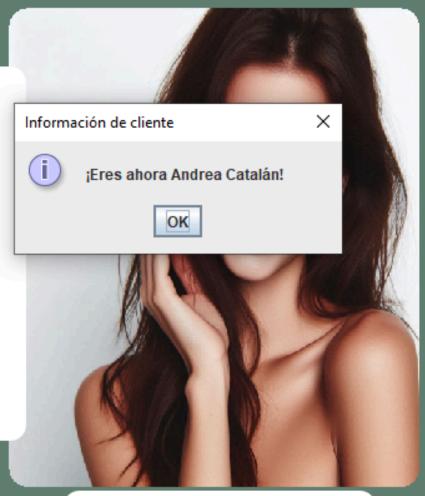
- Correo: andrea.catalan@example.com

- Teléfono: 654987321

- Dirección: Avenida del Sol 23, Barcelona

### Historial de compras:

Producto: 105 | Cantidad: 1 | Fecha: 06-12-2024 Producto: 108 | Cantidad: 1 | Fecha: 06-12-2024 Producto: 102 | Cantidad: 1 | Fecha: 06-12-2024



Andrea Catalán



Víctor Bejar

Carla Dominguez

# DIAGRAMA DE CLASES

### BaseTienda

Contiene la creación,
visualización e inserción de
todos los métodos que
tienen que ver con la
representación del Json
en la base de datos
SQLite

### **Productos**

Contiene la inserción de los Jlabels que transforman el label principal de cada Categoria de Producto

### Historial

Contiene al igual que base tienda, la base de datos del historial de compra, el cual no bebe del json, bebe de la inserción manual de datos a través del main

### Metodos compartidos

ResidezImage
RepositionImage
Class Rounded Niko
Blurred Niko
ColorsNk
BackGroundTransition

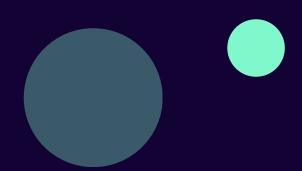
### **Jframes**

Jframe para todas las paginas del aplicativo, contienen lo metodos compartidos

### Main

Contiene el Hall del aplicativo, y del que sale la mayoria de transiciones hacia otros frames

# DIAGRAMA INVERSO



El diagrama de clases generado a partir de la ingeniería inversa refleja de manera casi idéntica al diagrama de clases inicial, lo que subraya la consistencia y la solidez del diseño a lo largo del desarrollo del proyecto.

A medida que el proyecto fue evolucionando, se introdujeron nuevas funcionalidades y mejoras, tales como interfaces gráficas más complejas y una mayor interacción entre las distintas clases, lo que incrementó la complejidad del sistema. Sin embargo, los principios fundamentales del diseño original se mantuvieron intactos. Este proceso de mejora continua ha permitido que el sistema se enriquezca sin perder la coherencia estructural que fue definida desde el inicio.

Por lo tanto, el diagrama final refleja con precisión el trabajo incremental y la progresiva sofisticación del aplicativo, consolidando la estructura inicial con las nuevas funcionalidades implementadas.