CSS Media Query

Umožňuje definovat různé styly pro různé typy médií a zařízení.

```
@media typ-média (vlastnost-média: hodnota) {}
```

Pro responzivní webdesign je nejdůležitější nastavení různých stylů podle maximální nebo minimální dostupné šířky zobrazovací plochy:

```
@media (min-width: 320px) {
    /* na šířku je k dispozici minimálně 320px */
}
@media (max-width: 640px) {
    /* šířka k dispozici je maximálně 640px */
}
@media (min-width: 320px) and (max-width: 640px)
{
    /* k dispozici je něco mezi 320px a 640px */
}
```

Příklad:

```
.muj-odstavec {
   color: green;
}

@media (max-width: 576px) {
   .muj-odstavec {
     color: red;
   }
}

@media (max-width: 768px) {
   .muj-odstavec {
     display: none;
   }
}
```

HTML prvek s třídou "muj-odstavec" je ve výchozím stylu (na mobilu) zelenou barvou.

Na větším zařízení se šířkou displeje minimálně 576px se změní na červenou barvu.

Na ještě větším displeji se šířkou minimálně 768px ze stránky zmízí (display: none;)

Bootstrap grid system

Responzivní, mobile first, plynule se měnící 12 sloupcová mřížka. Umožňuje rychle generovat složitá rozložení stránky (layout) reagující na různá zařízení a/nebo velikosti okna prohlížeče.

Výchozí body zlomu (breakpoint), kde se může měnit layout. Uvedená zařízení (mobil, tablet, ...) jsou pouze orientační:

Extra small (mobil)	Small (mobil, tablet na šířku)	Medium (tablet an šířku)	Large (desktop)	Velká zařízení (desktop, tv)
xs	sm	md	lg	lg
< 576px	≥ 576px	≥ 768px	≥ 992px	≥ 1200px

Vytváříme layout



Libovolná kombinace, jejíž součet je 12.

container

Musí obalovat všechny řádky gridu. Dva typy:

container - pevná šířka obsahu, vlevo a vpravo je
mezera mezi obsahem a okrajem stránky

container-fluid - prostor pro obsah je roztažený
přes celou šířku stránky, od kraje do kraje

row

Řádek / vodorovný pruh, obaluje sloupce.

CO|-*-*

Sloupec.

První * určuje, pro jaký breakpoint nastavujeme šířku elementu.

Druhá * určuje, kolik sloupečků z 12 sloupcového gridu náš element na šířku zabírá.

Element může mít v různých breakpointech různou šířku. Reaguje na dostupný prostor, je responzivní.