# Desarrollo de sitios web con PHP y MySQL

Tema 2: Lenguaje PHP básico

# Tema 2: Lenguaje PHP básico

- Sintaxis básica
- Tipos de datos
- 3. Variables
- 4. Constantes
- 5. Expresiones y operadores
- Estructuras de control
- 7. Funciones
- 8. Tablas
- 9. Bibliotecas de funciones
- 10. Formularios

- PHP es sensible a las mayúsculas
- ¿Cómo se incrusta en la página web?

```
<?PHP ... ?>
  recomendado, siempre disponible
<?= expresión ?>
  equivale a <? echo expresión ?>
```

- Las instrucciones se separan con un ; como en C. La marca final ?> implica un ;
- Comentarios: como en C, /\* ... \*/ (varias líneas ) y // (una línea)

```
/* Comentario de
varias líneas */
print "hola"; // Comentario de una línea
```

Para imprimir: echo y print

```
echo: muestra una o más cadenas
echo cadena1 [, cadena2...];

echo "Hola mundo";
echo "Hola ", "mundo";

print: muestra una cadena
print cadena;

print "Hola mundo";
print "Hola ". "mundo";
```

#### ■ Ejemplo:

```
<hr/>
<html>
<head>
<titte>Mi primer programa en PHP</titte>
</head>
<br/>
<BODY>
<!PHP print ("<P>Hola mundo</P>");
?>
</BODY>
</html>
```

- Uso de \n para generar código HTML legible
- a) Sin \n

```
Código PHP

print ("<P>Párrafo 1</P>");

print ("<P>Párrafo 2</P>");

Código HTML

Párrafo 1
Párrafo 1

Párrafo 2
```

- Uso de \n para generar código HTML legible
- b) Con \n

```
Código PHP

print ("<P>Párrafo 1</P>\n");

print ("<P>Párrafo 2</P>\n");

Código HTML

<P>Párrafo 1</P>
<P>Párrafo 2</P>

Salida

Párrafo 2
```

- Ejercicio 1: programa que muestra un mensaje
  - Ilustra cómo incrustar código PHP en un documento HTML y cómo imprimir desde PHP



- Inclusión de ficheros externos:
  - include()
  - require()
- Ambos incluyen y evalúan el fichero especificado
- Diferencia: en caso de error include() produce un warning y require() un error fatal
- Se usará require() si al producirse un error debe interrumpirse la carga de la página
- Ejemplo:

```
<HTML>
<HEAD>
   <TITLE>Título</TITLE>
<?PHP
// Incluir bibliotecas de funciones
   require ("conecta.php");
   require ("fecha.php");
   require ("cadena.php");
   require ("globals.php");
?>
</HEAD>
<BODY>
<?PHP
   include ("cabecera.html");
>>
// Código HTML + PHP
<?PHP
   include ("pie.html");
?>
</BODY>
</HTML>
```

# Tipos de datos

- PHP soporta 8 **tipos de datos primitivos**:
  - Tipos escalares: boolean, integer, double, string
  - Tipos compuestos: array, object
  - Tipos especiales: resource, NULL
- El tipo de una variable no se suele especificar. Se decide en tiempo de ejecución en función del contexto y puede variar
- Funciones de interés:
  - La función gettype() devuelve el tipo de una variable
  - Las funciones is\_type comprueban si una variable es de un tipo dado: is\_array(), is\_bool(), is\_float(), is\_integer(), is\_null(), is\_numeric(), is\_object(), is\_resource(), is\_scalar(), is\_string()
  - La función var\_dump() muestra el tipo y el valor de una variable. Es especialmente interesante con los arrays

# Tipos de datos

- Tipo integer (números enteros)
  - 27, -5, 0
- Tipo double (números reales)
  - 1.234, -5.33
- Tipo boolean (lógico)
  - Valores: true, false (insensibles a las mayúsculas)
  - El 0 y la cadena vacía tienen valor false

# Tipos de datos

- Tipo string:
  - Las cadenas se encierran entre comillas simples o dobles:
    - 'simples': admite los caracteres de escape \' (comilla simple) y \\ (barra).
       Las variables NO se expanden
    - "dobles": admite más caracteres de escape, como \n, \r, \t, \\, \\$, \". Los nombres de variables **SÍ** se expanden
    - Ejemplos:

```
$a = 9;
print 'a vale $a\n';
  // muestra a vale $a\n
print "a vale $a\n";
  // muestra a vale 9 y avanza una línea
print "<IMG SRC='logo.gif'>";
  // muestra <IMG SRC='logo.gif'>
print "<IMG SRC=\"logo.gif\">";
  // muestra <IMG SRC=\"logo.gif\">";
  // muestra <IMG SRC=\"logo.gif\">";
```

- Acceso a un carácter de la cadena:
  - La forma es \$inicial = \$nombre{0};

- Las variables siempre van precedidas de un \$
- El nombre es sensible a las mayúsculas
- Comienzan por letra o subrayado, seguido de letras, números o subrayado
- Variables predefinidas:

```
$GLOBALS, $_SERVER, $_GET, $_POST, $_COOKIES, $_FILES, $_ENV, $_REQUEST, $_SESSION
```

- Ámbito: globales al fichero (excepto funciones) o locales a una función
- Ejemplo:

```
$valor = 5;
print "El valor es: " . $valor . "\n";
print "El valor es: $valor\n"; // ojo: comillas dobles

Resultado:
   El valor es: 5
```

- Variables variables
  - Se pueden crear nombres de variables dinámicamente
  - La variable variable toma su nombre del valor de otra variable previamente declarada
  - Ejemplo:

```
$a = "hola";
$$a = "mundo";

print "$a $hola\n";
print "$a ${$a}";

Resultado:
  hola mundo
  hola mundo
```

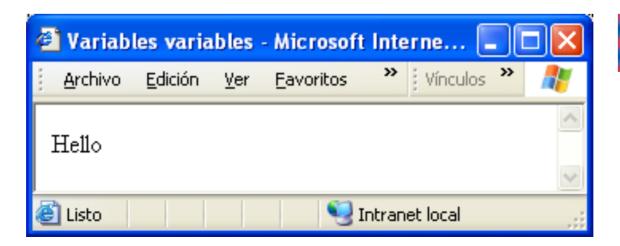
Ejemplo de variables variables: página internacionalizada (1)

```
<?PHP
   $mensaje_es="Hola";
   $mensaje_en="Hello";
   $idioma = "es";
   $mensaje = "mensaje_" . $idioma;
   print $$mensaje;
?>
```



Ejemplo de variables variables: página internacionalizada (2)

```
<?PHP
   $mensaje_es="Hola";
   $mensaje_en="Hello";
   $idioma = "en";
   $mensaje = "mensaje_" . $idioma;
   print $$mensaje;
?>
```





#### Constantes

Definición de constantes:

```
define ("CONSTANTE", "hola");
print CONSTANTE;
```

- No llevan \$ delante
- Sólo se pueden definir constantes de los tipos escalares (boolean, integer, double, string)

# Expresiones y operadores

Operadores aritméticos:

Operador de asignación:

```
operadores combinados: .=, +=, etc
$a = 3; $a += 5; → a vale 8
$b = "hola"; $b .= "mundo"; → b vale "hola mundo"
→ Equivale a $b = $b . "mundo";
```

Operadores de comparación:

- Operador de control de error: @. Antepuesto a una expresión, evita cualquier mensaje de error que pueda ser generado por la expresión
- Operadores lógicos:

```
and (&&), or (||), !, xor and/&& y or/|| tienen diferentes prioridades
```

Operadores de cadena:

```
concatenación: . (punto) asignación con concatenación: .=
```

# Expresiones y operadores

Precedencia de operadores (de mayor a menor):

```
++, --
*, /, %
+,-
<, <=, >, >=
==, !=
&&
||
and
or
```

- Estructuras selectivas:
  - if-else
  - switch
- Estructuras repetitivas:
  - while
  - for
  - foreach

Estructura selectiva if-else

```
if (condición) sentencia
```

```
if (condición)
sentencia 1
else
sentencia 2
```

```
if (condición1)
   sentencia 1
else if (condición2)
   sentencia 2
...
else if (condición n)
   sentencia n
else
   sentencia n+1
```

- Mismo comportamiento que en C
- Las sentencias compuestas se encierran entre llaves
- elseif puede ir todo junto

Ejemplo de estructura selectiva if-else:

```
<?PHP
if ($sexo == 'M')
  $saludo = "Bienvenida, ";
else
  $saludo = "Bienvenido, ";
$saludo = $saludo . $nombre;
print ($saludo);
?>
```



Estructura selectiva switch

```
switch (expresión)
{
  case valor_1:
    sentencia 1
    break;
  case valor_2:
    sentencia 2
    break;
...
  case valor_n:
    sentencia n
    break;
  default
    sentencia n+1
}
```

 Mismo comportamiento que en C, sólo que la expresión del case puede ser integer, float o string

Ejemplo de estructura selectiva switch:

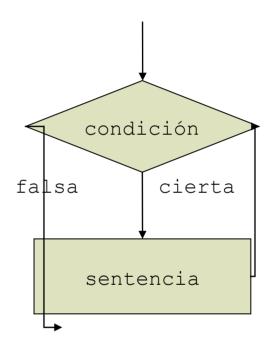
```
switch ($extension)
   case ("PDF"):
      $tipo = "Documento Adobe PDF";
      break;
   case ("TXT"):
      $tipo = "Documento de texto";
      break;
   case ("HTML"):
   case ("HTM"):
      $tipo = "Documento HTML";
      break;
 default:
      $tipo = "Archivo " . $extension;
print ($tipo);
```



Estructura repetitiva while

while (condición) sentencia

Mismo comportamiento que en C



• Ejemplo de estructura repetitiva while:

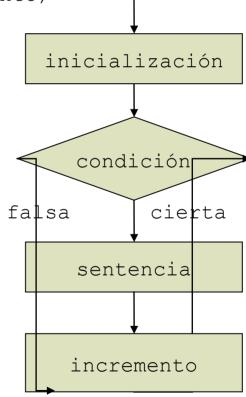
```
<?PHP
  print ("<UL>\n");
  $i=1;
  while ($i <= 5)
  {
    print ("<LI>Elemento $i</LI>\n");
    $i++;
  }
  print ("</UL>\n");
?>
```



Estructura repetitiva for

for (inicialización; condición; incremento) sentencia

Mismo comportamiento que en C



• Ejemplo de estructura repetitiva for:

```
<?PHP
  print ("<UL>\n");
  for ($i=1; $i<=5; $i++)
    print ("<LI>Elemento $i</LI>\n");
  print ("</UL>\n");
?>
```



- Ejercicio 2: programa que calcula una tabla de multiplicar
  - Ilustra cómo manejar variables y cómo usar bucles



#### • Ejemplo:

```
function suma ($x, $y)
{
    $$ = $$x + $$y;
    return $$;
}

$$a=1;
$$b=2;
$$c=suma ($a, $b);
print $c;
```

- Por defecto los parámetros se pasan por valor
- Paso por referencia:

```
function incrementa (&$a)
{
    $a = $a + 1;
}

$a=1;
incrementa ($a);
print $a; // Muestra un 2
```

Argumentos por defecto

```
function muestranombre ($titulo = "Sr.")
{
    print "Estimado $titulo:\n";
}
muestranombre ();
muestranombre ("Prof.");
...
```

#### • Salida:

```
Estimado Sr.:
Estimado Prof.:
```

 Los argumentos con valores por defecto deben ser siempre los últimos:

```
function muestranombre ($nombre, $titulo= "Sr.")
{
    print "Estimado $titulo $nombre:\n";
}
muestranombre ("Fernández");
muestranombre ("Fernández", "Prof.");
```

• Salida:

```
Estimado Sr. Fernández:
Estimado Prof. Fernández:
```

### **Tablas**

Sintaxis:

```
array ([clave =>] valor, ...)
```

- La clave es una cadena o un entero no negativo. El valor puede ser de cualquier tipo válido en PHP, incluyendo otro array
- Ejemplos:

```
$color = array ('rojo'=>101, 'verde'=>51, 'azul'=>255);
$medidas = array (10, 25, 15);
```

Acceso:

```
$color['rojo'] // No olvidar las comillas
$medidas[0]
```

• El primer elemento es el 0

### **Tablas**

- La estructura de control **foreach** permite iterar sobre arrays
- Sintaxis:

```
foreach (expresión_array as $valor)
    sentencia

foreach (expresión_array as $clave => $valor)
    sentencia
```

• Ejemplos:

```
foreach ($color as $valor)
  print "Valor: $valor<BR>\n";
foreach ($color as $clave => $valor)
  print "Clave: $clave; Valor: $valor<BR>\n";
```

Salida:

```
Valor: 101
Valor: 51
Valor: 255
Clave: rojo; Valor: 101
Clave: verde; Valor: 51
Clave: azul; Valor: 255
```

- Existen muchas bibliotecas de funciones en PHP
- Algunos ejemplos:
  - Funciones de manipulación de cadenas
  - Funciones de fecha y hora
  - Funciones de arrays
  - Funciones de ficheros
  - Funciones matemáticas
  - Funciones de bases de datos
  - Funciones de red
- Algunas bibliotecas requieren la instalación de componentes adicionales
- Todas las funciones de biblioteca están comentadas en la documentación de PHP

- Funciones de manipulación de cadenas
  - explode()
    - Divide una cadena en subcadenas
    - array explode (string separator, string string [, int limit])
  - rtrim(), ltrim(), trim()
    - Eliminan caracteres a la derecha, a la izquierda o por ambos lados de una cadena
    - string rtrim ( string str [, string charlist])
  - strstr()
    - Busca la primera ocurrencia de una subcadena
  - strtolower() / strtoupper()
    - Convierte una cadena a minúscula / mayúscula
  - strcmp() / strcasecmp()
    - Compara dos cadenas con/sin distinción de mayúsculas
  - strlen()
    - Calcula la longitud de una cadena

- Funciones de fecha y hora
  - date()
    - Formatea una fecha según un formato dado
    - Ejemplo:

```
$fecha = date ("j/n/Y H:i");
print ("$fecha");
Resultado:
26/9/2005 17:36
```

- strtotime()
  - Convierte una fecha en un timestamp de UNIX
  - Ejemplo:

```
$fecha = date ("j/n/Y", strtotime("5 april 2001"));
print ("$fecha");
Resultado:
5/4/2001
```

- Funciones de arrays
  - array\_count\_values()
    - Calcula la frecuencia de cada uno de los elementos de un array
  - array\_search()
    - Busca un elemento en un array
  - count()
    - Cuenta los elementos de un array
  - sort(), rsort()
    - Ordena y reindexa un array (r=decreciente)
  - ksort(), krsort()
    - Ordena por claves un array (r=decreciente)

- Ejercicio 3: programa que muestra la fecha actual
  - Ilustra cómo usar comentarios, tablas y funciones (propias y de biblioteca). También cómo usar el manual de PHP



### **Formularios**

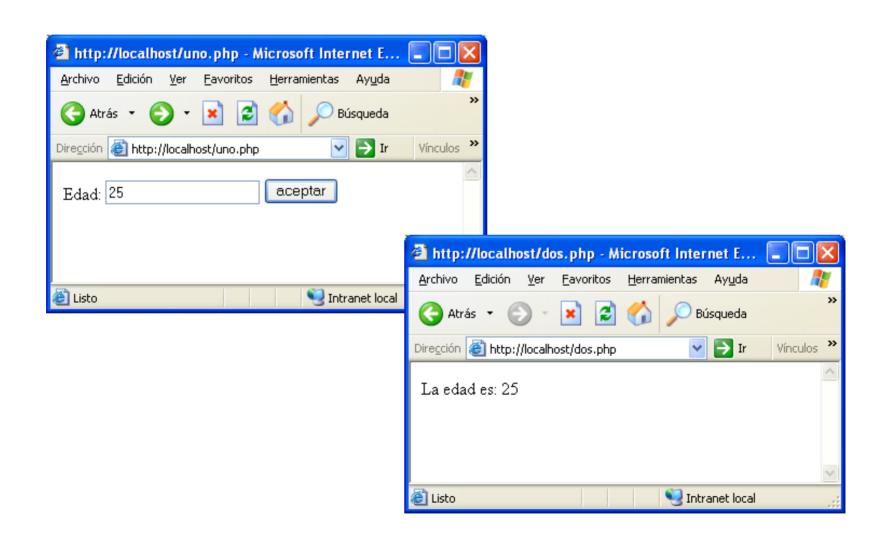
- 1. Acceso a formularios HTML desde PHP
- 2. El formulario de PHP
- 3. Subida de ficheros al servidor
- 4. Validación de los datos de un formulario

- Desde PHP se puede acceder fácilmente a los datos introducidos desde un formulario HTML
- Veámoslo con un ejemplo simple

Fichero uno.php

Fichero dos.php

```
<HTML>
<BODY>
<?PHP
    print ("La edad es: $edad");
?>
</BODY>
</HTML>
```



- A partir de PHP 4.2.0, el valor por defecto de la directiva de PHP register\_globals es off
- Esto tiene una gran importancia sobre los formularios, ya que no es posible acceder a las variables enviadas de la manera anterior (como variables globales). En su lugar hay que utilizar la variable predefinida de PHP \$\_REQUEST, escribiendo \$\_REQUEST['edad'] en lugar de \$edad
- Se puede poner register\_globals = on en el fichero de configuración php.ini, pero no es recomendable por motivos de seguridad. Una alternativa que permite hacer mínimos cambios en el código ya existente es la siguiente:

```
$edad = $_REQUEST['edad'];
```

• Fichero uno.php

Fichero dos.php

```
<HTML>
<BODY>
<?PHP
    $edad = $_REQUEST['edad'];
    print ("La edad es: $edad");
?>
</BODY>
</HTML>
```

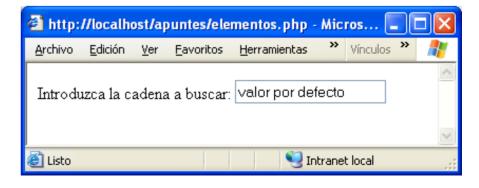
Ejercicio 1: formulario simple

Ilustra cómo acceder a los valores introducidos desde un formulario HTML

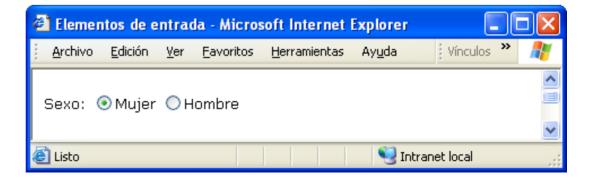


- Acceso a los diferentes tipos de elementos de entrada de formulario
  - Elementos de tipo INPUT
    - TEXT
    - RADIO
    - CHECKBOX
    - BUTTON
    - FILE
    - HIDDEN
    - PASSWORD
    - SUBMIT
  - Elemento SELECT
    - Simple / múltiple
  - Elemento TEXTAREA

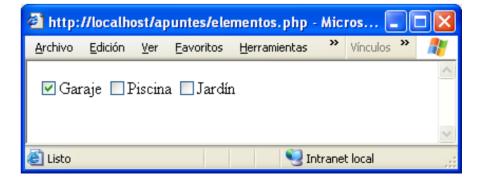
#### TEXT



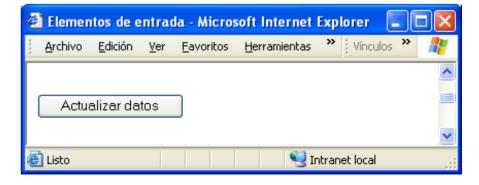
#### RADIO



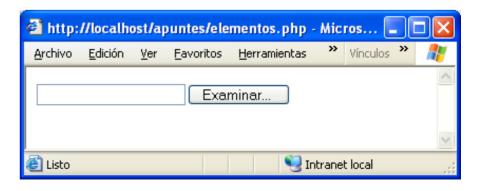
#### CHECKBOX



#### BUTTON



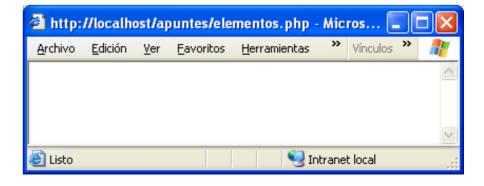
#### • FILE



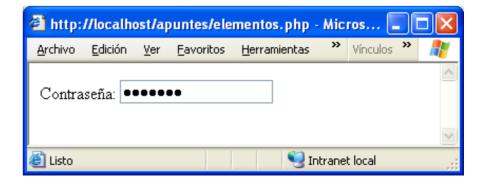
#### HIDDEN

```
<?PHP
    print("<INPUT TYPE='hidden' NAME='username' VALUE='$usuario'>\n");
?>

<?PHP
    $username = $_REQUEST['username'];
    print ($username);
?>
```



#### PASSWORD



#### SUBMIT

```
<!NPUT TYPE="submit" NAME="enviar" VALUE="Enviar datos">
<!PHP
    $enviar = $_REQUEST['enviar'];
    if ($enviar)
        print ("Se ha pulsado el botón de enviar");
?>
```



SELECT simple



SELECT múltiple



#### TEXTAREA



Ejercicio 2: programa que muestra los datos introducidos desde un formulario

Ilustra cómo acceder a los valores introducidos desde todos los tipos de elementos de entrada de un formulario, con excepción de los tipos BUTTON y FILE, que se tratan en ejercicios posteriores



- La forma habitual de trabajar con formularios en PHP es utilizar un único programa que procese el formulario o lo muestre según haya sido o no enviado, respectivamente
- Ventajas:
  - Disminuye el número de ficheros
  - Permite validar los datos del formulario en el propio formulario
- Procedimiento:

```
si se ha enviado el formulario:
    Procesar formulario
si no:
    Mostrar formulario
fsi
```

• Esquema de funcionamiento:

```
si se ha enviado el formulario:
Procesar formulario

si no:
Mostrar formulario
fsi
```

- La 1ª vez que se carga la página se muestra el formulario (a)
- La 2<sup>a</sup> vez se procesa el formulario (b)

 Para saber si se ha enviado el formulario se acude a la variable correspondiente al botón de envío. Si este botón aparece de la siguiente forma en el formulario HTML:

```
<INPUT TYPE="SUBMIT" NAME="enviar" VALUE="procesar">
```

entonces la condición anterior se transforma en:

```
if (isset($enviar))
o bien
if ($enviar == "procesar")
```

Ejercicio 3: formulario de PHP

Ilustra cómo crear páginas multipropósito que sirven tanto para mostrar un formulario como para procesarlo



- Para subir un fichero al servidor se utiliza el elemento de entrada FILE
- Hay que tener en cuenta una serie de consideraciones importantes:
  - El elemento FORM debe tener el atributo ENCTYPE="multipart/formdata"
  - El fichero tiene un límite en cuanto a su tamaño. Este límite se fija de dos formas diferentes:
    - En el fichero de configuración php.ini
    - En el propio formulario

### php.ini

```
;;;;;;;;;;;;;
; File Uploads;
;;;;;;;;;;;;;;;
; Whether to allow HTTP file uploads.
file_uploads = On
; Temporary directory for HTTP uploaded files (will use; system default if not specified).
;upload_tmp_dir =
; Maximum allowed size for uploaded files.
upload_max_filesize = 2M
```

#### formulario

```
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="MAX_FILE_SIZE" VALUE='102400'>
<INPUT TYPE="FILE" NAME="fichero">
```

- Consideraciones (cont)
  - Debe darse al fichero un nombre que evite coincidencias con ficheros ya subidos. Por ello, y como norma general, debe descartarse el nombre original del fichero y crear uno nuevo que sea único
  - El fichero subido se almacena en un directorio temporal y hemos de moverlo al directorio de destino usando la función move\_upload\_file()

#### Procedimiento:

```
si se ha subido correctamente el fichero:
   Asignar un nombre al fichero
   Mover el fichero a su ubicación definitiva
si no:
   Mostrar un mensaje de error
fsi
```

HTML

```
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="MAX_FILE_SIZE" VALUE="102400">
<INPUT TYPE="FILE" SIZE="44" NAME="imagen">
```

• La variable \$\_FILES contiene toda la información del fichero subido:

```
$_FILES['imagen']['name']
```

Nombre original del fichero en la máquina cliente

```
$_FILES['imagen']['type']
```

Tipo mime del fichero. Por ejemplo, "image/gif"

```
$_FILES['imagen']['size']
```

Tamaño en bytes del fichero subido

```
$_FILES['imagen']['tmp_name']
```

Nombre del fichero temporal en el que se almacena el fichero subido en el servidor

```
$_FILES['imagen']['error']
```

Código de error asociado al fichero subido

PHP

 $\mathsf{PHP}$ 

```
if (is_uploaded_file ($_FILES['imagen']['tmp_name']))
{
    $nombreDirectorio = "img/";
    $nombreFichero = $_FILES['imagen']['name'];

    $nombreCompleto = $nombreDirectorio . $nombreFichero;
    if (is_file($nombreCompleto))
    {
        $idUnico = time();
        $nombreFichero = $idUnico . "-" . $nombreFichero;
    }

    move_uploaded_file ($_FILES['imagen']['tmp_name'],
        $nombreDirectorio . $nombreFichero);
}
else
    print ("No se ha podido subir el fichero\n");
```

Ejercicio 4: subida de un fichero al servidor

Ilustra cómo subir ficheros a un servidor, cómo controlar su tamaño, cómo crear un nombre único para el fichero y cómo almacenarlo en el lugar deseado



- Toda la información proveniente de un formulario debe considerarse por norma como contaminada, y hay que validarla antes de darla por buena y procesarla
- Lo más eficiente es mostrar los errores sobre el propio formulario para facilitar su corrección. Procedimiento:

```
si se ha enviado el formulario:
    si hay errores:
        Mostrar formulario con errores
    si no:
        Procesar formulario
    fsi
si no:
    Mostrar formulario
fsi
```

 Este procedimiento se puede resumir para que sólo haya que mostrar una vez el formulario, bien con los valores por defecto o con los valores introducidos, y con los errores en su caso:

```
si se ha enviado el formulario:
   validar datos

fsi
si se ha enviado el formulario y no hay errores:
   Procesar formulario
si no:
   Mostrar formulario con valores por defecto o ya enviados

fsi
```

• Esquema de funcionamiento:

```
si se ha enviado el formulario:
validar datos
fsi

si se ha enviado y no hay errores:
Procesar formulario

si no:
Mostrar formulario
fsi
```

- La 1ª vez que se carga la página se muestra el formulario (a)
- La 2<sup>a</sup> y sucesivas veces se validan los datos
  - Si hay errores, se muestra de nuevo el formulario con los errores
     (b)
  - Si no hay, se procesa el formulario (c)

Ejercicio 5: validación de los datos introducidos en un formulario

Ilustra cómo realizar una validación de los datos introducidos en un formulario en el propio formulario

