**Tarea 2. Capturar el clic de un botón**

Modifica el Proyecto 2 creando una aplicación que permita la carga de dos números en controles de tipo EditText. Mostrar mensajes que soliciten la carga de los valores. Disponer tres Button para sumar, restar y multiplicar los dos valores ingresados. Mostrar el resultado en un tercer TextView.

La interfaz visual debe quedar algo semejante a esto:

