#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <windows.h>

#include "menu.h"

#include "prog.h"

char \*txt\_menu\_g[]=

{

"PROGRAM TEXT FILE:",

"1. Избор на входен файл.",

"2. Преброяване на думите във текста.",

"3. Преброяване на изреченията в текста.",

"4. Преброябане на целите константи в текста.",

"5. Преброябане на реалните константи в текста.",

"6. Изход.",

NULL

};

int main()

{

int mode,a=0;

FILE \*fin=NULL, \*fout=NULL;

char finname[256],foutname[256];

SetConsoleCP(1251);

SetConsoleOutputCP(1251);

do

{

mode=menu(txt\_menu\_g);

switch (mode)

{

case 1:

do{

printf("\nВъведете инпут файла: ");

scanf("%s",&finname);

fin=fopen(finname,"r");

if(fin==NULL)

{

printf("\nГрешка при отваряне на файла\n");

}

}while(fin==NULL);

a=1;

printf("\nВъведете оутпут файла: ");

scanf("%s",&foutname);

fout=fopen(foutname,"a+");

break;

case 2:

if(!a)

{

printf("\n\n\nЗапочнете от опзия 1!\n\n\n");

}

else

{

if(fout!=NULL)

{

func2(fin,fout);

fclose(fout);

}

else

{

printf("\nВъведете файл за запис в опция 1! ");

}

}

break;

case 3:

if(!a)

{

printf("\n\n\nЗапочнете от опзия 1!\n\n\n");

}

else

{

if(fout!=NULL)

{

func3(fin,fout);

fclose(fout);

}

else

{

printf("\nВъведете файл за запис в опция 1! ");

}

}

break;

case 4:

if(!a)

{

printf("\n\n\nЗапочнете от опзия 1!\n\n\n");

}

else

{

if(fout!=NULL)

{

func4(fin,fout);

fclose(fout);

}

else

{

printf("\nВъведете файл за запис в опция 1! ");

}

}

break;

case 5:

if(!a)

{

printf("\n\n\nЗапочнете от опзия 1!\n\n\n");

}

else

{

if(fout!=NULL)

{

func5(fin,fout);

fclose(fout);

}

else

{

printf("\nВъведете файл за запис в опция 1! ");

}

}

break;

}

}while (mode != 6);

return 0;

}