



Jesenji semestar, 2016/17

Predlog projektnog zadatka

Ime i prezime: **Nikola Gavrilović**

Broj indeksa: **2219**

Predmet: **Veb sistemi 2**

Šifra predmeta: **IT355**

1.Uvod

U samom predlogu teme potrebno je objasniti sve delove samog projekta. Dokument sadrži opis same aplikacije koja će služiti za prodaju delova i opreme za motocikle. Potrebno je ukratko opisati i način na koji će se sama aplikacija razvijati kao i mogućnosti koje će korisnik imati na samoj aplikaciji.

1.1 Cilj

Cilj projektnog zadatka je da se proizvede pouzdan i kvalitetan softver sa kojim će korisnik imati mogućnosti da kupuje opremu i delove za svoje motocikle.

1.2 Opis projekta

Projekat uključuje mogućnost pretrage podataka vezanih za motocikle, delove i opreme. Ukoliko korisniku iz nekog razloga ne odgovara nešto vezano za kupovinu dela na softveru (cena ili količina) postoji mogućnost otkazivanja same kupovine. Kroz projekat će biti predstavljen sam sistem i opisani funkcionalni i nefunkcionalni zahtevi. Takođe sistem pruža uvid u celokupnu bazu same aplikacije koja sadrži veliki broj proizvoda. Nakon pretrage korisnik bira određeni proizvod, zatim sistem proverava raspoloživost proizvoda i ukoliko ima na stanju, dozvoljava korisniku da ih kupi, u suprotnom korisniku se nudi neki drugi proizvod koji je sličan odabranom. Da bi se izvršila kupovina, sistem traži od korisnika da unese dodatne podatke kao što su ime, prezime, adresa, grad kao i kontakt telefon. Zatim sistem proverava da li su korisnički podaci ispravno uneti pa tek nakon toga može se izvršiti kupovina. Korisniku je ostavljena mogućnost da otkáže svoju kupovinu.

1.3 Opis problema

Pažnja će se najviše posvetiti sledećim problemima:

- Koliko koraka će korisniku biti potrebno od samog registrovanja na aplikaciju do konačne kupovine proizvoda
- Način plaćanja
- Veličina same baze podataka i količina proizvoda u istoj
- Mogućnost pretrage aplikacije

1.4 Funkcije zahteva:

Funkcije same aplikacije jesu:

- Registracija
- Prijava na sistem
- Pretraga proizvoda
- Pregled proizvoda
- Stavljanje proizvoda u korisničku korpu
- Kupovina proizvoda

2 Specifikacija zahteva

U ovom poglavlju se mogu videti funkcionalni i nefunkcionalni zahtevi samog projekta, kao i detaljno objašnjenje svih zahteva.

2.1 Funkcionalni zahtevi

1.	Korisnik ima mogućnost kreiranja naloga
2.	Korisnik ima mogućnost prijave na sistem
3.	Korisnik ima mogućnost pretrage proizvoda u bazi
4.	Korisnik ima mogućnost pregleda svih proizvoda u bazi
5.	Korisnik ima mogućnost unosa proizvoda u korpu
6.	Korisnik ima mogućnost kupovine proizvoda iz korpe
7.	Korisnik ima mogućnost odjave

Tabela 1. Funkcionalni zahtevi

2.1.1 Korisnik ima mogućnost kreiranja naloga

Korisniku je pružena mogućnost kreiranja sopstvenog naloga putem registracione forme. Nakon kreiranja naloga, svi korisnički podaci se čuvaju u bazi podataka i na ovaj način je korisnik kreirao nalog.

2.1.2 Korisnik ima mogućnost prijave na sistem

Mogućnost prijave na sistem je pružena korisniku, kada se podaci koje je uneo u formu za prijavu provere i utvrdi se da korisnik postoji, nakon čega može pristupiti sistemu.

2.1.3 Korisnik ima mogućnost pretrage proizvoda u bazi

Korisniku se pruža mogućnost pretrage svih proizvoda koji se nalaze u bazi po određenom kriterijumu.

2.1.4 Korisnik ima mogućnost pregleda svih proizvoda u bazi

Korisnik može videti sve unete delove u bazu klikom na karticu svi proizvodi koji se nalaze na vrhu stranice. U tabeli će mu se prikazati svi delovi u bazi i nakon toga korisnik može da odabere određeni proizvod koji mu je potreban.

2.1.5 Korisnik ima mogućnost unosa proizvoda u korpu

Korisnik kada pronađe proizvod koji mu je potreban može ga dodati u korisničku korpu. Korisnik ima mogućnost unosa više proizvoda u korpu.

2.1.6 Korisnik ima mogućnost kupovine proizvoda iz korpe

Korisnik kada izvrši unos proizvoda u korpu, može izvršiti i kupovinu svih proizvoda koji se nalaze u korpi.

2.1.7 Korisnik ima mogućnost odjave

Korisnik ima mogućnost odjave sa sistema nakon klika na dugme Logout pri vrhu stranice. Na taj način korisnik će se uspešno odjaviti sa sistema.

2.2 Nefunkcionalni zahtevi

1.	Sistem mora da radi u realnom vremenu
2.	Interfejs aplikacije mora biti lak za upotrebu
3.	Dizajn interfejsa mora biti intuitivan
4.	Samo administrator može da vrši izmene u bazi podataka aplikacije
5.	Sistem mora biti responsive

2.2.1 Sistem mora da radi u realnom vremenu

Sam softver mora biti dostupan u svakom trenutku kada mu korisnik pristupi.

2.2.2 Interfejs aplikacije mora biti lak za upotrebu

Prilikom dizajniranja same aplikacije mora se voditi računa o tome kakvi korisnici bi upotrebljavali web aplikaciju. Pošto svi korisnici nemaju napredno znanje u korišćenju računara, potrebno je prilagoditi sam interfejs da bi se korisnik lakše snašao.

2.2.3 Dizajn interfejsa mora biti intuitivan

Potrebno je da sam dizajn formi za unos podataka ove aplikacije bude jednostavan a samim tim korisnik će lako zaključiti na koji način je potrebno popuniti zadata polja.

2.2.4 Samo administrator može da vrši izmene u bazi podataka aplikacije

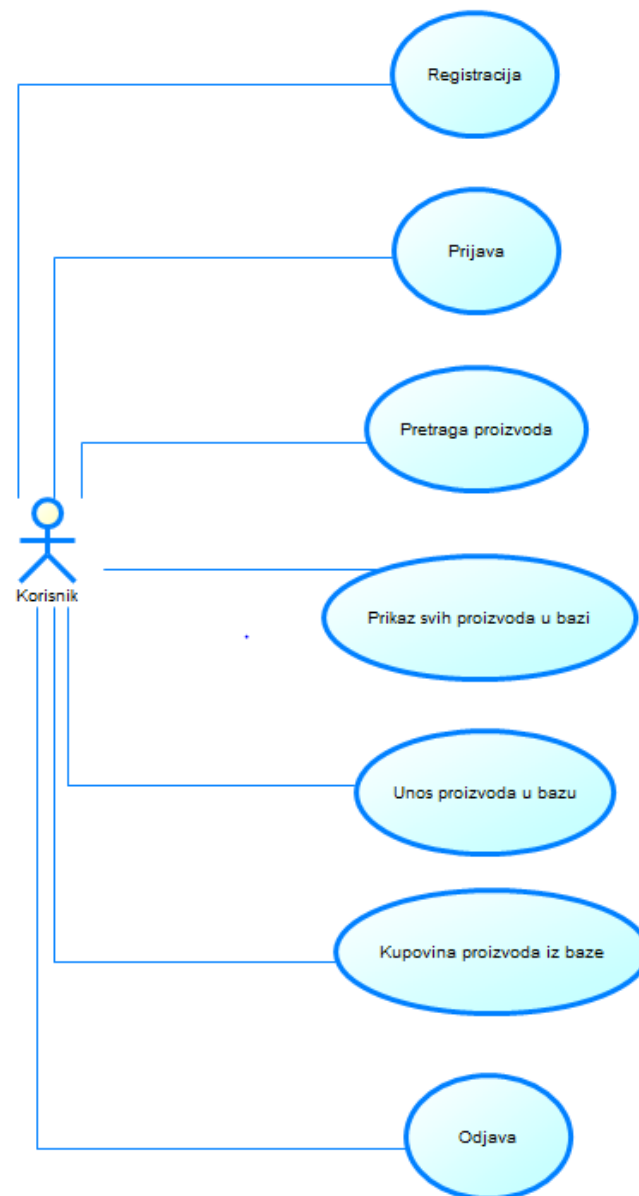
Sistem mora da bude zaštićen od neovlašćenih upada i krađe podataka iz baze podataka.

2.2.5 Sistem mora biti responsive

Web aplikacija je zamišljena da radi kako na računarima (desktop i laptop) tako i mobilnim uređajima koji koriste manje ekrane.

3. Dijagrami

3.1 Dijagram korišćenja



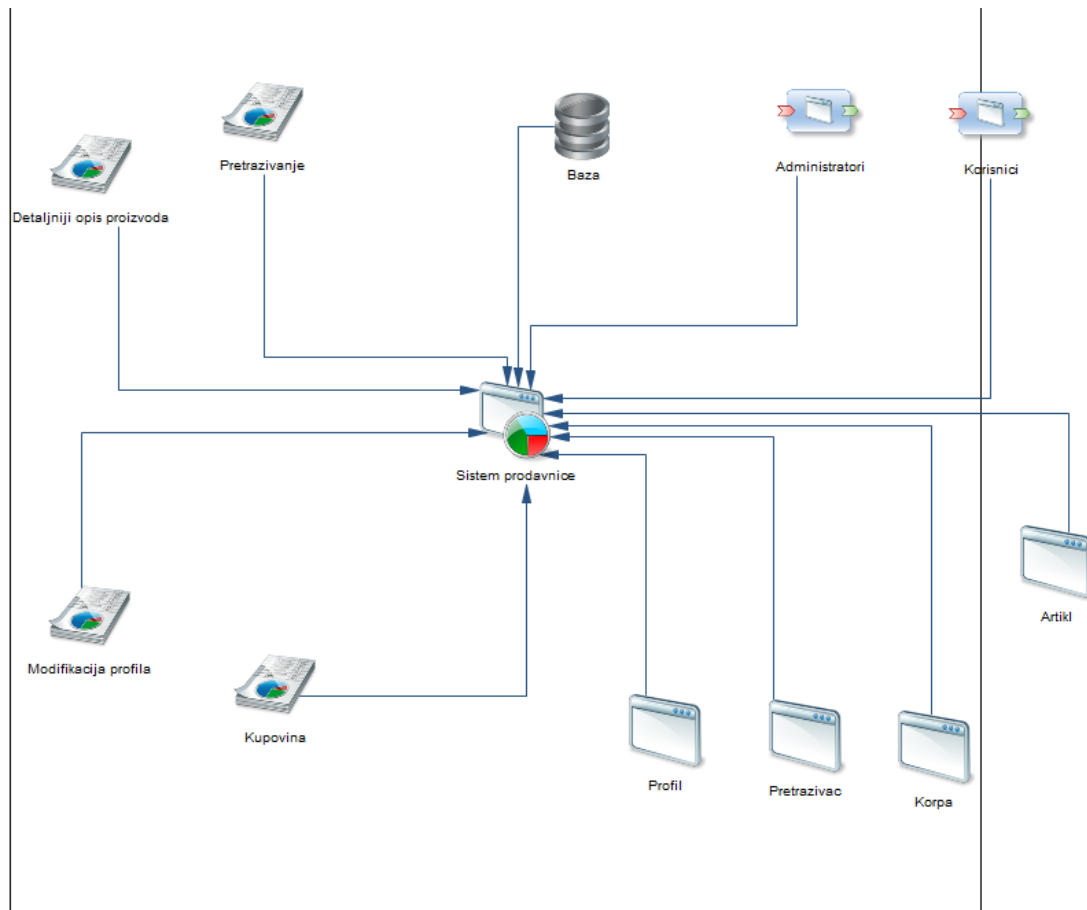
Slika 3.3.1. Use case dijagram korisnika

Use Case	Preduslovi	Koraci	Izuzeci	Postuslovi
Registrowanje	Korisnik mora imati email I internet.	Korisnik popunjava formu za registraciju.	Korisnik nema mogućnost da izvrši registrowanje ukoliko već ima nalog na toj mejl adresi u sistemu.	Korisnik je uspešno napravio nalog za sistem.
Prijavljivanje	Korisnik mora imati korisnički nalog.	Korisnik popunjava formu za prijavljivanje.	Korisnik nema nalog za prijavljivanje na sistem.	Korisnik je uspešno izvršio prijavljivanje na sistem.
Pretraga proizvoda	Korisnik mora biti prijavljen na sistem.	Korisnik popunjava formu za pretragu proizvoda.	Korisnik nije prijavljen na sistem.	Korisnik je uspešno izvršio pretragu proizvoda.
Prikaz svih proizvoda iz baze	Korisnik mora biti prijavljen na sistem.	Korisnik bira mogućnost pregleda svih proizvoda iz baze.	Korisnik nije prijavljen na sistem.	Korisnik ima uvid u sve proizvode iz baze.
Unos proizvoda u korpu	Korisnik mora biti prijavljen na sistem.	Korisnik vrši unos proizvoda u bazu pomoću dugmeta dodaj u korpu.	Korisnik nije prijavljen na sistem.	Korisnik unosi proizvod u korpu.
Kupovina proizvoda iz korpe	Korisnik mora biti prijavljen na sistem.	Korisnik vrši kupovinu proizvoda koji se nalaze u korpi klikom na dugme kupi.	Korisnik nije prijavljen na sistem.	Korisnik može izvršiti kupovinu proizvoda u korpi.
Odjavljivanje sa sistema	Korisnik mora biti prijavljen na sistem.			Korisnik se uspešno odjavio sa sistema.

Tabela 3.3.2. Use case korisnika

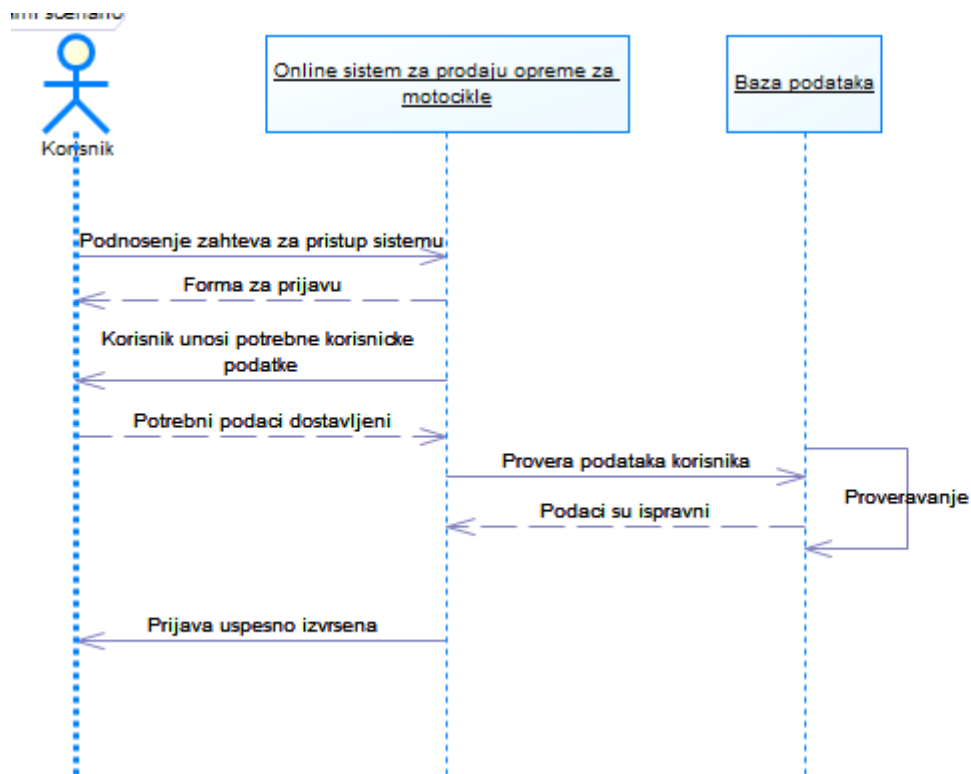
3.2 Dijagram arhitekture

Dijagram arhitekture predstavlja šemu kompletnog sistema i pokazuje sve softverske procese koji se izvršavaju istovremeno.

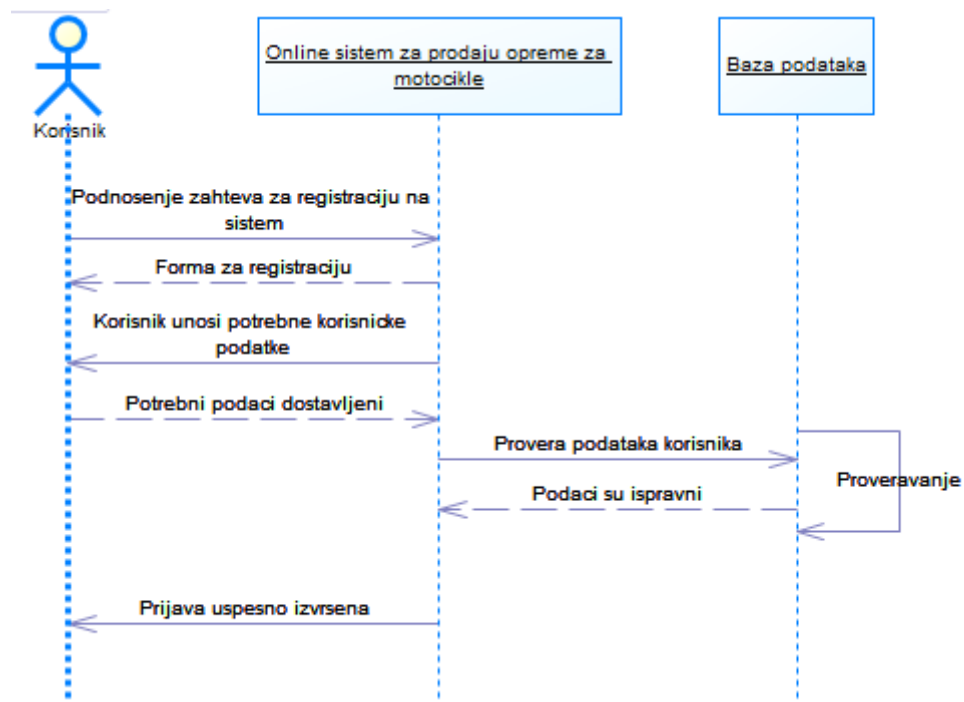


Slika 3.2.1 Dijagram arhitekture

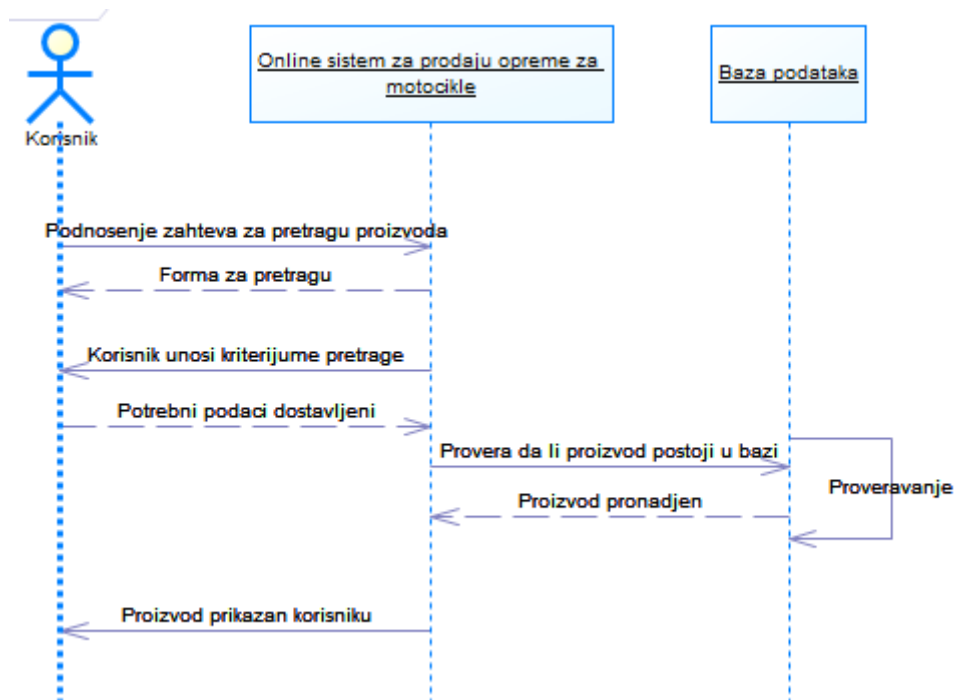
3.3 Sekvencijalni dijagrami



Slika 3.3.1 Sekvencijalni dijagram pristupa sistemu

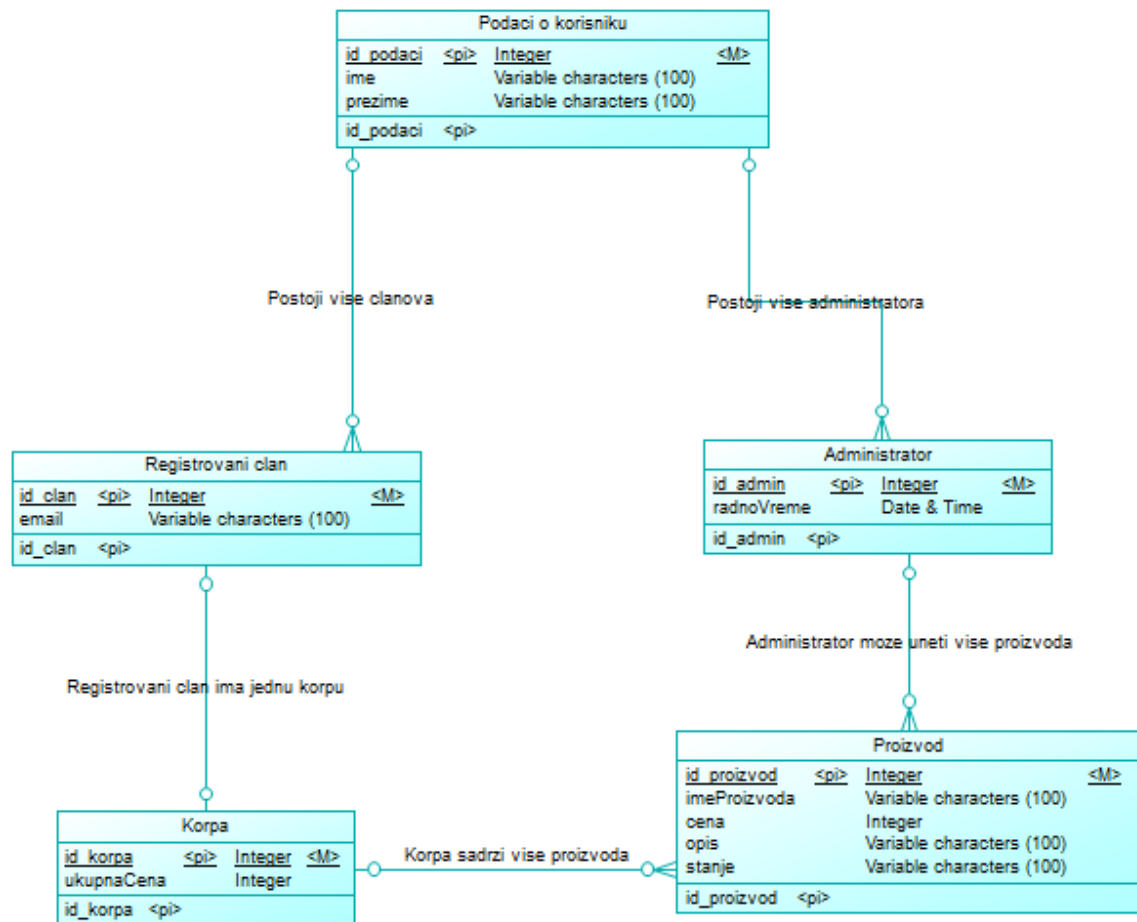


Slika 3.3.2 Sekvencijalni dijagram za registraciju korisnika

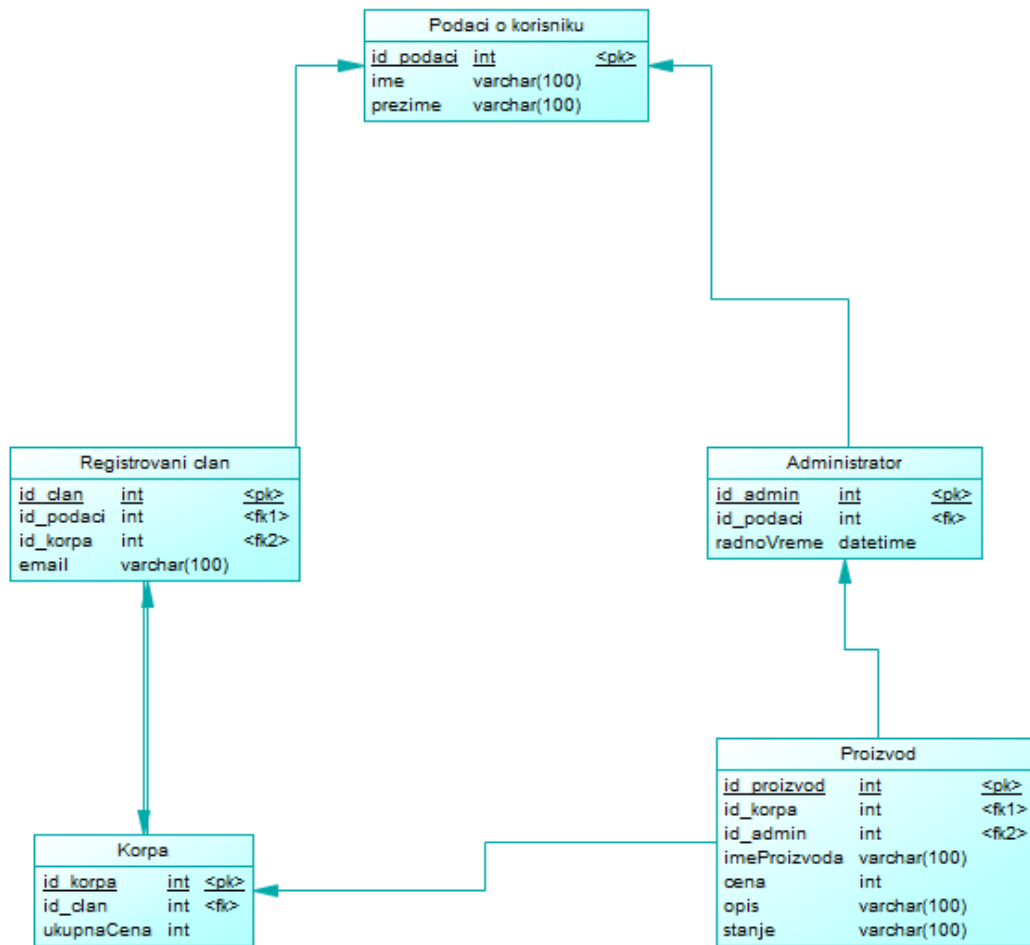


Slika 3.3.3 Sekvencijalni dijagram za pretragu proizvoda

3.4 Konceptualni i fizički model



Slika 3.4.1 Konceptualni model



Slika 3.4.2 Fizički model