

# GravityCrusher

Пројекат из принципа софтверског  
инжењерства

Спецификација сценарија употребе  
функционалности прегледа ранг-листа



Одсек за софтверско инжењерство  
Електротехнички факултет  
Универзитет у Београду  
2018.

---

Верзија документа: 1.1

Аутори: Никола Јовановић, Филип Мандић

Верзија	Датум	Промене
1.0	10.03.2018.	Иницијална верзија.
1.1	20.06.2018.	Промењено је то да се приказује 20 играча у табели, уместо 10.

Табела 1: Преглед измена документа

## Садржај

<b>1</b>	<b>Увод</b>	<b>1</b>
1.1	Резиме . . . . .	1
1.2	Намена документа и циљне групе . . . . .	1
1.3	Референце . . . . .	1
1.4	Отворена питања . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Сценарио преглед ранг-листа</b>	<b>1</b>
2.1	Кратак опис . . . . .	1
2.2	Ток догађаја . . . . .	2
2.2.1	Корисник је пријављен на свој налог . . . . .	2
2.3	Посебни захтеви . . . . .	2
2.4	Предуслови . . . . .	2
2.5	Последице . . . . .	2

## 1 Увод

### 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при прегледу ранг-листа.

### 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

### 1.3 Референце

1. Опис пројектног задатка
2. Упутство за писање спецификације сценарија случаја употребе

### 1.4 Отворена питања

Верзија	Датум	Кратак опис	Аутор
1.0	10.03.2018.	Одабрати конкретне критеријуме за рангирање играча.	Филип Мандић

Табела 2: Преглед отворених питања

## 2 Сценарио преглед ранг-листа

### 2.1 Кратак опис

Прегледање ранг листа омогућава свим посетиоцима сајта да прегледају рангирање пријављених играча по неколико различитих критеријума. Пријављени играчи могу видети и своје рангирање на ранг-листама.

## 2.2 Ток догађаја

Сценарио ће имати јединствени ток, при чему увек може бити прекинут, уколико корисник изађе са странице за преглед ранг-листа.

1. Кориснику се приказује првих двадесет играча на некој од ранг-листа
2. Корисник може да одабере који од критеријума рангирања жели да примени
3. Корисник притиска дугме за учитавање
4. Систем приказује ранг-листу сортирану по изабраном критеријуму
5. Корисник може да се креће кроз ранг листу притиском на стрелице за прелазак на следећих двадесет места на листи
6. Систем у реалном времену ажурира приказивање захтеваних информација

### 2.2.1 Корисник је пријављен на свој налог

- 1.1 Корисник се посебно назначава на ранг-листи
- 1.2 Сценарио се наставља од корака 2

## 2.3 Посебни захтеви

Нема.

## 2.4 Предуслови

Да би кориснику било посебно обележено његово рангирање на некој ранг-листи, неопходно је да буде пријављен на систем.

## 2.5 Последице

Нема.