

GravityCrusher

Пројекат из принципа софтверског
инжењерства

**Спецификација сценарија употребе
функционалности санкционисања играча**



Одсек за софтверско инжењерство
Електротехнички факултет
Универзитет у Београду
2018.

Верзија документа: 1.0

Аутори: Никола Јовановић, Филип Мандић

Верзија	Датум	Промене
1.0	10.03.2018.	Иницијална верзија.

Табела 1: Преглед измена документа

Садржај

1	Увод	1
1.1	Резиме	1
1.2	Намена документа и циљне групе	1
1.3	Референце	1
1.4	Отворена питања	1
2	Сценарио санкционисање играча	1
2.1	Кратак опис	1
2.2	Ток догађаја	2
2.3	Посебни захтеви	2
2.4	Предуслови	2
2.5	Последице	2

1 Увод

1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при санкционисању играча од стране администратора.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3 Референце

1. Опис пројектног задатка
2. Упутство за писање спецификације сценарија случаја употребе

1.4 Отворена питања

Верзија	Датум	Кратак опис	Аутор

Табела 2: Преглед отворених питања

2 Сценарио санкционисање играча

2.1 Кратак опис

Посебна могућност администратора је да санкционише играче за које процени да се понашају неприкладно приликом размене порука. Сакнционисани корисници се не могу пријавити на свој налог у одређеном временском периоду.

2.2 Ток догађаја

1. Администратор селекује играча кога жели да санкционише
2. Систем удаљава санкционисаног играча из тренутне собе и одљављује га са његовог налога
3. Санкционисаном кориснику се приказује почетна страна у режиму непријављеног корисника

2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

Корисник који санкционише има администраторска права. Корисник који је санкционисан је пријављен на свој налог.

2.5 Последице

Санкционисани корисник не може да се пријави на свој налог у одређеном временском периоду након што је санкционисан.