

# GravityCrusher

Пројекат из принципа софтверског  
инжењерства

Спецификација сценарија употребе  
функционалности одјављивања са система



Одсек за софтверско инжењерство  
Електротехнички факултет  
Универзитет у Београду  
2018.

---

Верзија документа: 1.0

Аутори: Андрија Цицовић, Немања Симовић

Верзија	Датум	Промене
1.0	01.06.2018.	Иницијална верзија.

Табела 1: Преглед измена документа

## Садржај

<b>1</b>	<b>Увод</b>	<b>1</b>
1.1	Резиме . . . . .	1
1.2	Намена документа и циљне групе . . . . .	1
1.3	Референце . . . . .	1
1.4	Отворена питања . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Сценарио санкционисање играча</b>	<b>1</b>
2.1	Кратак опис . . . . .	1
2.2	Ток догађаја . . . . .	1
2.3	Посебни захтеви . . . . .	2
2.4	Предуслови . . . . .	2
2.5	Последице . . . . .	2

## 1 Увод

### 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе одјављивања са система.

### 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

### 1.3 Референце

1. Опис пројектног задатка
2. Упутство за писање спецификације сценарија случаја употребе

### 1.4 Отворена питања

Верзија	Датум	Кратак опис	Аутор

Табела 2: Преглед отворених питања

## 2 Сценарио санкционисање играча

### 2.1 Кратак опис

Сценарио дефинише кораке који се предузимају приликом интеракције пријављеног корисника и система у ситуацији у којој корисник жели да се одјави са система.

### 2.2 Ток догађаја

1. Пријављен корисник бира дугме за одјављивање са система
2. Систем одјављује корисника

3. Систем преусмерава корисника на почетну страну

### **2.3 Посебни захтеви**

Нема.

### **2.4 Предуслови**

Корисник мора бити пријављен на систем.

### **2.5 Последице**

Корисник није пријављен на систем.