

GravityCrusher

Пројекат из принципа софтверског
инжењерства

Спецификација сценарија употребе
функционалности пријаве на систем



Одсек за софтверско инжењерство
Електротехнички факултет
Универзитет у Београду
2018.

Верзија документа: 1.0

Аутори: Никола Јовановић, Филип Мандић

| Верзија | Датум | Промене |
|---------|-------------|---------------------|
| 1.0 | 10.03.2018. | Иницијална верзија. |
| | | |
| | | |
| | | |

Табела 1: Преглед измена документа

Садржај

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Увод | 1 |
| 1.1 | Резиме | 1 |
| 1.2 | Намена документа и циљне групе | 1 |
| 1.3 | Референце | 1 |
| 1.4 | Отворена питања | 1 |
| 2 | Сценарио пријављивање на систем | 1 |
| 2.1 | Кратак опис | 1 |
| 2.2 | Ток догађаја | 2 |
| 2.2.1 | Унето корисничко име или e-mail адреса не одговарају ни једном налогу | 2 |
| 2.2.2 | Унета лозинка не одговара затраженом налогу | 2 |
| 2.2.3 | Налог није активиран | 2 |
| 2.2.4 | Корисник је санкционисан | 3 |
| 2.3 | Посебни захтеви | 3 |
| 2.4 | Предуслови | 3 |
| 2.5 | Последице | 3 |

1 Увод

1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при пријављивању на систем.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3 Референце

1. Опис пројектног задатка
2. Упутство за писање спецификације сценарија случаја употребе

1.4 Отворена питања

| Верзија | Датум | Кратак опис | Аутор |
|---------|-------|-------------|-------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Табела 2: Преглед отворених питања

2 Сценарио пријављивање на систем

2.1 Кратак опис

Корисник се пријављује, односно аутентификације на систему. Овај корак није неопходан како би корисник играо саму игру, али омогућава кориснику боље искуство нудећи неке додатне могућности. Корисник ће кроз посебну форму уносити информације неопходне за прављење налога.

2.2 Ток догађаја

Сценарио ће имати јединствени ток, при чему увек може бити прекинут, уколико корисник изађе са странице за пријаву на систем.

1. Корисник уноси корисничко име или e-mail адресу, по жељи, у назначено поље
2. Корисник уноси лозинку у назначено поље
3. Корисник притиска дугме за пријаву на систем
4. Систем проверава да ли је налог постојећи
5. Систем проверава да ли је лозинка исправна
6. Систем проверава да ли је налог активиран
7. Систем проверава да ли корисник није санкционисан
8. Систем преусмерава корисника на почетну страницу, у улози пријављеног играча

2.2.1 Унето корисничко име или e-mail адреса не одговарају ни једном налогу

- 4.1 Систем исписује поруку да затражени налог не постоји
- 4.2 Систем враћа фокус на поље за унос корисничког имена или e-mail адресе
- 4.3 Повратак на корак 1 из главног сценарија

2.2.2 Унета лозинка не одговара затраженом налогу

- 5.1 Систем исписује поруку да унета лозинка не одговара зареаженом налогу
- 5.2 Систем враћа фокус на поље за унос лозинке
- 5.3 Повратак на корак 2 из главног сценарија

2.2.3 Налог није активиран

- 6.1 Систем исписује поруку да налог није активиран
- 6.2 Повратак на коран 1 из главног сценарија

2.2.4 Корисник је санкционисан

7.1 Систем исписује поруку да је корисник санкционисан

7.2 Повратак на коран 1 из главног сценарија

2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

Учитавање странице на којој се уносе подаци поребни за пријављивање на систем. Корисник мора да има претходно отворен и активиран налог на систему.

2.5 Последице

Корисник је пријављен на свој налог, што омогућава персонализовање приказа информација на сајту и праћење статистике.