

# GravityCrusher

Пројекат из принципа софтверског  
инжењерства

Спецификација сценарија употребе  
функционалности размене порука унутар  
собе



Одсек за софтверско инжењерство  
Електротехнички факултет  
Универзитет у Београду  
2018.

---

Верзија документа: 1.0

Аутори: Никола Јовановић, Филип Мандић

Верзија	Датум	Промене
1.0	10.03.2018.	Иницијална верзија.

Табела 1: Преглед измена документа

## Садржај

<b>1</b>	<b>Увод</b>	<b>1</b>
1.1	Резиме . . . . .	1
1.2	Намена документа и циљне групе . . . . .	1
1.3	Референце . . . . .	1
1.4	Отворена питања . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Сценарио размена порука у соби</b>	<b>1</b>
2.1	Кратак опис . . . . .	1
2.2	Ток догађаја . . . . .	2
2.3	Посебни захтеви . . . . .	2
2.4	Предуслови . . . . .	2
2.5	Последице . . . . .	2

## 1 Увод

### 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при размени порука.

### 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

### 1.3 Референце

1. Опис пројектног задатка
2. Упутство за писање спецификације сценарија случаја употребе

### 1.4 Отворена питања

Верзија	Датум	Кратак опис	Аутор

Табела 2: Преглед отворених питања

## 2 Сценарио размена порука у соби

### 2.1 Кратак опис

Овде је представљен сценарио случаја коришћења система за размену порука у соби у току партије. Да би се овај сценарио остварио, у подешавањима собе при креирању потребно је укључити опцију за размену порука. Након тога, корисници присутни у соби могу размењивати поруке.

## **2.2 Ток догађаја**

1. Корисник пише поруку у простор намењен за то
2. Корисник притиска дугме пошаљи или ентер на тастатури
3. Систем приказује поруку свим осталим корисницима

## **2.3 Посебни захтеви**

Нема.

## **2.4 Предуслови**

У соби је укључена опција за размену порука и корисник је пријављен на систем.

## **2.5 Последице**

Нема.