

GravityCrusher

Пројекат из принципа софтверског
инжењерства

Спецификација сценарија употребе
функционалности прегледа ранг-листа



Одсек за софтверско инжењерство
Електротехнички факултет
Универзитет у Београду
2018.

Верзија документа: 1.0

Аутори: Никола Јовановић, Филип Мандић

| Верзија | Датум | Промене |
|---------|-------------|---------------------|
| 1.0 | 10.03.2018. | Иницијална верзија. |
| | | |
| | | |
| | | |

Табела 1: Преглед измена документа

Садржај

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Увод | 1 |
| 1.1 | Резиме | 1 |
| 1.2 | Намена документа и циљне групе | 1 |
| 1.3 | Референце | 1 |
| 1.4 | Отворена питања | 1 |
| 2 | Сценарио преглед ранг-листа | 1 |
| 2.1 | Кратак опис | 1 |
| 2.2 | Ток догађаја | 2 |
| 2.2.1 | Корисник је пријављен на свој налог | 2 |
| 2.3 | Посебни захтеви | 2 |
| 2.4 | Предуслови | 2 |
| 2.5 | Последице | 2 |

е

1 Увод

1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при прегледу ранг-листа.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3 Референце

1. Опис пројектног задатка
2. Упутство за писање спецификације сценарија случаја употребе

1.4 Отворена питања

| Верзија | Датум | Кратак опис | Аутор |
|---------|-------------|---|--------------|
| 1.0 | 10.03.2018. | Одабрати конкретне критеријуме за рангирање играча. | Филип Мандић |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Табела 2: Преглед отворених питања

2 Сценарио преглед ранг-листа

2.1 Кратак опис

Прегледање ранг листа омогућава свим посетиоцима сајта да прегледају рангирање пријављених играча по неколико различитих критеријума. При-

јављени играчи могу видети и своје рангирање на ранг-листама.

2.2 Ток догађаја

Сценарио ће имати јединствени ток, при чему увек може бити прекинут, уколико корисник изађе са странице за преглед ранг-листа.

1. Кориснику се приказује првих десет играча на некој од ранг-листа
2. Корисник може да одабере који од критеријума рангирања жели да примени
3. Корисник притиска дугме за учитавање
4. Систем приказује ранг-листу сортирану по изабраном критеријуму
5. Корисник може да се креће кроз ранг листу притиском на стрелице за прелазак на следећих десет места на листи или уношењем места на листи које жели да види
6. Систем у реалном времену ажурира приказивање захтеваних информација

2.2.1 Корисник је пријављен на свој налог

- 1.1 Корисник се посебно назначава на ранг-листи
- 1.2 Сценарио се наставља кораком 2

2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

Да би кориснику било посебно обележено његово рангирање на некој ранг-листи, неопходно је да буде пријављен на систем.

2.5 Последице

Нема.