GravityCrusher

Пројекат из принципа софтверског инжењерства

Спецификација сценарија употребе функционалности подношења захтева за обнављањем лозинке



Одсек за софтверско инжењерство Електротехнички факултет Универзитет у Београду 2018. Верзија документа: 1.2

Аутори: Андрија Цицовић, Никола Јовановић

Верзија	Датум	Промене	
1.0	10.03.2018.	Иницијална верзија.	
1.1	17.03.2018.	Додат корак "Систем	
		кориснику приказује	
		посебну страницу на	
		којој корисник уноси	
		e-mail адресу за налог	
		за који жели да	
	промени лозинку" и		
		одговарајући	
		подсценарио неуспеха.	
1.2	21.06.2018.	Избачена провера на	
		јачину новоунете	
		лозинке.	

Табела 1: Преглед измена документа

i

Садржај

1 Увод					
	1.1	Резиме			
	1.2	Намена документа и циљне групе			
	1.3	Референце			
	1.4	Отворена питања			
2 Подношење захтева за обнављањем лозинке					
	2.1	Кратак опис			
	2.2	Ток догађаја			
		2.2.1 Не постоји налог за унету е-mail адресу			
	2.3	Посебни захтеви			
	2.4	Предуслови	:		
	2.5	Последице			

1 Увод

1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе у ситуацији када корисник жели да се пријави на свој налог, али се не сећа лозинке.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3 Референце

- 1. Опис пројектног задатка
- 2. Упутство за писање спецификације сценарија случаја употребе

1.4 Отворена питања

Верзија	Датум	Кратак опис	Аутор

Табела 2: Преглед отворених питања

2 Подношење захтева за обнављањем лозинке

2.1 Кратак опис

Овде је представљен сценарио тражења нове лозинке од система. Очекујемо да ће корисници ову могућност користити уколико забораве своју лозинку.

2.2 Ток догађаја

- 1. Корисник притиска дугме за обнављање лозинке
- 2. Систем кориснику приказује посебну страницу на којој корисник уноси e-mail адресу за налог за који жели да промени лозинку
- 3. Систем кориснику шаље линк ка страници за унос нове лозинке на e-mail адресу коју је унео приликом креирања налога
- 4. Корисник уноси нову лозинку
- 5. Корисник притиска дугме за потврду нове лозинке
- 6. Систем исписује поруку кориснику да је промена лозинке успела

2.2.1 Не постоји налог за унету е-mail адресу

- 2.1 Систем исписује поруку да не постоји кориснички налог за унету e-mail адресу
- 2.2 Систем чисти поље за унос e-mail адресе
- 2.3 Повратак на тачку 2

2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

Постоји налог са e-mail адресом за коју се покушава обнављање лозинке.

2.5 Последице

Корисник има нову лозинку и користи је уместо старе.