

GravityCrusher

Пројекат из принципа софтверског
инжењерства

**Спецификација сценарија употребе
функционалности креирања новог налога**



Одсек за софтверско инжењерство
Електротехнички факултет
Универзитет у Београду
2018.

Верзија документа: 1.1

Аутори: Никола Јовановић, Филип Мандић

Верзија	Датум	Промене
1.0	10.03.2018.	Иницијална верзија.
1.1	19.06.2018.	Додата провера e-mail адресе на јединственост на нивоу базе података. Избачена функционалност провере јачине унете лозинке.

Табела 1: Преглед измена документа

Садржај

1	Увод	1
1.1	Резиме	1
1.2	Намена документа и циљне групе	1
1.3	Референце	1
1.4	Отворена питања	1
2	Сценарио Креирање налога на сајту	1
2.1	Кратак опис	1
2.2	Ток догађаја	2
2.2.1	Унето корисничко име већ постоји у систему	2
2.2.2	Унета е-mail већ постоји у систему	2
2.2.3	Унете су различите лозинке у два поља	2
2.3	Посебни захтеви	3
2.4	Предуслови	3
2.5	Последице	3

1 Увод

1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при креирању новог налога на сајту.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3 Референце

1. Опис пројектног задатка
2. Упутство за писање спецификације сценарија случаја употребе

1.4 Отворена питања

Верзија	Датум	Кратак опис	Аутор

Табела 2: Преглед отворених питања

2 Сценарио Креирање налога на сајту

2.1 Кратак опис

Корисник прави налог на сајту. Овај корак није неопходан како би корисник играо саму игру, али омогућава кориснику боље искуство нудећи неке додатне опције. Корисник ће кроз посебну форму уносити информације неопходне за прављење налога. У те податке спада корисничко име, e-mail адреса и лозинка.

2.2 Ток догађаја

Сценарио ће имати јединствени ток, при чему увек може бити прекинут, уколико корисник изађе из странице за прављење налога.

1. Корисник уноси корисничко име
2. Систем проверава да ли је унето корисничко име јединствено у систему
3. Корисник уноси своју e-mail адресу
4. Систем проверава да ли је унета e-mail адреса јединствена у систему
5. Корисник уноси лозинку у два поља одвојено
6. Корисник притиска дугме за креирање налога
7. Систем проверава да ли је при оба уноса лозинке унет исти текст
8. Систем исписује поруку да је налог успешно креиран
9. Корисник активира налог активацијом линка из примљене e-mail поруке

2.2.1 Унето корисничко име већ постоји у систему

- 2.1 Систем исписује поруку да треба покушати са другим именом
- 2.2 Систем враћа курсор у поље за унос корисничког имена
- 2.3 Повратак на корак 1 из главног сценарија

2.2.2 Унета e-mail већ постоји у систему

- 2.1 Систем исписује поруку да треба покушати са другом e-mail адресом
- 2.2 Систем враћа курсор у поље за унос e-mail адресе
- 2.3 Повратак на корак 1 из главног сценарија

2.2.3 Унете су различите лозинке у два поља

- 6.1 Систем исписује поруку о унетим различитим лабелама
- 6.2 Систем чисти поља за унос лозинки и премешта курсор у прво
- 6.3 Повратак на тачку четири

2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

Учитавање странице на којој се уносе подаци поребни за регистрацију. Корисник мора да поседује e-mail адресу да би могао да направи налог.

2.5 Последице

Корисник има ваљан налог на који може да се улогује.