

GravityCrusher

Пројекат из принципа софтверског
инжењерства

**Спецификација сценарија употребе
функционалности подношења захтева за
обнављањем лозинке**



Одсек за софтверско инжењерство
Електротехнички факултет
Универзитет у Београду
2018.

Верзија документа: 1.0

Аутори: Никола Јовановић, Филип Мандић

Верзија	Датум	Промене
1.0	10.03.2018.	Иницијална верзија.

Табела 1: Преглед измена документа

Садржај

1	Увод	1
1.1	Резиме	1
1.2	Намена документа и циљне групе	1
1.3	Референце	1
1.4	Отворена питања	1
2	Подношење захтева за обнављањем лозинке	1
2.1	Кратак опис	1
2.2	Ток догађаја	2
2.2.1	Унета лозинка није довољно добра	2
2.3	Посебни захтеви	2
2.4	Предуслови	2
2.5	Последице	2

1 Увод

1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе у ситуацији када корисник жели да се пријави на свој налог, али се не сећа лозинке.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3 Референце

1. Опис пројектног задатка
2. Упутство за писање спецификације сценарија случаја употребе

1.4 Отворена питања

Верзија	Датум	Кратак опис	Аутор

Табела 2: Преглед отворених питања

2 Подношење захтева за обнављањем лозинке

2.1 Кратак опис

Овде је представљен сценарио тражења нове лозинке од система. Очекујемо да ће корисници ову могућност користити уколико забораве своју лозинку.

2.2 Ток догађаја

1. Корисник притиска дугме за обнављање лозинке
2. Систем кориснику шаље линк ка страници за унос нове лозинке на e-mail адресу коју је унео приликом креирања налога
3. Корисник уноси нову лозинку
4. Корисник притиска дугме за потврду нове лозинке
5. Систем ради проверу ваљаности лозинке
6. Систем исписује поруку кориснику да је промена лозинке успела

2.2.1 Унета лозинка није довољно добра

- 5.1 Систем исписује поруку да лозинка није задовољавајућа
- 5.2 Систем чисти поља за унос лозинки и премешта фокус на прво
- 5.3 Повратак на тачку 3

2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

Постоји налог са e-mail адресом за коју се покушава обнављање лозинке.

2.5 Последице

Корисник има нову лозинку и користи је уместо старе.