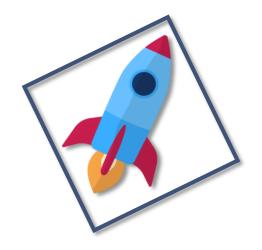
Пројекат из Принципа софтверског инжењерства₄

Електротехнички факултет, Универзитет у Београду



Чланови тима

Никола Јовановић Филип Мандић Немања Симовић Андрија Цицовић





Опис пројекта и прототип



Прва фаза



Опис пројекта

- Андрија Цицовић (вођа тима),Никола Јовановић, Филип Мандић
- Уводни састанак
- Веб игрица у Интернет прегледачу
- Целокупна документација: IATEX

Прототип

- Немања Симовић
- Хоризонталан, атрактиван прототип
- Статичке HTML странице
- CSS, Bootstrap, JavaScript

Сценарији случајева употребе



Друга фаза

Учешће целог тима

- Никола Јовановић
- Филип Мандић
- Немања Симовић
- Андрија Цицовић
- Сваки члан тима написао подједнак број ССУ докуманата

Управљање корисницима

- Креирање налога
- Подешавање налога
- Пријава на систем
- Деактивација налога
- Повратак изгубљене лозинке

Учествовање у игри

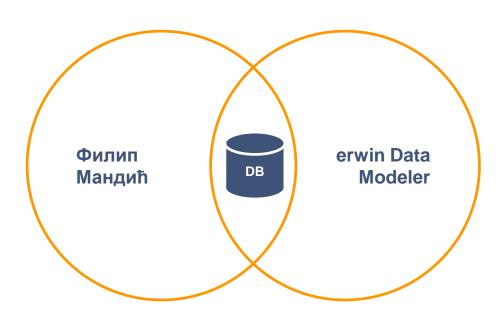
- Игра један-на-један
- Ранг листе
- Посматрачи
- Размена порука
- **//** "Инстант реванш"



Моделовање података



трећа фаза



Формална инспекција



Четврта фаза

- Модератор: Андрија Цицовић
- Записничар: Никола Јовановић
- Инспектори: сви чланови тима
- Уводни састанак уживо
- Пропратни online састанак
- Спајање документације*

Моделовање апликације



Пета фаза



UML моделовање

- Андрија Цицовић
- Филип Мандић
- Сценарији случајева коришћења равномерно подељени међу члановима тима



Технологије и алати

- UML 2.0
- StarUML v1
- Web Application Extension (WAE) StarUML Module



Фаза имплементације



Шеста фаза

Frontend део апликације

Немања Симовић

HTML5



CSS3



JavaScript



Никола Јовановић



Филип Мандић



JavaScript



Рад са базом података

Филип Мандић



MySQL Server MySQL



■ Node.js *mysql* пакет

Израда игрице у прегледачу

Никола Јовановић

Немања Симовић

Андрија Цицовић

WebGL W

CorelDRAW, GIMP



Хвала на пажњи!

Питања и дискусија