

Age of ARmies

Mr Human

November 17, 2018

- ▶ AR Core
- ▶ Android studio
- ▶ Jezik Java

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$
- ▶ Objekti koji se grade:

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$
- ▶ Objekti koji se grade:
 - ▶ Glavna kuća
 - ▶ Fabrika
 - ▶ Top

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$
- ▶ Objekti koji se grade:
 - ▶ Glavna kuća
 - ▶ Fabrika
 - ▶ Top
- ▶ Glavna kuća

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$
- ▶ Objekti koji se grade:
 - ▶ Glavna kuća
 - ▶ Fabrika
 - ▶ Top
- ▶ Glavna kuća
 - ▶ Objekat koji ne sme biti uništen (kraj igre)
 - ▶ Proizvodi resurse

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$
- ▶ Objekti koji se grade:
 - ▶ Glavna kuća
 - ▶ Fabrika
 - ▶ Top
- ▶ Glavna kuća
 - ▶ Objekat koji ne sme biti uništen (kraj igre)
 - ▶ Proizvodi resurse
- ▶ Fabrika

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$
- ▶ Objekti koji se grade:
 - ▶ Glavna kuća
 - ▶ Fabrika
 - ▶ Top
- ▶ Glavna kuća
 - ▶ Objekat koji ne sme biti uništen (kraj igre)
 - ▶ Proizvodi resurse
- ▶ Fabrika
 - ▶ Proizvodi resurse

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$
- ▶ Objekti koji se grade:
 - ▶ Glavna kuća
 - ▶ Fabrika
 - ▶ Top
- ▶ Glavna kuća
 - ▶ Objekat koji ne sme biti uništen (kraj igre)
 - ▶ Proizvodi resurse
- ▶ Fabrika
 - ▶ Proizvodi resurse
- ▶ Top

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$
- ▶ Objekti koji se grade:
 - ▶ Glavna kuća
 - ▶ Fabrika
 - ▶ Top
- ▶ Glavna kuća
 - ▶ Objekat koji ne sme biti uništen (kraj igre)
 - ▶ Proizvodi resurse
- ▶ Fabrika
 - ▶ Proizvodi resurse
- ▶ Top
 - ▶ Gadja najbliži protivnički objekat

Opis igre

- ▶ Tabla dimenzije $n \times n$
- ▶ Objekti koji se grade:
 - ▶ Glavna kuća
 - ▶ Fabrika
 - ▶ Top
- ▶ Glavna kuća
 - ▶ Objekat koji ne sme biti uništen (kraj igre)
 - ▶ Proizvodi resurse
- ▶ Fabrika
 - ▶ Proizvodi resurse
- ▶ Top
 - ▶ Gadjja najbliži protivnički objekat

Cilj igre je uništiti protivničku glavnu kuću