# Asemblersko programiranje za x86\_64 arhitekturu

### Nikola Milev

Poslednja izmena: 26/11/2017

# Sintaksa

Na kursu ćemo koristiti Intelovu neprefiksnu sintaksu. Svaki red asemblera može biti:

• Prazan red: prazni redovi se ignorišu

• Direktiva

• Komentar: Pri nailasku na simbol #, ostatak linije se ignoriše

• Linije koje nisu ni prazne ni direktive smatraju se instrukcijama

• Svaka linija može početi labelom

#### Labele

Definicija labele sastoji se iz identifikatora iza kog se navodi simbol :. Identifikator mora početi slovom ili simbolom \_, dok može sadržati slova, simbol \_ i cifre. Labele se prilikom prevođenja programa prevode u memorijske adrese. Labele mogu označavati adrese podataka, kao i instrukcija.

## Direktive

Direktive počinju simbolom . i imaju specijalno značenje.

- .intel syntax noprefix Označava se da se koristi Intelova neprefiksna sintaksa
- .qlobl identifikator ili .qlobal identifikator Navodi se da je identifikator globalni simbol
- .asciz Kreira se ASCI niska na čijem se kraju automatski navodi terminirajuća nula
- .byte Kreira se jedan ili niz bajtova; članovi niza razdvojeni su zapetom
- .word Kreira se jedan ili niz slogova od 2 bajta
- .long Kreira se jedan ili niz slogova od 4 bajta
- .quad Kreira se jedan ili niz slogova od 8 bajtova

## Instrukcije

Instrukcija se sastoji od koda operanda i operan(a)da. Svaki kod instrukcije ima svoju simboličku oznaku. Opšti oblik instrukcije sa dva operanda je:  $kod\ op1, op2$ . Načini zadavanja operanada:

- Registarski operandi: navodi se simbolička oznaka registra
- Neposredni operandi: direktno se navodi vrednost sa kojom se radi
- Memorijski operandi: navodi se adresa na kojoj se nalazi vrednost sa kojom se radi. Opšti sintaksni oblik je: [B + S \* I + D]. B je bazna adresa, D je pomeraj, I je indeks, dok je I veličina "elementa". Svaki od navedenih elemenata može se izostaviti i tada se dobijaju specijalni slučajevi:
  - -[B] Bazno adresiranje
  - -[B+D] Bazno adresiranje sa pomerajem
  - -[B+S\*I] Indeksno adresiranje

Registri

 ${\bf Instrukcije}$ 

Konvencije za pozivanje funkcija

Konvencije za pisanje funkcija

Mozda ova dva u jedan

Prevođenje