**SPECIFIKACIJA BAZE PODATAKA**

**Za projekat PokeProdavnica**

***PSIduck***

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Verzija* | *Datum* | *Opis* | *Autori* |
| 1.0 | 11.04.2024. | Inicijalna verzija | Nikola Milosavljević  Mihajlo Milojević  Aleksandar Vučković  Vuk Davidović |

**Sadržaj**

[1. **Uvod** 4](#_Toc163759257)

[1.1 Namena 4](#_Toc163759258)

[1.2 Ciljne grupe 4](#_Toc163759259)

[1.3 Organizacija dokumenta 4](#_Toc163759260)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc163759261)

[2. **Model podataka** 5](#_Toc163759262)

[2.1 Dijagram IE notacije 5](#_Toc163759263)

[2.2 Šema relacione baze podataka 5](#_Toc163759264)

[3. **Tabele** 6](#_Toc163759265)

[3.1 RegistrovanKorisnik 6](#_Toc163759266)

[3.2 Karta 6](#_Toc163759267)

[3.3 Korpa 6](#_Toc163759268)

[3.4 ListaŽelja 7](#_Toc163759269)

[3.5 InformacijePorudžbine 7](#_Toc163759270)

# Uvod

## 1.1 Namena

Baza podataka za projekat iz predmeta Principi softverskog inženjerstva predstavlja fleksibilan i pouzdan način čuvanja podataka i pristupa istim od strane veb servera radi generisanja veb strana.

U dokumentu je dat dijagram sa IE (Information Engineering) notacijom, šema relacione baze podataka, kao i opis svih tabela u bazi podataka.

Ovaj dokument služi kao osnova za razvoj detaljne projektne specifikacije posmatranog podstistema, implementaciju i testiranje. Svi podaci koje je potrebno čuvati su dobijeni u fazi analize korisničkih zahteva.

## 1.2 Ciljne grupe

Dokument je namenjen tim lideru projekta i članovima razvojnog tima.

Tim lideru ovaj dokument služi za planiranje razvojnih aktivnosti i specifikaciju imena tabela i imena polja u bazi, kako bi nezavisne celine, implementirane od strane različitih delova razvojnog tima, na kraju rada bile uspešno integrisane.

Razvojnom timu dokument služi kao osnova za dizan i implementaciju.

## 1.3 Organizacija dokumenta

Ostatak dokumenta organizovan je u sledeća poglavlja:

1. Model podataka – model podataka u bazi i šema baze;
2. Tabele – spisak tabela;

## 1.4 Otvorena pitanja

U ovoj sekciji navode se otvorena pitanja.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Broj | Datum | Problem | Rešenje |
| 1 | 11.04.2024. | Da li je potrebno čuvanje atributa “slika” u tabeli “Karta” |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 2. Model podataka

## 2.1 Dijagram IE notacije

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

## 2.2 Šema relacione baze podataka

*RegistrovanKorisnik* (IdKorisnika, Username, Šifra, Tip, Ime, Email, Prezime)

*Karta* (IdKarte, Naziv, Cena, Opis, BrLajkova, BrDislajkova, BrPrimeraka)

*Korpa* (IdPorudžbine, IdKarte, BrojArtikala)

*ListaŽelja* (IdKarte, IdKorisnika)

*InformacijePorudžbine* (IdPorudžbine, Datum, Ime, Prezime, Adresa, Grad, Država, IdKorisnika)

# 3. Tabele

## 3.1 RegistrovanKorisnik

Sadrži podatke o registrovanim korisnicima sajta. U zavisnosti od tipa kojem pripadaju, imaju različite mogućnosti interagovanja sa sistemom.

A table with text on it

Description automatically generated

## 3.2 Karta

Sadrži podatke o kartama koje se nalaze u prodavnici.

A table with text and numbers

Description automatically generated with medium confidence

## 3.3 Korpa

Sadrži podatke o korpi. Korisnik sa početne strane ima mogućnost dodavanja karata u korpu. Pri kupovini, korisnik kupuje sve karte koje se nalaze unutar korpe.

A white and orange rectangular box with black text

Description automatically generated

## 3.4 ListaŽelja

Sadrži podatke o listi želja. Svaki korisnik ima samo jednu listu želja.

A black and white rectangular object

Description automatically generated

## 3.5 InformacijePorudžbine

Sadrži podatke o porudžbini. Pri porudžbini, korisnik mora uneti dodatne podatke vezane za plaćanje.

A table with text on it

Description automatically generated