Електротехнички факултет  
Универзитет у Београду  
Принципи Софтверског Инжењерства (СИ3ПСИ)

Пројектни задатак:

Онлајн продавница за апотеку



Спецификација сценарија употребе функционалности рада са корпом за куповину

Верзија 1.0

Име тима:

Еxtra Nena

Чланови тима:

Елена Гаљак 2021/0085

Нина Шишовић 2021/0386

Александар Протић 2021/0365

Никола Милина 2021/0396

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Датум | Верзија | Места измене | Аутор |
| 12.3.2024. | 1.0 | Иницијална верзија | Елена Гаљак |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Садржај**

[1. Увод 4](#_Toc161347690)

[1.1 Резиме 4](#_Toc161347691)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc161347692)

[2. Сценарио коришћења рада са корпом за куповину 4](#_Toc161347693)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc161347694)

[2.2 Ток догађаја 4](#_Toc161347695)

[*2.2.1* *Корисник додаје производ у корпу* 4](#_Toc161347696)

[*2.2.2* *Корисник прегледа садржај корпе* 4](#_Toc161347697)

[*2.2.3* *Корисник уклања производ из корпе* 4](#_Toc161347698)

[*2.2.4* *Корисник мења количину производа* 5](#_Toc161347699)

[*2.2.5* *Корисник покушава да дода производ који је већ у корпи* 5](#_Toc161347700)

[*2.2.6* *Корисник покушава да поручи празну корпу* 5](#_Toc161347701)

[*2.2.7* *Корисник наставља на поручивање производа* 5](#_Toc161347702)

[*2.2.8* *Корисник наставља на прегледање производа* 6](#_Toc161347703)

[2.3 Посебни захтеви 6](#_Toc161347704)

[2.4 Предуслови 6](#_Toc161347705)

[2.5 Последице 6](#_Toc161347706)

1. Увод

1.1 Резиме

У документу су дефинисани сценарији употребе при коришћењу корпе за куповину.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у току развоја и тестирања пројекта.

1. Сценарио коришћења рада са корпом за куповину

2.1 Кратак опис

Гост или регистровани корисник има могућност да, кликом на одговарајуће дугме на страници производа, тај производ дода у своју корпу за куповину. Пре додавања може одабрати количину која му је потребна. Преглед садржаја корпе се може извршити кликом на иконицу корпе која се налази у горњем десном углу. Са странице корпе се такође могу и променити количине додатих производа, као и уклањати производи.

* 1. Ток догађаја
     1. *Корисник додаје производ у корпу*
        1. Корисник одабира страницу производа који жели да дода у корпу за куповину
        2. Корисник кликом на дугмиће **+** и **-** одабира одговарајућу количину прозвода
        3. Корисник притиска дугме “Dodaj u korpu”
        4. У локалном складишту се чува нови садржај корпе.
        5. Кориснику се приказује искачући прозор који га обавештава о успешном додавању
     2. *Корисник прегледа садржај корпе*
        1. Корисник кликће на иконицу корпе у горњем десном углу сајта
        2. Кориснику се на страници корпе приказују производи које је додао односно њихово име, цена, одабрана количина, укупна цена само тог производа, као и дугме за уклањање појединачног производа из корпе
     3. *Корисник уклања производ из корпе*
        1. Корисник кликће на иконицу корпе у горњем десном углу сајта
        2. Корисник кликће на дугме означено са “X” поред производа који жели да избаци из корпе
        3. Страница корпе се освежава и приказује му се нови садржај корпе
     4. *Корисник мења количину производа* 
        1. Корисник кликће на иконицу корпе у горњем десном углу сајта
        2. Корисник кликће на дугмиће “+” и “-” поред производа чију количину жели да промени
        3. Корисник одабира нову количину за производ
        4. Корисник кликће на дугме “Osveži korpu”
        5. Кориснику се приказује нови садржај корпе са измењеном количином и укупном ценом
     5. *Корисник покушава да дода производ који је већ у корпи*
        1. Корисник одабира страницу производа који жели да дода у корпу за куповину, али који се већ налази у корпи
        2. Корисник кликом на дугмиће + и - одабира одговарајућу количину прозвода
        3. Корисник кликће на дугме “Dodaj u korpu”
        4. Корпа се у локалном складишту освежава са новом количином производа која је збир старе количине и други пут одабране
        5. Кориснику се приказује искачући прозор који га обавештава о успешном додавању
     6. *Корисник покушава да поручи празну корпу*
        1. Корисник кликће на иконицу корпе у горњем десном углу сајта
        2. Корисник претходно није ставио ниједан производ у корпу
        3. Корисник кликће на дугме “Poruči”
        4. Кориснику се исписује порука о неуспешном поручивању, као и да је потребно да корпа не буде празна за успешан наставак на страницу за поручивање
     7. *Корисник наставља на поручивање производа*
        1. Након корака 1 и 2 из сценарија 2.2.2 корисник кликом на дугме у десном доњем углу “Poruči” наставља на страницу за поручивање и плаћање
     8. *Корисник наставља на прегледање производа*
        1. Након корака 1 и 2 из сценарија 2.2.2 корисник се кликом на дугме у десном доњем углу “Nastavi kupovinu” враћа на страницу са свим производима.
  2. Посебни захтеви

Нема.

* 1. Предуслови

Пре испуњења описаних сценарија, потребно је да база буде попуњена производима тако да се за сваки наводи категорија којој припада, назив и цена.

* 1. Последице

У случају да је корисник из прегледа корпе наставио на опцију за поручивање, то омогућава да се одвија функционалност куповина производа.