Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti kupovine slicica**

Verzija 1.0

Autor:  
Aleksandar Vučković 2022/0733

**Sadržaj**

[1. **Uvod** 4](#_Toc161138397)

[1.1 Rezime 4](#_Toc161138398)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc161138399)

[1.3 Reference 4](#_Toc161138400)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc161138401)

[2.2 **Scenario kupovine sličice**](#_Toc161138402) 5

[2.1 Kratak opis](#_Toc161138403) 5

[2.2 Tok dogadjaja 5](#_Toc161138404)

*2.2.1 Kupac pregleda katalog i bira sličice koje hoće da kupi…………….5*

*2.2.2 Završava sa biranjem…………….……….……….……….……………….5*

*2.2.3 Unosi podatke za kupovinu………………………………………………...5*

*2.2.4 Nakon što potvrdi, sistem mu pokazuje šta je uneo…………………5*

*2.2.5 Bira način plaćanja…………….……….……….……….……….………….5*

*2.2.6 Sistem proverava da li je izabran način plaćanja**…………………….5*

*2.2.7 Sistem potvrđuje prodaju**5*

[2.3 **Posebni zahtevi**](#_Toc161138409) 5

[2.4 **Preduslovi**](#_Toc161138410) 5

[2.5 **Posledice**](#_Toc161138411) 5

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Verzija* | *Datum* | *Opis* | *Autori* |
| 1.0 | 13.03.2024. | Inicijalna verzija | Aleksandar Vučković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Opis scenarija slučaja upotrebe za funkcionalnost kupovine sličice.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

* <http://si3psi.etf.rs/materijali/projekat/faza2/Uputstvo_za_predaju_SSU_i_prototipa.pdf>
* <http://si3psi.etf.rs/materijali/vezbe/PSI_Vezbe02_SSU_Prototip.pdf>
* <http://si3psi.etf.rs/materijali/projekat/faza2/SSU_Primer_PopunjavanjeAnkete.pdf>

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Redni broj* | *Opis* | *Rešenje* |
| 1 | Koje sve nacine placanja omoguciti ? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario kupovine sličica**

## 2.1 **Kratak opis**

Opisuje se kupovina sličica sa sajta i koraci u interakciji sajta i korisnika.

## 2.2 **Tok događaja**

2.2.1 Kupac pregleda katalog i bira sličice koje hoće da kupi

2.2.2 Završava sa biranjem

2.2.3 Unosi podatke za kupovinu

2.2.4 Nakon što potvrdi, sistem mu pokazuje šta je uneo

2.2.5 Bira način plaćanja

2.2.6 Sistem proverava da li je izabran način plaćanja

2.2.7 Sistem potvrđuje prodaju

## 2.3 **Posebni zahtevi**

Nema.

## 2.4**Preduslovi**

Moramo imati slicice ubacene na sajt za prodaju.

## 2.5**Posledice**

Kupovina se beleži u bazu podataka.