Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Specifikacija scenarija administriranja sistema**

Verzija 1.0

Autor:  
Vuk Davidović

**Sadržaj**

[1. **Uvod** 4](#_Toc161138397)

[1.1 Rezime 4](#_Toc161138398)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc161138399)

[1.3 Reference 4](#_Toc161138400)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc161138401)

[2. **Scenario popunjavanja anket**e 5](#_Toc161138402)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc161138403)

[2.2 Tok dogadjaja 5](#_Toc161138404)

[*2.2.1 Korisnik ulazi na veb sajt* 5](#_Toc161138405)

[*2.2.2 Korisnik želi da se autorizuje...* 5](#_Toc161138406)

[*2.2.3 Korisnik unosi korisničko ime*](#_Toc161138407) 5

[*2.2.4 Korisnik unosi lozinku*](#_Toc161138408) 5

[*2.2.5 Korisnik nije uneo korisničko ime*](#_Toc161138408) 5

[*2.2.6 Korisnik nije uneo lozinku*](#_Toc161138408) 5

[*2.2.7 Kredencijali nisu dobri*](#_Toc161138408) 5

[*2.2.8 Korisnik se uspešno prijavljuje na sistem* 6](#_Toc161138408)

[*2.2.9 Provera autorizacije* 6](#_Toc161138408)

[2.3 **Posebni zahtevi** 6](#_Toc161138409)

[2.3 **Preduslovi** 6](#_Toc161138410)

[2.4 **Posledice** 6](#_Toc161138411)

[1. **Uvod** 4](#_Toc161138397)

[1.1 Rezime 4](#_Toc161138398)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc161138399)

[1.3 Reference 4](#_Toc161138400)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc161138401)

[2. **Scenario popunjavanja anket**e 5](#_Toc161138402)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc161138403)

[2.2 Tok dogadjaja 5](#_Toc161138404)

[*2.2.1 Korisnik ulazi na veb sajt* 5](#_Toc161138405)

[*2.2.2 Korisnik želi da se autorizuje...* 5](#_Toc161138406)

[*2.2.3 Korisnik unosi korisničko ime*](#_Toc161138407) 5

[*2.2.4 Korisnik unosi lozinku*](#_Toc161138408) 5

[*2.2.5 Korisnik nije uneo korisničko ime*](#_Toc161138408) 5

[*2.2.6 Korisnik nije uneo lozinku*](#_Toc161138408) 5

[*2.2.7 Kredencijali nisu dobri*](#_Toc161138408) 5

[*2.2.8 Korisnik se uspešno prijavljuje na sistem* 6](#_Toc161138408)

[*2.2.9 Provera autorizacije* 6](#_Toc161138408)

[2.3 **Posebni zahtevi** 6](#_Toc161138409)

[2.3 **Preduslovi** 6](#_Toc161138410)

[2.4 Posledice 6](#_Toc161138411)

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Verzija* | *Datum* | *Opis* | *Autori* |
| 1.0 | 13.03.2024. | Inicijalna verzija | Vuk Davidović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika sa osnovnim I alternativnim scenarijima.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

* <http://si3psi.etf.rs/materijali/projekat/faza2/Uputstvo_za_predaju_SSU_i_prototipa.pdf>
* <http://si3psi.etf.rs/materijali/vezbe/PSI_Vezbe02_SSU_Prototip.pdf>
* <http://si3psi.etf.rs/materijali/projekat/faza2/SSU_Primer_PopunjavanjeAnkete.pdf>

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Redni broj* | *Opis* | *Rešenje* |
| 1 | Da li je potrebno prvenstveno se odjaviti da bi ponovo imao opciju registracije novog korisnika? |  |
| **2** |  |  |
|  |  |  |

# Scenario administriranja sistema

## Kratak opis

Radi se o autorizaciji moderatora i registrovanih korisnika. Korisnici(moderator ili obični registrovani korisnici) se prijavljuju na sistem, a onda nakon uspešnog prijavljivanja, sistem autorizuje, odnosno daje prava pristupa u zavisnosti od tipa korisnika koji se upravo prijavio.  
Nakon što je korisnik uspešno autentifikovan, aplikacija koristi sesiju ili druge mehanizme kako bi zapamtila identitet korisnika tokom vremena.

## Tok dogadjaja

### *Administrator odlučuje da promeni određene stavke na sajtu*

### *Administrator se Prijavljuje na sistem*

1. Administrator pritiska dugme „Prijava“.

2. Korisniku se prikazuje forma za prijavu(korisničko ime i lozinka) gde unosi specijalne kredencijale koji su dostupni samo njegovom nalogu jer ima veća prava na sajtu od svih ostalih korisnika.

### *2.2.3 Administrator unosi korisničko ime*

### *2.2.4 Administrator unosi lozinku*

*1. Administrator pritiska dugme „Prijava”.*

### *2.2.5 Administrator nije uneo korisničko ime*

*1. Korisnik pritiska dugme „Prijavi se”, a da nije uneo korisničko ime.*

*2. Korisniku se pored polja „korisničko ime“ crvenim slovima ispisuje poruka: „Morate popuniti ovo polje!”*

### *2.2.6 Administrator nije uneo lozinku*

*1. Korisnik pritiska dugme „Prijava”, a da nije uneo lozinku.*

*2. Korisniku se pored polja „lozinka“ crvenim slovima ispisuje poruka: „Morate popuniti lozinku!”*

### *2.2.7 Kredencijali nisu dobri*

*1. Administrator pritiska dugme „Prijava”, a da kombinacija kredencijala ne postoji u bazi podataka.*

*2. Administratoru se ispod polja „lozinka” crvenim slovima ispisuje poruka: „Kombinacija ne postoji u bazi.”*

*3. Administrator se vraća na korak 2.2.3 da proba sve ponovo.*

### *2.2.8 Administrator se uspešno prijavljuje na sistem*

*1. Korisnik pritiska dugme „Prijavi se”, a da je pritom sva polja ispravno popunio i da je kombinacija kredencijala pronađena u bazi.*

*2. Korisnik se uspešno prijavljuje na sistem nakon čega ga sistem prebacuje na početnu stranicu.*

### *2.2.9 Provera autorizacije*

*1. Nakon autentifikacije administracija, aplikacija ili veb sajt mu automatski daje pravo da ima sve moguće privilegije.*

### *2.2.10 Administrator proglašava određenog korisnika moderatorom*

*1. Običan korisnik time postaje moderator i dobija određene privilegije koje običan korisnik nema.*

### *2.2.11 Administrator dodaje novi tip sličice*

*1. Administrator ubacuje novi tip sličice na sajt uz upis odgovarajućeg broja primeraka te sličice.*

### *2.2.12 Administrator zabranjuje kupovinu odrejene sličice u nekom periodu*

*1. Administrator isključuje opcije da korisnici kupuju određenu sličicu koja treba da bude dostupna samo u određenom periodu. (Npr. oko Nove godine, itd.)*

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Ukoliko je tip korisnika „moderator”, preduslov je da administrator takvog korisnika proglasi moderatorom.

## Posledice

Sesija se stvara za datog korisnika.