1. Napisati program koji ispisuje više stringova u jednom redu
2. Napisati program koji ispisuje više stringova u jednom redu, a sam kod je napisan u više redova.
3. Napisati program koji ispisuje stringove u više redova
4. Napisati program koji spaja dva stringa i ispisuje ih kao jedan string.
5. Napisati program koji ispisuje proizvod dva broja na ekranu uz odgovarajuću poruku
6. Sačuvati svoje ime u promenljivu „ime“ i svoje prezime u promenljivu „prezime“. Zatim ispisati ime i prezime na ekran u formi: Prezime Ime.
7. Sačuvati svoje ime u promenljivu, zatim na ekran ispisati 12 puta svoje ime, uz pomoć promenljive.
8. Napisati program koji učitava ime sa tastature i ispisuje ga na ekran. Ime je potrebno sačuvati u promenljivu.
9. Napisati program koji omogućava učitavanje teksta sa tastature i celog broja x, a zatim tekst ispisuje x puta na ekran.
10. Napisati program kojim se neki tekst učitava sa tastature, a zatim se na ekran ispisuje tekst pretvoren u velika slova; u mala slova. (ulaz: Tekst, *ispis1*: **TEKST**, *ispis2*: **tekst**)
11. Napisati program kojim se učitava cena 5 različitih artikala, a zatim se na ekranu ispisuje ukupna cena svih artikala.
12. Napisati program koji učitava dva broja sa tastature (a i b), a zatim na ekranu ispisuje ostatak pri deljenju a sa b (a%b).
13. Napisati program koji od korisnika zahteva da unese starost u godinama, a na ekran ispisuje starost u sekundama (računa se da godina uvek ima 365 dana). Nadograditi program tako da se ne završi dok korisnik ne pritisne enter (čeka se na odziv korisnika).
14. Napisati program koji od korisnika zahteva da unese dva broja sa tastature, nakon čega program računa: zbir, razliku, proizvod i količnik ova dva broja
15. Napisati program koji od korisnika zahteva unos tekstualne poruke i broja sa tastature, a zatim u promenljivu „poruka“ čuva poruku unesenu sa tastature sa dodatim karakterom dve tačke („:“), razmakom i na kraju unetim brojem. Zatim tu poruku ispisuje na ekran. (***primer***: *„tekstualnaPorukaKojuJeKorisnikUneo:* ***15****“)*
16. Napisati program koji od korisnika zahteva unos imena i prezimena sa tastature,a zatim na ekran ispisuje:
    1. Ime razmak prezime
    2. Ime novi red prezime
    3. Ime (2 puta) prezime (3 puta)