## Sabiranje cifara koje prolaze iza linije Soft kompjuting 2018/19

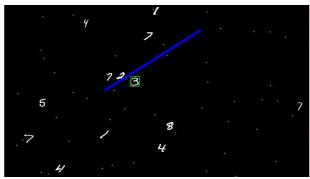


Profesor: Jelena Slivka Asistent: Stefan Anđelić

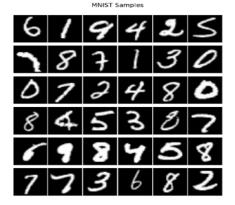
Autor: Nikola Slijepčević Fakultet: FTN

## Problem:

Video zapis poseduje jednu pokretnu liniju koja je uvek iste boje. Liniju detektovati korišćenjem Hough transformacije. Cifre se kreću za slučajan broj koraka i prolaze iza pokretne linije. Potrebno je izvršiti sabiranje svih cifara koje prođu ispod linije. Potrebno je postići tačnost prepoznavanja od bar 90%.



Slika 1. Detekcija broja kada prodje liniju



Slika 2. MNIST dataset

## Rjesenje:

- 1. **Detekcija linija**: Za pronalaženje linije potrebno je koristiti Hough transformaciju. Iskorišćena je HoughLinesP transformacija iz OpenCV biblioteke. Prije nego sto je ovoj metodi proslijeđen frejm video snimka, nad njim je izvrseno par transformacija kako bi ova metoda lakše pronašla liniju I dala bolje rezultate. U ovm slučaju transformacije su obuhvatale to da se na frejmu označi samo onaj dio koji je plave boje tj. linija u našem slucaju, metoda nam potom vrati coordinate krajnjih tačaka linije.
- 2. **Indikacija da je broj prešao liniju**: Ovaj problem je riješen tako sto se računala površina izmedju tri tačke, a ta površina bi trebala da bude 0 ili bliska 0 kada tačka od konture kojom je oukviren broj pređe preko linije. Cifre koje su zadovoljile ovaj uslov su ubačene u listu.
- 3. **Prepoznavanje broja**: Pošto su cifre koje su prešle liniju ubačene u niz, taj niz, je poslat neuronskoj mreži na predikciju tj prepoznavanje brojeva iz proslijeđene liste, samo sto je prije predikcije bilo potrebno pretvoriti ih u slike veličine 28x28px kako bi neuronska mreža mogla da ih koristi. Za pravljenje i obučavanje neuronske mreže korišćena je Keras biblioteka I MNIST dataset(slika 2).
- 4. **Sabiranje brojeva i računanje tačnosti**: Nakon svih ovih radnji bilo je potrebno sabrati sve brojeve koje je neuronska mreža prepoznala i odrediti tačnost koja je postignuta.