

## **OOP1 ispitna pitanja 2019/20**

### **Grupa I**

1. Objekti i klase
2. Apstrakcija, enkapsulacija i sakrivanje informacija
3. Agregacija i kompozicija klasa
4. Promenljive referencijalnog tipa, referenca this
5. Konstruktori i operator new
6. Statički atributi i metodi, singleton patern
7. Konstruktori i nasleđivanje
8. Redefinisanje nasleđenih atributa i metoda
9. Nasleđivanje, Liskov princip supstitucije i dinamičko vezivanje
10. instanceof operator i eksplicitne konverzije referenci
11. Klasa Object
12. Apstraktne klase
13. Modifikatori vidljivosti
14. Inicijalizacija statičkih atributa klase
15. Inicijalizacija nestatičkih atributa klase
16. Ugnježdene statičke klase
17. Unutrašnje klase
18. Lokalne i anonimne klase
19. Interfejsi
20. Nasleđivanje interfejsa

### **Grupa II**

21. Nabrojivi tipovi (enumi)
22. Klasa String, informativne metode
23. Klasa String, transformativne metode
24. Regularni izrazi i transformativne metode klase String
25. Klasa StringBuilder
26. Izuzeci i vrste izuzetaka
27. Obrada i prosleđivaje izuzetaka
28. Generisanje i definisanje izuzetaka
29. Brojač linija tekstualnog fajla
30. Kopiranje tekstualnog fajla
31. Balansirane zagrade
32. Paketi i jedinice prevođenja
33. Definicija jedinice prevođenja
34. Imenovanje i dizajn paketa
35. Struktura JavaFX aplikacije, tipovi okana
36. Tipovi i obrada događaja
37. Interfejsi Collection i Map
38. Skupovi - interfejsi i klase
39. Liste - interfejsi i klase
40. Mape - interfejsi i klase

**Student vuče po dva pitanja iz obe grupe**